

Palestine Polytechnic University

جامعة بوليتكنك فلسطين

كلية العلوم الإدارية ونظم المعلومات

تخصص تكنولوجيا معلومات



نظام وضع الاختبارات حسب مستويات بلوم

(Bloom Autotest)

فريق العمل:

أمجد "محمد ناجح" "محمد سعدي" احريز

أكرم "عبد الله" محمود عرجان

شريف محمد "عبد الرحيم" الحيح

بإشراف:

د. فيصل خميسة

٢٠١٠/٩/٢٢

قدم هذا المشروع استكمالاً لمتطلبات مشروع التخرج لنيل درجة البكالوريوس في تخصص تكنولوجيا المعلومات في جامعة بوليتكنك فلسطين.

أيار 2010

	جامعة بوليتكنك فلسطين Palestine Polytechnic University
ACC. ١٢٥٠٦	الرقم المسلسل
Class	رقم التصنيف

## ملخص المشروع

لقد دخلت التكنولوجيا الحديثة بمختلف أنواعها إلى مجالات الحياة المختلفة وأصبحت جزءاً لا يتجزأ من المجال الثقافي والعلمي ، لذا فقد سعى فريق العمل إلى عمل نظام متكامل يساعد المدرس على وضع الاختبار، حيث يتمكن المدرس من بناء الاختبار حسب مستويات بلوم (Bloom) (التذكر، الفهم، التطبيق، التحليل، التركيب والتقويم) بعد ان يقوم بتحديد الأهداف الدقيقة للمادة التعليمية. يتم بناء النظام بمنهجية هندسة البرمجيات وباستخدام بيئة (VS2005) البرمجية. وللتحقق من فعالية النظام وقبوله سيتم تطبيقه على مادة هندسة البرمجيات وتحميله على صفحة الكلية، ويهدف النظام بشكل أساسي الى زيادة جودة الاختبار و تخفيف عبء وضع الاختبار عن المدرس.

## Abstract

According to the new technology types become part from our life in every domain, special in culture and science, our team was offer to made an integral system which help teachers to put the exam. Where the teacher will put the exam depends on bloom level's (retention, comprehension, application, analysis, synthesis and evaluation) after he determine the specific goals of the course. The system will be developed depends on the software engineering methodology and by using the (VS 2005) programming environment. To check the system efficiency and if It acceptance or not, the system will be implementing on software engineering course and uploading it on the college website.

المؤلفون: محمد عبد الحميد

المشرف على هذا المشروع:

أستاذة الدكتور/ رانيا أحمد من مباحثات أهدى

وقد تم نشره في المجلد رقم 1 من مجلدات كلية التربية - جامعة القاهرة - الجزء من المشروع.

## الشكر والتقدير

نتقدم بجزيل الشكر والعرفان الى جميع أعضاء الهيئة التدريسية

في كلية العلوم الادارية ونظم المعلومات

بجامعة بوليتكنك فلسطين.

كما ونوجه الشكر والتقدير الى

الدكتور فيصل خميسة

المشرف على هذا المشروع

احتراما لجهوده ولما ابداه من ملاحظات قيمة.

وكل الشكر والتقدير والاحترام الى كل من ساهم في انجاز هذا الجزء من المشروع.

## الإهداء

إلى أمهاتنا وآبائنا اللذين ربونا صغارا و علمونا كبارا....

إلى كل طالب مُجد حاملا العلم سلاحاً والإسلام منهجاً....

إلى كل من ساهم في انجاز هذا المشروع....

نهدي بحثنا هذا....

فريق العمل

أ..... ملخص المشروع

ب..... Abstract

ج..... الشكر والتقدير

د..... الإهداء

ك..... قائمة الاشكال

م..... قائمة الجداول

Introduction

المقدمة

الوحدة (1)

1..... 1.1. المقدمة

1..... 1.2. تعريف المشكلة

1..... 1.3. أهداف النظام

1..... 1.3.1. الأهداف الأساسية

2..... 1.3.2. الأهداف الثانوية

2..... 1.4. نطاق المشروع

2..... 1.5. أهمية البحث

2..... 1.6. المنهجية

1.7. محددات وضع الاختبار..... 3

1.8. تقسيم المهام وجدولتها..... 3

## System Requirements

## متطلبات النظام

وحدة (2)

2.1. المقدمة..... 5

2.2. المتطلبات الوظيفية..... 5

2.2.1. تعريف المتطلبات..... 5

متطلبات المدرس..... 5

متطلبات مسؤول النظام..... 6

2.3. المتطلبات غير الوظيفية..... 6

2.4. المخاطر التي تواجه مطوري النظام والحلول المتوقعة لها..... 8

2.4.1. المخاطر التي يمكن ان تواجه مطوري النظام..... 8

2.4.2. الحلول المقترحة..... 8

2.4.3. المخاطر التي قد تواجه النظام..... 8

2.5. البدائل..... 9

2.5.1. نظام مكتبي (Windows Application)..... 9

2.5.2. موقع الكتروني (website)..... 9

2.6. دراسة الجدوى الاقتصادية..... 10

10.....2.6.1 البديل الأول: نظام مكتبي (windows Application) .

10.....[تكاليف تطوير النظام]

12.....[تكاليف تشغيل النظام]

13.....[مجموع تكلفة تطوير النظام للبديل الاول]

13.....[مجموع تكلفة تشغيل النظام للبديل الاول]

14.....2.6.2 البديل الثاني: نظام الكتروني (web site)

14.....[تكاليف تطوير النظام]

16.....[تكاليف تشغيل النظام]

16.....[مجموع تكلفة تطوير النظام للبديل الثاني]

16.....[مجموع تكلفة تشغيل النظام للبديل الثاني]

## System Specifications

## وصف النظام

## الوحدة (3)

17.....3.1 المقدمة

17.....3.1.1 وصف المتطلبات الوظيفية للمدرس

20.....3.1.2 وصف متطلبات مسؤول النظام

## System Design

## تصميم النظام

## الوحدة (4)

24.....4.1 المقدمة

24.....4.2 نموذج الأصناف (Class Diagram)



- 26.....4.3. نموذج التسلسل التنظيمي (Sequence Diagram).....
- 26.....4.3.1. نموذج التسلسل التنظيمي للمدرس.....
- 27.....4.3.2. نموذج التسلسل التنظيمي لمسؤول النظام.....
- 28.....4.4. تصميم واجهات النظام.....
- 29.....[واجهات مسؤول النظام].....
- 35.....4.4.7. واجهة اضافة المواضيع والاهداف.....
- 39.....[واجهات المدرس].....
- 39.....4.4.11. واجهة المدرس الرئيسية..
- 40.....4.4.12. واجهة تحديد مواضيع الاختبار.....
- 41.....4.5. وصف قاعدة بيانات النظام.....

## Implementation & Testing

## تطبيق وفحص النظام

دقة (5)

- 45.....5.1. المقدمة.....
- 45.....5.2. المصادر والمعدات.....
- 46.....5.2.2. المصادر البرمجية اللازمة لتطوير النظام.....
- 47.....5.3. تجهيز بيئة التطوير.....
- 47.....5.4. تشغيل النظام.....
- 47.....5.5. فحص النظام.....

48.....5.5.1 فحص واجهات النظام.....

49.....فحص واجهات مسؤول النظام.....

59.....فحص واجهات المدرس.....

63.....5.5.2 فحص قبول النظام.....

## System Maintenance

## صيانة النظام

وحدة (6)

64.....6.1 المقدمة.....

64.....6.2 خطة صيانة النظام.....

64.....6.2.1 مشاكل تحديث النظام.....

65.....6.2.2 مشاكل التخزين.....

65.....6.3 كيفية التعامل مع الأخطاء.....

65.....6.4 صيانة المصادر والمعدات البرمجية والفيزيائية اللازمة للتشغيل.....

## Results & Recommendations

## النتائج والتوصيات

وحدة (7)

66.....7.1 المقدمة.....

66.....7.2 النتائج.....

66.....7.3 التوصيات.....

## Appendix

## الملحقات

وحدة (8)

67.....8.1 المقدمة.....

- 8.2. جدول المواصفات: ..... 67
- 8.3. أهمية جدول المواصفات: ..... 67
- 8.4. خطوات بناء جدول المواصفات: ..... 67
- 8.5. فوائد جدول المواصفات: ..... 68
- 8.6. مثال توضيحي يبين آلية عمل جدول المواصفات: ..... 68
- 8.7. خوارزمية تحديد نسبة كل مستوى من مستويات بلوم وعدد أسئلة الاختبار ..... 70
- المراجع ..... 71

## قائمة الأشكال

- شكل 1.1 مخطط جانيت الزمني النهائي..... 4
- شكل 3.1 Use case Diagram ..... 23
- شكل 4.2 نموذج التسلسل التنظيمي للمدرس . ..... 26
- شكل 4.3 نموذج التسلسل التنظيمي لمسؤول النظام..... 27
- شكل 4.4 شاشة دخول المستخدمين الى النظام..... 28
- شكل 4.5 الواجهة الرئيسية لمسؤول النظام..... 29
- شكل 4.6 واجهة إضافة مدرس جديد. .... 30
- شكل 4.7 واجهة إضافة مساق جديد..... 31
- شكل 4.8 واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام. .... 32
- شكل 4.9 واجهة تحديث أو حذف مساق معين. .... 34
- شكل 4.10 واجهة إضافة المواضيع والاهداف. .... 35
- شكل 4.11 واجهة تحديث أو حذف موضوع أو هدف معين..... 36
- شكل 4.12 واجهة إضافة الاسئلة. .... 37
- شكل 4.13 واجهة بيانات المدرسين المسجلين في المساق. .... 38
- شكل 4.14 واجهة المدرس الرئيسية. .... 39

- شكل 4.15 واجهة تحديد مواضيع الاختيار ..... 40
- شكل 5.1 فحص واجهة دخول المستخدمين الى النظام. .... 48
- شكل 5.2 فحص الواجهة الرئيسية لمسؤول النظام. .... 49
- شكل 5.3 فحص واجهة اضافة مدرس جديد. .... 50
- شكل 5.4 فحص واجهة اضافة مساق جديد. .... 51
- شكل 5.11.1 فحص واجهة المدرس الرئيسية. .... 59
- شكل 5.11.2 فحص واجهة المدرس الرئيسية. .... 60
- شكل 5.13 فحص واجهة تقرير بلوم. .... 61
- شكل 5.14 فحص واجهة الاختبار. .... 62
- شكل 5.5 فحص واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام. .... 52
- شكل 5.7 فحص واجهة اضافة المواضيع والاهداف. .... 54
- شكل 5.8 فحص واجهة تحديث أو حذف موضوع أو هدف معين. .... 56
- شكل 5.9 فحص واجهة إضافة الأسئلة. .... 57
- شكل 5.10 فحص واجهة بيانات المدرسين المسجلين في مساق معين. .... 58

## قائمة الجداول

- جدول 1.1 التقسيم الزمني النهائي لانجاز المهام.....3
- جدول 2.1 التكاليف الفيزيائية لتطوير النظام.....10
- جدول 2.2 التكاليف البرمجية لتطوير النظام.....11
- جدول 2.3 التكاليف الفيزيائية لتشغيل النظام.....12
- جدول 2.4 التكاليف البرمجية لتشغيل النظام.....12
- جدول 2.5 مجموع تكاليف تطوير النظام.....13
- جدول 2.6 مجموع تكاليف تشغيل النظام.....13
- جدول 2.7 التكاليف الفيزيائية لتطوير النظام.....14
- جدول 2.8 التكاليف البرمجية لتطوير النظام.....15
- جدول 2.9 مجموع تكاليف تطوير النظام.....16
- جدول 4.1 جدول بيانات المستخدمين.....41
- جدول 4.2 جدول بيانات المسافات.....41
- جدول 4.3 جدول المواضيع.....42
- جدول 4.4 جدول الأهداف.....42
- جدول 4.5 جدول الأسئلة.....43

جدول 4.8 جدول الاختبارات. .... 44

جدول 5.1 نتائج فحص متطلبات النظام. .... 63

جدول 8.2 حساب عدد الأسئلة بناءً على نسبة كل مستوى والوزن النسبي/موضوع. .... 69

المقدمة

تعريف المشكلة

أهداف النظام

نطاق المشروع

أهمية البحث

المنهجية

محددات وضع الاختبار

تقسيم المهام وجدولتها



## 1.1. المقدمة

إن التطور الهائل للتكنولوجيا خلال القرون الماضية اتاح لنا الاستفادة من الانترنت الذي يعتبر من أقوى وسائل الربط الأكثر تطورا التي عرفها الإنسان على الإطلاق. وبعد نظام وضع الإختبار بشكل الكتروني حسب مستويات المعرفة (Bloom's Criteria) من الأنظمة التي من المهم تصميمها وتطبيقها في هذا العالم نظرا لهذا التطور العريق الذي نشهده حاليا وذلك نظرا للمسؤوليات الكبيرة التي تقع على عاتق المدرس وزيادة حجم المادة العلمية وتفرعها، وإن هذا النظام يتيح للمعلم وضع الاختبار بسلاسة وسهولة أكثر من الطرق التقليدية ويزيد من جودة الإختبار ويضمن حقوق الطالب بالنسبة لنوعية الأسئلة ومستوياتها.

## 1.2. تعريف المشكلة

إن التطور التكنولوجي الذي يشهده هذا العالم أدى إلى زيادة حجم المساق التعليمي سواء كان بالجامعات أو بالمؤسسات التعليمية الأخرى، وعلى الرغم من توفر الأبحاث التي تتحدث عن نظريات القياس و بناء الاختبارات إلا انه يوجد قصور في بناء الاختبار بالطرق التقليدية وذلك للأسباب التالية: (محمد فضل، 2001)

1. وجود ضعف وقصور في وضع الاختبار بما يتناسب مع مستويات الطلبة.
2. تركيز الاختبار على مواضيع محددة في المساق.
3. وجود ضعف في تخمين الوقت اللازم للاختبار.

## 1.3. أهداف النظام

يقوم النظام باختيار أسئلة الاختبار بطريقة اتوماتيكية، حيث إن المدرس يقوم بتحديد وإدخال بعض

البيانات حول الاختبار، أهداف النظام تنقسم إلى قسمين هما:

## 1.3.1. الأهداف الأساسية

1. زيادة جودة الاختبار.
2. سهولة وضع الاختبار.

### 1.3.2. الأهداف الثانوية

1. توفير وقت وجهد المعلم.
2. تقليل تكرار الأسئلة خلال العام الدراسي.
3. زيادة قدرة المعلم على تقييم الطلاب.

### 1.4. نطاق المشروع

يخدم هذا النظام المدرسين بشكل عام الراغبين في وضع أسئلة الاختبار بشكل الكتروني في المؤسسات التعليمية المختلفة, علما بان الأسئلة التي من الممكن أن يحتويها الاختبار هي الأسئلة الموضوعية ( تحديد الاجابة الصحيحة).

### 1.5. أهمية البحث

تبرز أهمية وضع الاختبار بطريقة الكترونية, بكونها تهدف إلى زيادة جودة ونوعية الاختبار, زيادة قدرة المدرس على تقييم الطلاب وتوفير وقت وجهد المعلم باستخدام التكنولوجيا المتوفرة, بالإضافة إلى وضع الاختبار ضمن معايير بلوم التي بدورها تراعي كل المستويات لدى الطلبة المتقدمين للاختبار.

### 1.6. المنهجية

إن الآلية المتبعة في جمع المعلومات حول النظام هي ما يلي :

- دراسة الأبحاث والتقارير الموثوق فيها وبعض المواقع الموثوق فيها على شبكة الانترنت.
- الرجوع إلى المشرف في كل خطوة من خطوات المشروع.
- الاعتماد على أساسيات هندسة البرمجيات في التحليل والتصميم ورسم بعض المخططات التوضيحية.

- استخدام البيئة التطويرية (VB.net) Visual Studio2005.

➤ اختبار النظام بعد إتمام عملية تطويره بتطبيقه على مساق هندسة البرمجيات المتقدمة.

### 1.7. محددات وضع الاختبار

1. المادة التي سوف يوضع منها الاختبار.
2. نسبة كل مستوى من مستويات Bloom.
3. زمن الإشراف على كل مستوى من مستويات بلوم.

### 1.8. تقسيم المهام وجدولتها

إن القيام بأي مشروع يتطلب تقسيم زمني للمهام:

الأسابيع	الوصف	النشاطات
10	تجميع المعلومات	النشاط 1
4	متطلبات النظام	النشاط 2
4	وصف المتطلبات	النشاط 3
4	تصميم النظام	النشاط 4
6	برمجة النظام	النشاط 5
4	اختبار النظام	النشاط 6
32	توثيق النظام	النشاط 7

جدول 1.1 التقسيم الزمني النهائي لانجاز المهام.

المهام	الاسابيع	32	30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2	
النشاط 1																		
النشاط 2																		
النشاط 3																		
النشاط 4																		
النشاط 5																		
النشاط 6																		
النشاط 7																		

شكل 1.1 مخطط جانبي الزمني النهائي.

المقدمة

تحليل المتطلبات

المخاطر التي تواجه مطوري النظام والحلول المتوقعة لها

البدايل

دراسة الجدوى الاقتصادية

## 2.1. المقدمة

يتحدث هذا الفصل عن متطلبات النظام، وتعتبر هذه المرحلة من المشروع من المراحل الأساسية لنجاحه، وإن متطلبات النظام تنقسم إلى قسمين وهي المتطلبات الوظيفية، والمتطلبات غير الوظيفية للنظام.

## 2.2. المتطلبات الوظيفية

يحتوي هذا النظام وظائف عدة، وهي عبارة عن المتطلبات الوظيفية، حيث تقسم إلى قسمين وهي متطلبات المدرس و متطلبات مسؤول النظام.

## 2.2.1. تعريف المتطلبات

## ❖ متطلبات المدرس:

1. استعراض المدرس لجميع المساقات الموجودة في النظام.
2. تسجيل المدرس لمساق معين.
3. استعراض أسئلة المساق.
4. تحديد و إدخال بعض البيانات حول الاختبار مثل ( المادة التي سوف يوضع منها الاختبار, تحديد مستوى بلوم لكل موضوع (Topic) ).
5. استصدار تقرير Bloom بناء على نسبة كل مستوى في المادة التي سوف يوضع منها الاختبار.
6. استصدار الاختبار حسب معايير بلوم (Bloom Criteria).

## ❖ متطلبات مسؤول النظام:

1. إضافة مدرس جديد على قاعدة بيانات النظام.
2. إضافة مساق جديد على قاعدة بيانات النظام.
3. تحديث كلمة مرور مساق معين.
4. تحديث بيانات مساق معين.
5. تحديث بيانات مدرس معين.
6. حذف حساب مدرس معين من قاعدة بيانات النظام في حال استقالة المدرس من المؤسسة التعليمية.
7. حذف حساب مدرس من مساق معين في حال انتهاء الفصل الدراسي.
8. حذف مساق معين من قاعدة بيانات النظام.

### 2.3. المتطلبات غير الوظيفية

هي عبارة عن مجموعة من المعايير المتعارف عليها والتي يتم من خلالها تطوير النظام بالإضافة إلى الخصائص التي تطرأ على النظام.

#### ❖ سهولة الاستخدام

أن تكون واجهة النظام مرتبة وسهلة التعامل حيث تكون الواجهة مريحة للعين حيث يستطيع المستخدم أن يدخل ويتعرف على كافة الأقسام المخولة له بكل سهولة ويسر دون أي تعقيدات، وعند حدوث أي خطأ من قبل المستخدم تظهر رسالة توجه المستخدم وترشده على حل المشكلة.

#### ❖ التناسق والتناسخ

حيث يجب أن تكون واجهات النظام متناسقة الشكل من حيث الألوان و الصور والأزرار والمظهر

العام، بحيث تكون جميع واجهات النظام متناسقة الألوان وتكون الأزرار والقوائم في مكان واحد في جميع صفحات النظام.

#### ❖ أمان وسرية البيانات

الحفاظ على بيانات المدرسين الشخصية وأسئلة المسابقات من التسرب، حيث انه لا يمكن لمدرس

الإطلاع على بيانات المدرسين الآخرين وكذلك سيتم استخدام ال (Parameter) في برمجة النظام لمنع المستخدمين غير المرغوب فيهم من اختراق النظام والإطلاع على بيانات النظام .

#### ❖ القابلية للتطوير

نظرا للتطور المستمر فإن النظام قابل للتطوير لمواكبة التكنولوجيا الحديثة، حيث أنه من الممكن ربط

قاعدة بيانات النظام مع قاعدة بيانات الطلاب، فيصبح لكل طالب حساب على النظام يقوم بإجابة الاختبار بطريقة الكترونية بدلاً من الطريقة التقليدية.

#### ❖ إمكانية الوصول

توفر النظام على شبكة الانترنت باستمرار بحيث يتمكن كل مدرس يملك حساب على النظام من

الوصول إليه في أي وقت ومن أي مكان.



## 2.4. المخاطر التي تواجه مطوري النظام والحلول المتوقعة لها

يتحدث هذا القسم من هذه الوحدة عن مخاطر التي قد تواجه النظام في عملية التطوير، ومحاولة وضع بعض الحلول لهذه المشاكل.

### 2.4.1. المخاطر التي يمكن ان تواجه مطوري النظام

1. خطر الوقت وتوزيع المهام على وقت المشروع حيث أن الفريق ملتزم بوقت محدد لتسليم المشروع.
2. نقص الخبرات لدى أعضاء الفريق.
3. تطوير النظام ضمن ميزانية محدودة.
4. ظهور تعارض في المتطلبات أو بروز متطلبات جديدة.

### 2.4.2. الحلول المقترحة

1. الالتزام بتوزيع المهام على الوقت والحرص على أدائها في الوقت المحدد.
2. التدريب المستمر وتعلم كل ما يتطلبه النظام والاستعانة بالخبراء وأصحاب المشاريع السابقة.
3. الدقة في تحليل متطلبات النظام لتحديد المشكلة بدقة.

### 2.4.3. المخاطر التي قد تواجه النظام

1. اختلاف نوع المتصفح الذي يستخدمه المدرس.
2. فقدان سرية البيانات الموجودة في النظام.
3. حدوث ضغط على قاعدة بيانات النظام بسبب زيادة عدد مستخدمي النظام في نفس الوقت.

## 2.5. البدائل

تم مناقشة نوعين من البدائل النوع الأول نظام مكتبي (Windows Application) والنوع الثاني موقع إلكتروني (Website).

### 2.5.1 نظام مكتبي (Windows Application).

#### ❖ ميزات النظام المكتبي

1. يكون مستوى سرية البيانات عالية مما يقلل من إمكانية تسرب البيانات.
2. المستخدم يتحكم بالبيانات الموجودة في النظام.

#### ❖ سلبيات النظام المكتبي

1. إمكانية الوصول إلى النظام تكون من مكان واحد.
2. الحاجة إلى وجود المصادر البرمجية على كل جهاز حاسوب نحتاجه لتشغيل النظام، وبالتالي زيادة التكلفة التشغيلية للنظام.

### 2.5.2. موقع إلكتروني (website)

#### ❖ ميزات الموقع الإلكتروني

1. وجود النظام على خادم رئيسي (Centralized Database).
2. إمكانية الوصول إليه من أي جهاز حاسوب موجود على شبكة الإنترنت.
3. سهولة التعديل على البيانات.

#### ❖ سلبيات الموقع الإلكتروني

1. إمكانية اختراق النظام من قبل ال "Hacker".
2. عدم قدرة المدرس من الوصول إلى النظام في حال انقطاع الإنترنت.

## 2.6. دراسة الجدوى الاقتصادية

الجدوى الاقتصادية تعتبر خطوة من أهم خطوات التخطيط لأي مشروع، حيث يتم فيها دراسة المصادر

مثل: المصادر البشرية، المصادر الفيزيائية، المصادر البرمجية، وتكلفة هذه المصادر لكل بديل.

### 2.6.1 البديل الأول: نظام مكتبي (windows Application).

❖ تكاليف تطوير النظام:

#### 1. تكاليف فيزيائية:

الجدول التالي يوضح تكاليف المصادر الفيزيائية لتطوير النظام:

العنصر	عدد الوحدات	تكلفة الوحدة	التكلفة الكلية
جهاز حاسوب Dell core2dou 2.4 GHZ 2GB RAM HD 320 GB	1	1300\$	1300\$
طابعة (laser jet M1005 3 in 1)	1	400\$	400\$
Sound speaker	1	10\$	10\$
Microphone	1	5\$	5\$
Flash Memory(4GB)	1	\$10	10\$
المجموع			1725\$

جدول 2.1 التكاليف الفيزيائية لتطوير النظام<sup>[2][3]</sup>.

## 2. تكاليف برمجية:

الجدول التالي يوضح تكاليف المصادر البرمجية لتطوير النظام لفترة زمنية تعادل أربعة أشهر:

العنصر	عدد الوحدات	تكلفة الوحدة	التكلفة الكلية
Microsoft Windows 7 Ultimate	1	200\$	200\$
Microsoft Office Professional 2007	1	150\$	499.95\$
Visual Studio 2005	1	200\$	744 \$
Photoshop	1	100\$	100\$
DSL Configuration Program	1	20\$	20\$
المجموع			1573.95

جدول 2.2 التكاليف البرمجية لتطوير النظام<sup>[5]</sup>.

## 3. التكاليف البشرية:

التكلفة البشرية خلال أربعة أشهر تقسم الى ما يلي :

1. مبرمج (1) سعر الساعة \$10.

2. محلل (2) سعر الساعة \$15.

التكلفة البشرية الإجمالية = (10\$\*40 ساعة/شهر) + (15\$ \* 40 ساعة/شهر)

= \$400 + \$600 = \$1000 \* 8 اشهر = \$8000.

## 4. تكاليف أخرى:

هناك \$200 لتغطية أشياء أخرى (مواصلات وأوراق وأقلام....الخ).

❖ تكاليف تشغيل النظام:

1. تكاليف فيزيائية:

هذه المصادر تم وضعها على افتراض أن النظام سوف يتم تشغيله لفترة زمنية تعادل أربعة أشهر على خمس أجهزة حاسوب بمواصفات موضحة في الجدول التالي:

العنصر	عدد الوحدات	تكلفة الوحدة	التكلفة الكلية
جهاز حاسوب Dell core2dou 2.4 GHZ 2GB RAM HD 320 GB	5	1300\$	6500\$
المجموع			6500\$

جدول 2.3 التكاليف الفيزيائية لتشغيل النظام<sup>[3]</sup>.

2. التكاليف البرمجية

الجدول التالي يوضح تكاليف المصادر البرمجية لتشغيل النظام لفترة زمنية تعادل أربعة أشهر:

العنصر	عدد الوحدات	عدد الرخص	تكلفة الرخصة	التكلفة الكلية
Microsoft Windows 7 Ultimate	1	5	200\$	1000\$
Microsoft Visual Studio2005	1	5	391\$	1955\$
المجموع				2955\$

جدول 2.4 التكاليف البرمجية لتشغيل النظام<sup>[3][5]</sup>.

❖ مجموع تكلفة تطوير النظام للبدل الاول:

التكلفة	المصادر
1725\$	تكاليف المصادر الفيزيائية للتطوير
1573.95\$	تكاليف المصادر البرمجية للتطوير
8000\$	تكاليف المصادر البشرية للتطوير
200\$	تكاليف مصادر اخرى
11498.95\$	المجموع

جدول 2.5 مجموع تكاليف تطوير النظام.

❖ مجموع تكلفة تشغيل النظام للبدل الاول:

التكلفة(سنوية)	المصادر
6500\$	تكاليف المصادر الفيزيائية التشغيلية
2955\$	تكاليف المصادر البرمجية التشغيلية
9455\$	المجموع

جدول 2.6 مجموع تكاليف تشغيل النظام.

## 2.6 البديل الثاني: نظام الكتروني (web site).

❖ تكاليف تطوير النظام:

1. التكاليف فيزيائية:

الجدول التالي يوضح تكاليف المصادر الفيزيائية لتطوير النظام:

العنصر	عدد الوحدات	تكلفة الوحدة	التكلفة الكلية
جهاز حاسوب Dell core2dou 2.4 GHZ 2GB RAM HD 320 GB	1	1300\$	1300\$
طابعة (laser jet M1005 3 in 1)	1	400\$	400\$
Sound speaker	1	10\$	10\$
Microphone	1	5\$	5\$
Flash Memory(4GB)	1	10\$	10\$
المجموع			1725\$

جدول 2.7 التكاليف الفيزيائية لتطوير النظام<sup>[2][3]</sup>.

## 2. تكاليف برمجية:

الجدول التالي يوضح تكاليف المصادر البرمجية لتطوير النظام فترة زمنية تعادل اربعة اشهر:

العنصر	عدد الوحدات	تكلفة الوحدة	التكلفة الكلية
Microsoft Windows 7 Ultimate	1	200\$	200\$
Microsoft Office Professional 2007	1	150\$	499.95\$
Microsoft Visual Studio2005	1	200\$	744\$
Photoshop	1	100\$	100\$
DSL Configuration Program	1	20\$	20\$
المجموع			1573.95\$

جدول 2.8 التكاليف البرمجية لتطوير النظام<sup>[5][3]</sup>

## 3. التكاليف البشرية:

التكلفة البشرية خلال أربعة اشهر تقسم الى ما يلي :

3. مبرمج (1) سعر الساعة 10\$.

4. محلل (2) سعر الساعة 15\$.

التكلفة البشرية الاجمالي المتوقعة = (10\$\*40 ساعة/شهر) + (15\$ \* 40 ساعة/شهر)

$$= \$400 + \$600 = \$1000 * 8 اشهر = \$8000.$$



## 4. تكاليف أخرى:

هناك \$200 لتغطية أشياء أخرى (مواصلات وأوراق وأقلام....الخ).

## ❖ تكاليف تشغيل النظام:

لتشغيل النظام نحتاج إلى استضافة النظام على خادم شركة معينة حيث ان ثمن الاستضافة المتوقع \$150 لكل عام<sup>[4]</sup>.

## ❖ مجموع تكلفة تطوير النظام للبديل الثاني:

المصادر	التكلفة
تكاليف المصادر الفيزيائية للتطوير	1725\$
تكاليف المصادر البرمجية للتطوير	1573.95\$
تكاليف المصادر البشرية للتطوير	8000\$
تكاليف مصادر أخرى	200\$
المجموع	11498.95\$

جدول 2.9 مجموع تكاليف تطوير النظام.

## ❖ مجموع تكلفة تشغيل النظام للبديل الثاني :

لتشغيل النظام نحتاج إلى استضافة النظام على خادم شركة معينة حيث أن ثمن الاستضافة المتوقع \$150 لكل عام<sup>[4]</sup>.

➤ لقد تم اختيار البديل الثاني وهو بناء موقع الكتروني (Website) وذلك لعدة أسباب:

1. انخفاض التكاليف التي نحتاجها لتشغيل النظام حيث ان النظام سوف يتم اضافته على خادم لدى شركة معينة بقيمة \$150 سنويا.
2. الزمن: يمكن المستخدم ان يتصل بالنظام في كل زمان ومكان.
3. الأهمية: تكمن أهمية النظام بزيادة جودة الاختبار وتقليل وقت وجهد المدرس في تحديد أسئلة الاختبار.

المقدمة

وصف المتطلبات الوظيفية للمدرس

وصف متطلبات مسؤول النظام

نموذج استخدام الحالة (Use Case Diagram).

## 3. المقدمة

هذه المرحلة من المشروع سنقوم بوصف كامل للمتطلبات الوظيفية الخاصة بالنظام، التي تم ذكرها في الوحدة السابقة، والتي تعتبر خطوة أساسية لتطوير واكمال النظام.

## 3.1. وصف المتطلبات الوظيفية للمدرس

## 1. استعراض المدرس لجميع المسابقات الموجودة في النظام:

الوصف: يقوم المدرس بمشاهدة المسابقات التي تم إضافتها إلى النظام من قبل مسؤول النظام.

المدخلات: لا شيء.

المصدر: المدرس.

المخرجات: لا شيء.

يتطلب: لا شيء.

شرط سابق: ان يقوم المدرس بتسجيل الدخول على النظام.

شرط لاحق: لا شيء.

## 2. تسجيل المدرس لمساق معين.

الوصف: يقوم المدرس باختيار المساق ومن ثم يقوم بالتسجيل في المساق الذي قام باختياره.

المدخلات: كلمة مرور المساق.

المصدر: المدرس.

المخرجات: الدخول الى واجهة تحديد مواضيع الاختبار.

يتطلب: التسجيل ادخال كلمة مرور المساق.

شرط سابق: تسجيل الدخول على النظام.

شرط لاحق: لا شيء

### 3. استعراض اسئلة المساق.

الوصف: يقوم المدرس باستعراض اسئلة المساق .

المدخلات: لا شيء.

المصدر: لا شيء.

المخرجات: لا شيء.

يتطلب: لا شيء.

شرط سابق: تسجيل المدرس للمساق.

شرط لاحق: لا شيء.

### 4. تحديد وادخال بعض البيانات حول الإختبار.

الوصف: يقوم المدرس بتحديد و ادخال البيانات حول الاختبار .

المدخلات: تحديد مواضيع الاختبار , وتحديد مستويات بلوم لكل موضوع وادخال عدد أسئلة الاختبار.

المصدر: المدرس

المخرجات: تقرير معايير Bloom , الإختبار.

يتطلب: ادخال بيانات حسب معايير وخصائص الاختبار.

شرط سابق: تسجيل المدرس للمساق.

شرط لاحق: لا شيء.

3. وصف متطلبات مسؤول النظام

1. إضافة مدرس جديد على قاعدة بيانات النظام.

الوصف: قيام المسؤول بالدخول الى النظام وإضافة مدرس جديد ومنحه اسم مستخدم وكلمة مرور.

المدخلات: بيانات المدرس الذي سوف يقوم باضافته.

المصدر: مسؤول النظام.

المخرجات: إضافة مدرس جديد إلي النظام.

يتطلب: ان يكون المدرس يعمل داخل المؤسسة التعليمية.

شرط سابق: لا شيء.

شرط لاحق: لا شيء.

2. إضافة مساق جديد على قاعدة بيانات النظام.

الوصف: قيام المسؤول بالدخول إلى النظام و إضافة مساق جديد.

المدخلات: البيانات التي تعني المساق وكذلك الاسئلة .

المصدر: مسؤول النظام.

المخرجات: إضافة المساق وجميع البيانات التي تعنيه.

يتطلب: لا شيء.

شرط سابق: لا شيء.

شرط لاحق: لا شيء.

3. تحديث بيانات مساق معين.

الوصف: قيام المسؤول بالدخول الى النظام وتحديث البيانات الخاصة بمساق معين.

المدخلات: البيانات الحديثة والتأكيد عليها .

المصدر: مسؤول النظام.

المخرجات: بيانات حديثة.

يتطلب: لا شيء.

شرط سابق: لا شيء.

شرط لاحق: لا شيء.

#### 4. حذف حساب مدرس معين من قاعدة بيانات النظام.

الوصف: قيام المسؤول بالدخول الى النظام حذف مدرس ما من قاعدة البيانات .

المدخلات: رقم المدرس.

المصدر: مسؤول النظام.

المخرجات: حذف حساب مدرس معين.

يتطلب: وجود المدرس الذي تم ادخال رقمة في قاعدة البيانات.

شرط سابق: وجود المدرس الذي تم ادخال رقمة في قاعدة البيانات.

شرط لاحق: لا شيء.

#### 5. حذف مساق معين من قاعدة بيانات النظام.

الوصف: قيام المسؤول بالدخول الى النظام و حذف مساق معين من قاعدة البيانات .

المدخلات: رقم المساق.

المصدر: مسؤول النظام.

المخرجات: حذف مساق معين من قاعدة البيانات.

يتطلب: وجود المساق الذي تم ادخال رقمه في قاعدة البيانات.

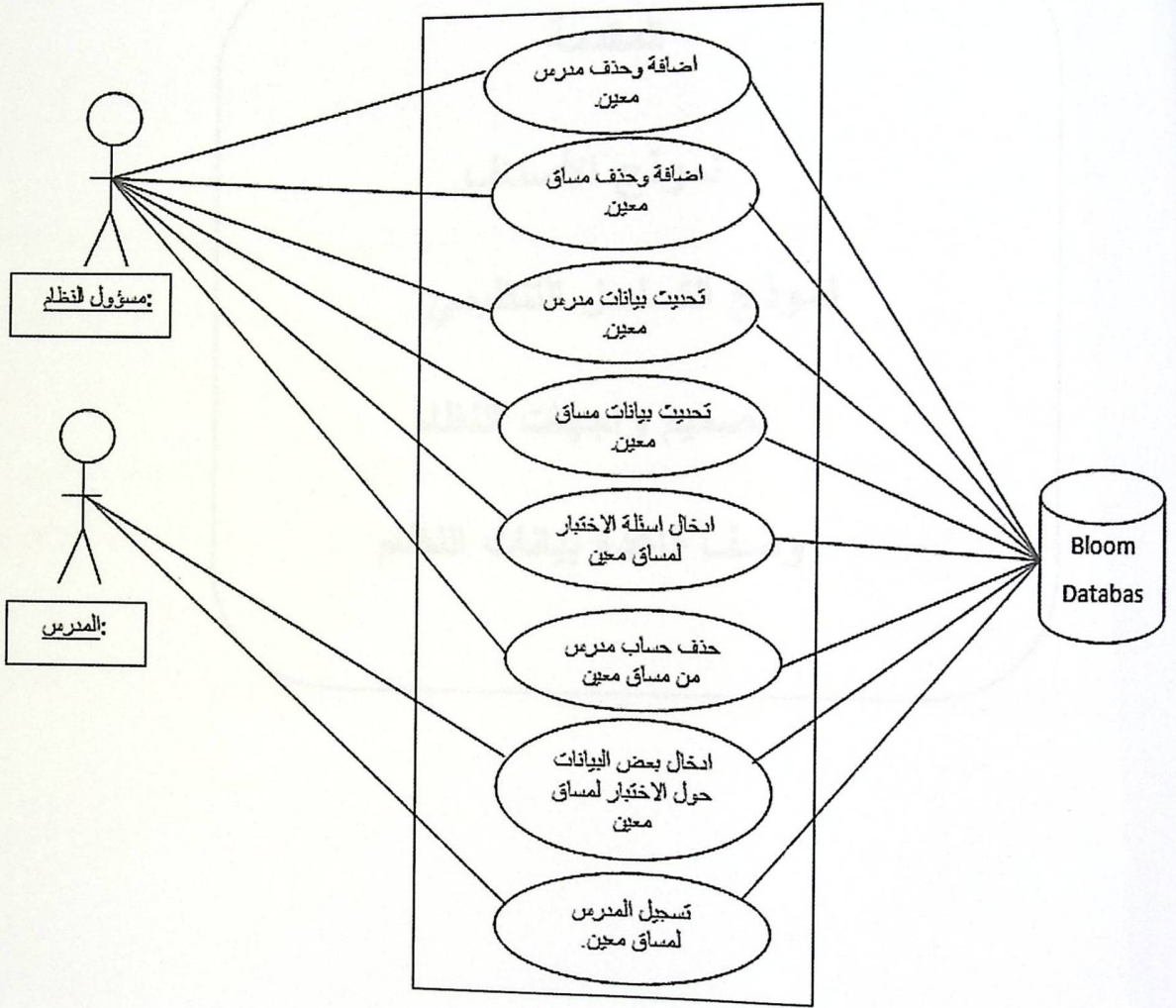
شرط سابق: وجود المساق الذي تم ادخال رقمه في قاعدة البيانات.

شرط لاحق: لا شيء.



#### 4.1. نموذج استخدام الحالة (Use Case Diagram).

هو عبارة عن النموذج الذي يوضح العمليات التي تنفذ من قبل المستخدم، حيث يتم تمثيل العمليات باستخدام الشكل البيضاوي والمستخدم بالرمز الذي يسمى (Actor) و اتصال العمليات بقاعدة البيانات.



شكل 3.1 Use case Diagram

المقدمة

نموذج الأصناف

نموذج التسلسل التنظيمي

تصميم واجهات النظام

وصف قاعدة بيانات النظام

## 4.1. المقدمة

تحتوي هذه الوحدة على وصف تصميم النظام من حيث التصميم الوظيفي لكل جزء من اجزاء النظام، ويحتوي هذا الفصل أيضا على نموذج الأصفاف، وتصميم واجهات النظام و وصف قاعدة بيانات النظام.

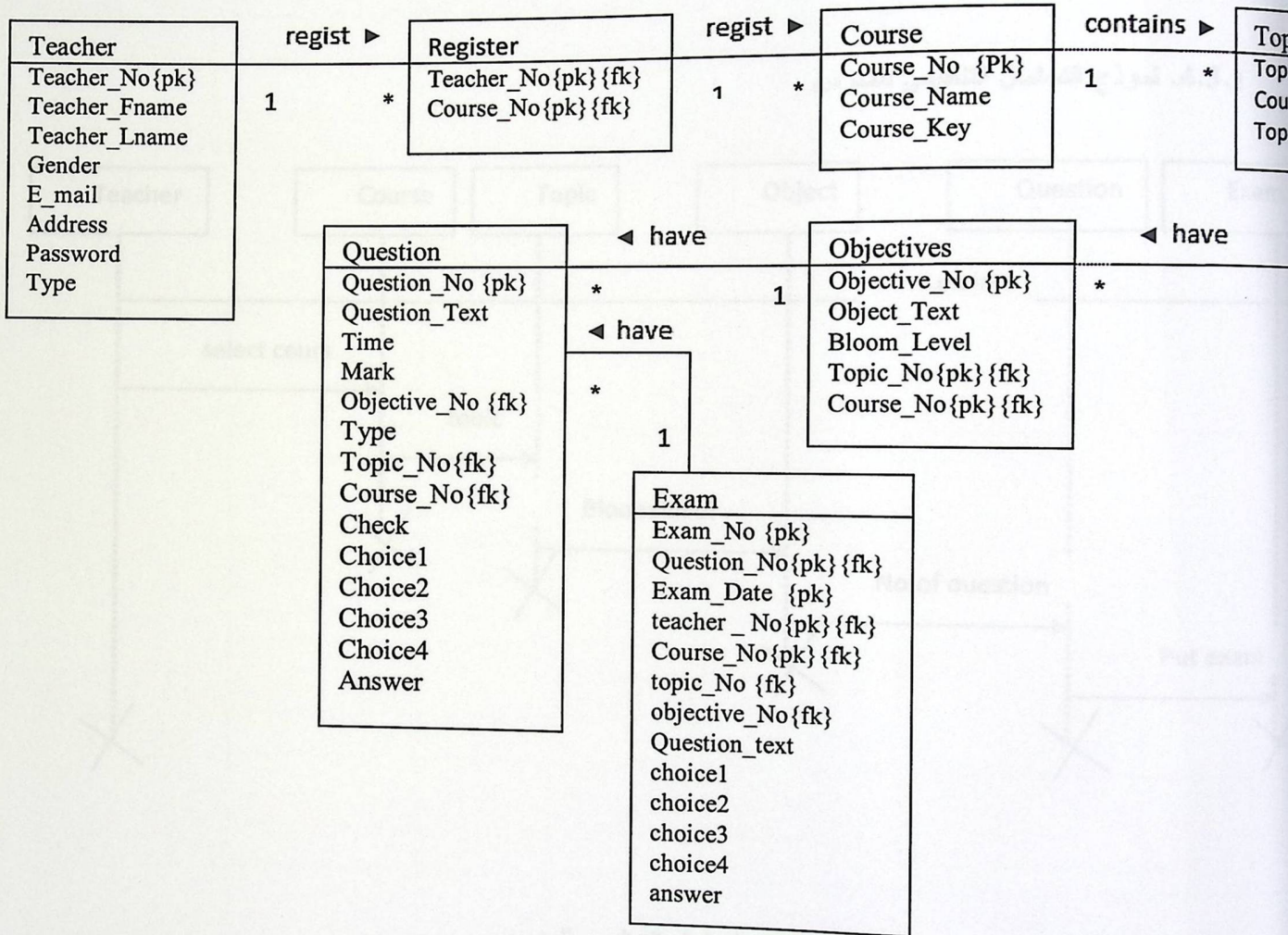
## 4.2. نموذج الأصفاف (Class Diagram).

هو عبارة عن النموذج الذي يوضح الأصفاف (Classes) وما تحويه من سمات (Attributes) للنظام، والعلاقات بين هذه الأصفاف (Classes)، حيث أن النظام يحوي عدد من الأصفاف (Classes) وهي:

{Teacher, Course, Topics, Objectives, Question, Exam} [7].

حيث أن المدرس يقوم بالتسجيل بمساق معين، وأن كل مساق يحوي عدد غير محدد من المواضيع، وأن كل موضوع يضم عدد غير محدد من الأهداف، وكل هدف يحوي عدد غير محدد من الأسئلة الموضوعية وأن الاختبار يتألف من عدد غير محدد من الأسئلة أيضاً، كما هو موضح في الشكل (4.1).

يحتوي نموذج الأصناف التالي على سبعة أصناف وهي Teacher, Register, Course, Topics, Questions, Objectives and Exam حيث أن المدرس يقوم بالتسجيل في أكثر من مساق والمساق يحتوي على عدة مواضيع وكل موضوع يضم عدة أهداف وكل هدف يبني بناء عليه عدد من الأسئلة والأسئلة بمجملها يتكون منها الاختبار.

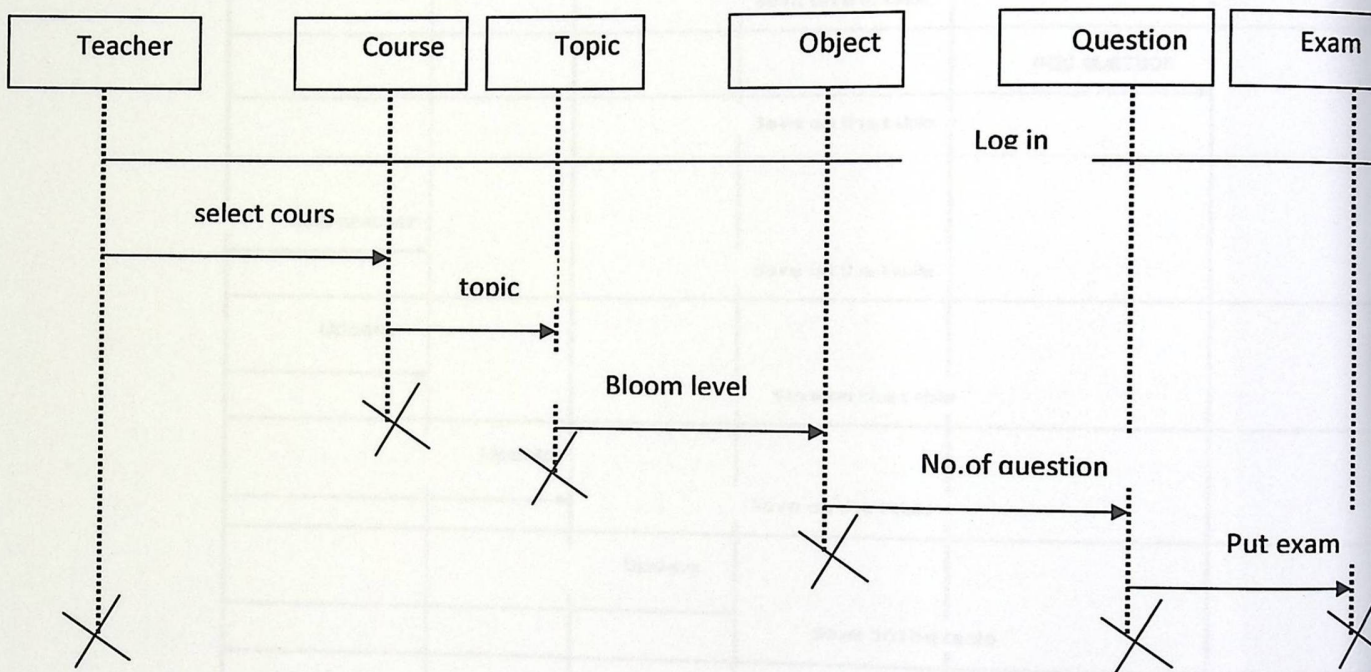


شكل 4.1 (Class Diagram).

### 4.3. نموذج التسلسل التنظيمي (Sequence Diagram)

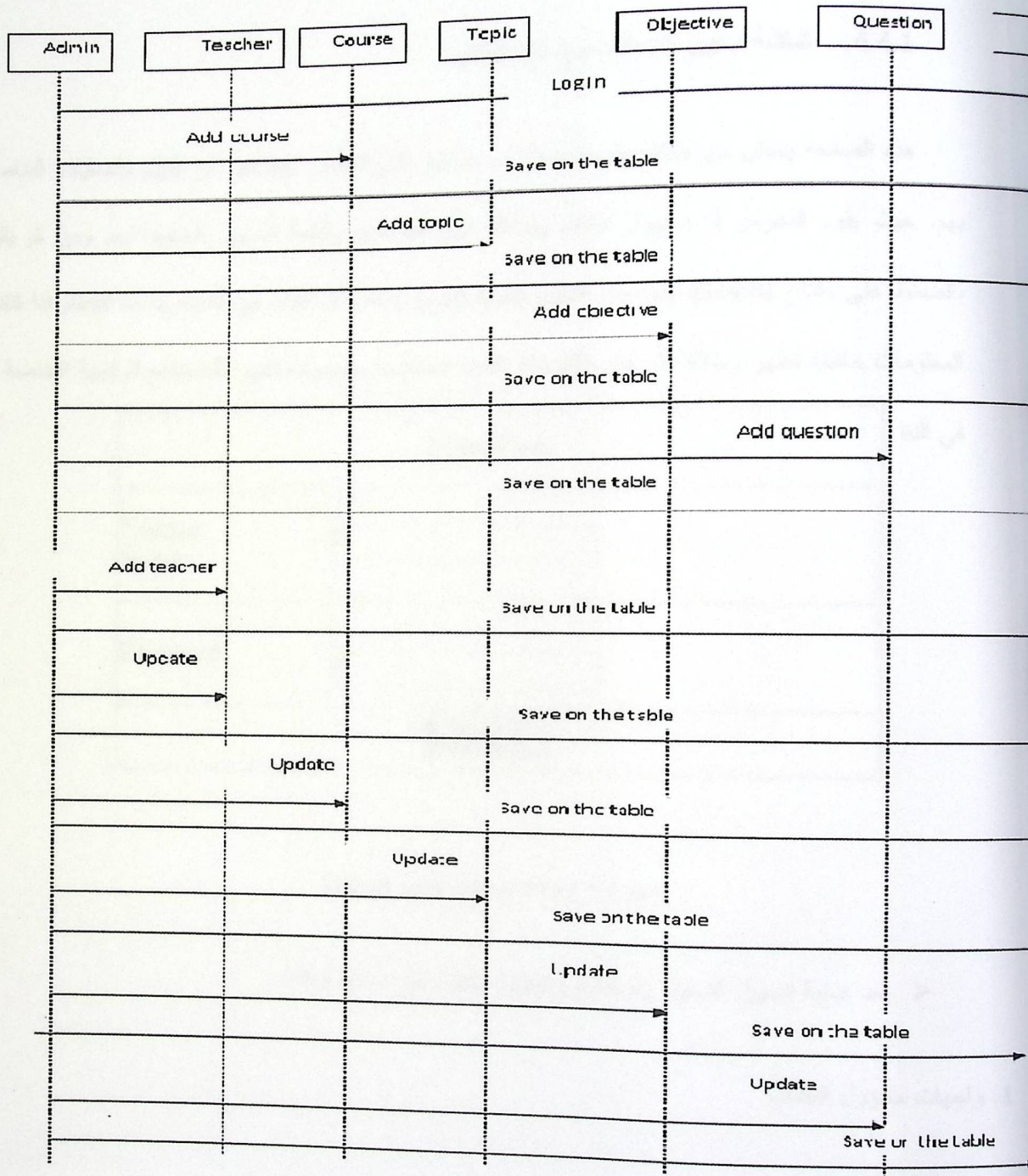
هو نوع من الرسم البياني يوضح كيفية تفاعل العمليات تعمل مع بعضها البعض وتحديد ترتيبها. حيث ان النظام يحوي على نوعين من المستخدمين هما المدرس و مسؤول النظام، ولكل مستخدم عملياته الخاصة.

#### 4.3.1. نموذج التسلسل التنظيمي للمدرس



شكل 4.2 نموذج التسلسل التنظيمي للمدرس.

4.3.2. نموذج التسلسل التنظيمي لمسؤول النظام



شكل 4.3 نموذج التسلسل التنظيمي لمسؤول النظام

## 4.4 تصميم واجهات النظام

### 4.4.1 شاشة دخول المستخدمين الى النظام

هذه الصفحة يتمكن من خلالها المستخدمين من الدخول الى النظام, ليتمكنوا من القيام بالعمليات الخاصة بهم. حيث يقوم المدرس أو مسؤول النظام بإدخال اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة به, ومن ثم يقوم بالضغط على مفتاح (Login). يتم عمل فحص لكلمة المرور واسم المستخدم في قاعدة بيانات النظام اذا كانت المعلومات خاطئة تظهر رسالة تدل على ذلك واذا كانت المعلومات صحيحة تظهر للمستخدم الواجهة الخاصة به

في النطا

Login Form	
Teacher Name	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/>	

شكل 4.4 شاشة دخول المستخدمين الى النظام.

➤ بعد عملية تسجيل الدخول يتم تقسيم واجهات النظام إلى قسمان وهما:

1. واجهات مسؤول النظام.

2. واجهات المدرس.

#### 4.4.2. الواجهة الرئيسية لمسؤول النظام

تظهر هذه الواجهة لمسؤول النظام بعد أن يقوم بتسجيل الدخول إلى النظام بشكل صحيح (اسم المستخدم وكلمة المرور). تحوي هذه الواجهة مجموعة من المفاتيح, لكل مفتاح منها عمله الخاص به.

● مفتاح (Main Page): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى الواجهة الرئيسية الخاصة به.

● مفتاح (Add New Teacher): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة إضافة مدرس جديد.

● مفتاح (Add New Course): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة إضافة مساق جديد للنظام.

● مفتاح (Update & Delete Teacher): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام.

● يقوم مسؤول النظام بتحديد المساق الذي سيقوم بإجراء العمليات عليه من قائمة المساقات, بعد ذلك يقوم النظام بنقل مسؤول النظام إلى واجهة معلومات المساق.

Main Page	select the course	Logout	
Add New Teacher			
Add New Course			
Update & Delete Teacher			

شكل 4.5 الواجهة الرئيسية لمسؤول النظام.



### 4.4.3. واجهة إضافة مدرس جديد

يقوم مسؤول النظام بإدخال بيانات المدرس الجديد في الحقول المخصصة، ويجب ملئ جميع الحقول في هذه الصفحة حيث انه في حال وجود حقل فارغ تظهر رسالة تدل على ذلك. وعند الضغط على مفتاح (Add New Teacher) يقوم النظام بمخاطبة مسؤول النظام بإظهار رسالة لتأكيد قبول إضافة هذا المدرس او لا.

Add New Teacher		
		<a href="#">Logout</a>
Teacher Number	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Confirm Password	<input type="text"/>	<input type="text"/>
First Name	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Last Name	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gender	Select the Genger <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Address	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Type	Select the Type <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Add New Teacher"/>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Error message 1.</li><li>• Error message 2.</li></ul>		

شكل 4.6 واجهة إضافة مدرس جديد.

#### 4.4.4. واجهة اضافة مساق جديد

يقوم مسؤول النظام بإدخال بيانات المدرس الجديد في الحقول المخصصة، ويجب ملئ جميع الحقول في هذه الصفحة حيث انه في حال وجود حقل فارغ تظهر رسالة تدل على ذلك. وعند الضغط على مفتاح (Add New Course) يقوم النظام بمخاطبة مسؤول النظام بإظهار رسالة لتأكيد قبول إضافة هذا المساق او لا.

Add New Course		
Course Number	<input type="text"/>	<a href="#">Logout</a>
Course Name	<input type="text"/>	
Course Key	<input type="text"/>	
Confirm Key	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="Add New Course"/>	

شكل 4.7 واجهة إضافة مساق جديد.

#### 4.4.5. واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام

يقوم مسؤول النظام بتحديد رقم المدرس المراد تحديث بياناته , ثم يقوم بادخال البيانات الحديثة في الحقول الخاصة بها, وبالضغط على مفتاح (Update Information) يقوم النظام بمخاطبة المسؤول باظهار له رسالة تأكيد قبول تحديث البيانات, ويستطيع ايضا مسؤول النظام من خلال هذه الواجهة ان يقوم بحذف مدرس معين من النظام وذلك بتحديد رقمه وبالضغط على مفتاح (Delete Teacher) يقوم النظام بمخاطبة المسؤول باظهار له رسالة تأكيد قبول حذف المدرس.

Update Teacher Information or Delete	
Teacher Number	Select the teacher Number
Password	
Confirm Password	
First Name	
Last Name	
Gender	male
Email	
Address	
Type	admin
Update Information	
Delete Teacher	

شكل 4.8 واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام.

#### 4.4.6. واجهة تحديث أو حذف مساق معين

بالضغط على مفتاح (Update Course Information | Delete) تظهر واجهة تحديث أو حذف المساق من النظام , يستطيع مسؤول النظام من خلال هذه الواجهة ان يقوم بتحديث بيانات المساق بإدخال البيانات الحديثة, وبالضغط على مفتاح ( Update Course) يقوم النظام بمخاطبة المسؤول باظهار له رسالة تأكيد قبول تحديث البيانات, ويستطيع مسؤول النظام ايضا من خلال هذه الواجهة ان يقوم بحذف مساق معين من النظام بالضغط على مفتاح (Delete Course) بحيث يقوم النظام بمخاطبة المسؤول باظهار له رسالة تأكيد قبول حذف المساق من النظام. وتتضمن هذه الواجهة مجموعة من المفاتيح التي تمكن مسؤول النظام من التنقل بين واجهات النظام:

- مفتاح (Main Page): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى الواجهة الرئيسية الخاصة به.
- مفتاح (Add New Teacher): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة إضافة مدرس جديد.
- مفتاح (Add New Course): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة إضافة مساق جديد للنظام.
- مفتاح (Update & | Delete Teacher): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام.
- مفتاح (Add New Subject & | Objective): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة إضافة موضوع, هدف أو كليهما.

• مفتاح ( Update New Subject & | Objective | Delete ) : يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة تحديث موضوع, هدف أو كليهما.

• مفتاح (Add New Question): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة اضافة أسئلة جديدة.

• مفتاح (Update Question | Delete): يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة تحديث أو حذف سؤال معين.

• مفتاح ( Show Teacher Information ) : يعمل هذا المفتاح بالضغط عليه على نقل مسؤول النظام إلى واجهة بيانات المدرسين المسجلين في المساق.

Logout		Course Operations	
Main Page	Course Number	<input type="text"/>	<input type="button" value="OK"/>
Add New Teacher	Course Name	<input type="text"/>	<input type="button" value="OK"/>
Add New Course	Course Key	<input type="text"/>	<input type="button" value="OK"/>
Update Course Information   Delete	Confirm Key	<input type="text"/>	<input type="button" value="OK"/>
Add New Subjects & objectes	Delete Course		
Update Subject & objective   Delete	Update Course		
Add New Question	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Error message 1.</li> <li>• Error message 2.</li> </ul>		
Update Question   Delete			
Show Teacher Information			

شكل 4.9 واجهة تحديث أو حذف مساق معين.

#### 4.4.7. واجهة اضافة المواضيع والاهداف

تظهر هذا الواجهة لمسؤول النظام بالضغط على مفتاح (Add New Subject & Objective) تظهر صفحة اضافة موضوع جديد للمساق و هدف جديد لاحدى مواضيع المساق حيث يقوم مسؤول النظام بادخال عنوان الموضوع الجديد وبالضغط على مفتاح (Add New Subject) يتم حفظ هذا الموضوع في قاعدة بيانات النظام, وعند اضافة هدف لموضوع معين يقوم المسؤول باختيار الموضوع ومن ثم يقوم بادخال اهداف لهذا الموضوع ويحدد ايضا مستوى بلوم للهدف المدخل, ثم يقوم بالضغط على مفتاح (Add New Objective) يتم حفظ الهدف ومستوى بلوم له في قاعدة بيانات النظام. من خلال هذه الواجهة يمكن لمسؤول النظام التنقل بين واجهات النظام.

<a href="#">Logout</a>	<b>Add New Subject</b>	
<a href="#">Main Page</a>	Subject	<input type="text"/>
<a href="#">Add New Teacher</a>		<input type="button" value="Add New Subject"/>
<a href="#">Add New Course</a>	<b>Add New Objective</b>	
<a href="#">Update Course Information   Delete</a>	Subject Name	<input type="text" value="Unbound"/>
<a href="#">Add New Subjects &amp; objectes</a>	Objective Name	<input type="text"/>
<a href="#">Update Subject &amp; objective   Delete</a>	Bloom Level	<input type="text" value="Select Bloom Level"/>
<a href="#">Add New Question</a>		<input type="button" value="Add New Objective"/>
<a href="#">Update Question   Delete</a>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Error message 1.</li> <li>• Error message 2.</li> </ul>		

شكل 4.10 واجهة اضافة المواضيع والاهداف.

#### 4.4.8. واجهة تحديث أو حذف موضوع أو هدف معين

تظهر هذه الواجهة بالضغط على مفتاح (Update Subject & | Objective | Delete) يتم فتح واجهة تعديل أو حذف موضوع معين أو هدف معين من النظام , حيث يقوم مسؤول النظام باختيار رقم الموضوع ومن ثم يقوم بادخال البيانات الحديثة للموضوع وبالضغط على مفتاح (Update Subject) يتم حفظ البيانات الحديثة للموضوع في قاعدة بيانات النظام, وإذا اراد مسؤول النظام حذف موضوع معين باختيار رقمه ومن ثم الضغط على مفتاح (Delete Subject) يتم حذفه من النظام, كما ويستطيع مسؤول النظام من خلال هذه الواجهة التحديث على أهداف موضوع معين حيث يقوم باختيار الموضوع المراد تحديث اهدافه ومن ثم ادخال البيانات الحديثة للهدف وبالضغط على مفتاح (Update Objective) يتم حفظ البيانات المعدلة في قاعدة بيانات النظام, وإذا اراد مسؤول النظام حذف هدف موضوع معين يقوم باختيار الموضوع المراد حذف هدفه ومن ثم الضغط على مفتاح (Delete Objective) يتم حذف الهدف من النظام.

<a href="#">Logout</a>	<b>Update Subject or Delete</b>	
<a href="#">Main Page</a>	Subject Number	Select Subject Number
<a href="#">Add New Teacher</a>	Subject	
<a href="#">Add New Course</a>	Update Subject	
<a href="#">Update Course Information   Delete</a>	Delete Subject	
<a href="#">Add New Subjects &amp; objectes</a>	<b>Update Objective or Delete</b>	
<a href="#">Update Subject &amp;  objective   Delete</a>	Subject Number	Select Subject Number
<a href="#">Add New Question</a>	Objective Number	Select the Objective Nurr
<a href="#">Update Question   Delete</a>	Objective Text	
	Bloom Level	Select Bloom Level
	Update Objective	
	Delete Objective	

شكل 4.11 واجهة تحديث أو حذف موضوع أو هدف معين.

#### 4.4.9. واجهة إضافة الأسئلة

بالضغط على مفتاح (Add New Question) تظهر صفحة اضافة سؤال جديد للمساق حيث يقوم مسؤول النظام باختيار الموضوع والهدف ونوع السؤال ومن ثم يقوم بادخال بيانات السؤال الجديد وبالضغط على مفتاح (Add New Question) يتم حفظ السؤال الجديد في قاعدة بيانات النظام, وبعد ذلك يقوم مسؤول النظام باختبار الذي تمت عملية الاضافة له ويقوم باضافة خيارات الاجابة ويحدد الاجابة الصحيحة .

<a href="#">Logout</a>		
<a href="#">Main Page</a>	Subject	Select the Subject
<a href="#">Add New Teacher</a>	Objectives	Select the Objective
<a href="#">Add New Course</a>	Type	Select the type of Question
<a href="#">Update Course Information   Delete</a>		<b>Add Question</b>
<a href="#">Add New Subjects &amp; objects</a>	Question	
<a href="#">Update Subject &amp; objective   Delete</a>	Marke	
<a href="#">Add New Question</a>	Time	
<a href="#">Update Question   Delete</a>		Add New Question
		<b>Add Choice</b>
	Choice Question	Select the Question
	Choice One	
	Choice Tow	
	Label	
	Choice Four	
	Answer	Add T\F Question
		Add MCQ of Question

شكل 4.12 واجهة اضافة الاسئلة.



#### 4.4.10 واجهة حذف بيانات المدرسين المسجلين في المساق

بالضغط على مفتاح (Show Teacher Information) تظهر لمسؤول النظام بيانات المدرسين المسجلين في المساق, حيث يمكن لمسؤول النظام حذف تسجيل مدرس معين بالضغط على مفتاح Delete الخاص بالمدرس المراد حذف تسجيله.

	Label	Logout
Teacher Number	Unbound	
Teacher Name		
	Delete	

شكل 4.13 واجهة بيانات المدرسين المسجلين في المساق.

## ❖ واجهات المدرس

### 4.4.11. واجهة المدرس الرئيسية

تظهر هذه الواجهة للمدرس بعد ان يقوم بتسجيل دخول صحيح للنظام, حيث تعرض له جميع المسابقات الموجودة في النظام, يقوم المدرس باختيار المساق الخاص به حيث عند الضغط على المساق يطلب من المدرس ادخال كلمة المرور الخاصة بالمساق وعند الضغط على مفتاح (Login Course) يتم نقل المدرس الى واجهة تحديد المواضيع المراد وضع الاختبار منها.

Label (Logout)	
Unbound	
	LogIn Course

شكل 4.14 واجهة المدرس الرئيسية.

#### 4.4.12. واجهة تحديد مواضيع الاختبار

تمكن هذه الواجهة المدرس من اختيار المواضيع المراد وضعها في الاختبار, حيث عندما يقوم المدرس باختيار الموضوع ومستوى بلوم تظهر له الأسئلة المتعلقة بالموضوع ومستواه, ثم يقوم المدرس بتحديد عدد الاسئلة وبالضغط على مفتاح (Submit) تظهر صفحة تقرير بلوم.

Label		(Logout)	
Select The Subject	Update ON	Update OFF	Referesh
<input type="radio"/> Knowledge <input type="radio"/> Application <input type="radio"/> Comprehention <input type="radio"/> Analysis <input type="radio"/> Evaluation <input type="radio"/> Synthesis <input type="radio"/> Generale			
Number of Question Exam		Select TheExam Number	Submit

شكل 4.15 واجهة تحديد مواضيع الاختبار

#### 4.5. وصف قاعدة بيانات النظام

##### 4.5.1. جدول بيانات المستخدمين

يحتوي هذا الجدول بيانات مستخدمي النظام التي تشمل المدرسين و مسؤولي النظام.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
teacher_no	varchar(50)	<input type="checkbox"/>
teacher_fname	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
teacher_Lname	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
gender	bit	<input checked="" type="checkbox"/>
E_mail	varchar(100)	<input checked="" type="checkbox"/>
address	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
password	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
type	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>

جدول 4.1 جدول بيانات المستخدمين.

##### 4.5.2. جدول المساقات

يحتوي هذا الجدول بيانات جميع المساقات المضافة في النظام.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
course_no	varchar(50)	<input type="checkbox"/>
course_name	varchar(100)	<input checked="" type="checkbox"/>
course_key	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>

جدول 4.2 جدول بيانات المساقات.

### 4.5.3. جدول المواضيع

يحتوي هذا الجدول جميع المواضيع لجميع المساقات كل حسب رقمه.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
topic_no	int	<input type="checkbox"/>
topic_name	varchar(100)	<input checked="" type="checkbox"/>
course_no	varchar(50)	<input type="checkbox"/>

جدول 4.3 جدول المواضيع.

### 4.5.4. جدول الأهداف

يحتوي هذا الجدول على جميع الأهداف لجميع المواضيع كل حسب رقمه.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
objective_no	int	<input type="checkbox"/>
objective_text	varchar(200)	<input checked="" type="checkbox"/>
bloom_level	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
ratio	float	<input checked="" type="checkbox"/>
topic_no	int	<input type="checkbox"/>
course_no	varchar(50)	<input type="checkbox"/>

جدول 4.4 جدول الأهداف.

#### 4.5.5. جدول الأسئلة

يحتوي هذا الجدول على جميع الأسئلة لجميع المساقات كل حسب المساق والموضوع والهدف.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
question_no	int	<input type="checkbox"/>
Question_text	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
mark	float	<input checked="" type="checkbox"/>
time	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
objective_no	int	<input type="checkbox"/>
topic_no	int	<input type="checkbox"/>
course_no	varchar(50)	<input type="checkbox"/>
chick	bit	<input checked="" type="checkbox"/>

جدول 4.5 جدول الأسئلة.

#### 4.5.6. جدول أسئلة (MCQ)

يحتوي هذا الجدول خيارات أسئلة اختر الإجابة الصحيحة لجميع الأسئلة كل حسب رقمه.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
question_no	int	<input type="checkbox"/>
ch1	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
ch2	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
ch3	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
ch4	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
answer	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
topic_no	int	<input checked="" type="checkbox"/>
course_no	varchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
objective_no	int	<input checked="" type="checkbox"/>

جدول 4.6 جدول أسئلة (MCQ).

## 4.5.7. جدول الاختبارات

يحتوي هذا الجدول على الاختبارات الخاصة بالمدرسين.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
question_no	int	<input type="checkbox"/>
Question_text	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
choice1	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
choice2	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
choice3	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
choice4	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
answer	varchar(500)	<input checked="" type="checkbox"/>
course_no	varchar(50)	<input type="checkbox"/>
teacher_no	varchar(50)	<input type="checkbox"/>
semester_no	int	<input checked="" type="checkbox"/>
topic_no	int	<input checked="" type="checkbox"/>
objective_no	int	<input checked="" type="checkbox"/>
date	datetime	<input type="checkbox"/>

جدول 4.8 جدول الاختبارات.

## المقدمة

تحضير المصادر والمعدات

تجهيز البيئة التطويرية

تشغيل النظام

فحص النظام



## 5.1. المقدمة

تعتبر هذه المرحلة من اهم المراحل التي يمر فيها النظام، وهي مرحلة تطوير وتشغيل النظام حيث يتم الانتقال من المرحلة النظرية الى المرحلة العملية عن طريق تحضير المصادر والمعدات (الفيزيائية والبرمجية)، وبناء قاعدة البيانات، كما سيتم في هذه المرحلة من المشروع عملية فحص النظام والتي تأتي بعد عملية بناء النظام وتعتبر عملية فحص النظام من اهم المراحل التي يمر بها النظام، وتكمن اهمية عملية فحص النظام في ضرورة التحقق من اعتمادية كل وحدة وكل جزء من اجزاء النظام، والتأكد من ان النظام قد حقق المواصفات والمتطلبات المرجوة منه.

## 5.2. المصادر والمعدات

## 5.2.1. المصادر الفيزيائية اللازمة لتطوير النظام

في هذا الجزء من مرحلة التطوير يجب التأكد من ان جميع المصادر الفيزيائية مناسبة وذات مواصفات تلبي عملية تطوير النظام.

ومن أهم هذه المصادر:

## ❖ جهاز حاسوب بالمواصفات التالية:

➤ معالج Core2dou ذو سرعة 2.4 GHZ.

➤ ذاكرة ذات حجم 2 GB.

➤ قرص صلب بسعة 40 GB على الأقل.

➤ شاشة بحجم 15 بوصة على الأقل.

## 5.2.2. المصادر البرمجية اللازمة لتطوير النظام

في هذا الجزء سوف يتم تجهيز المعدات والمصادر البرمجية التي نحتاجها خلال عملية تطوير النظام والمتمثلة في نظام تشغيل، Microsoft Office 2007 ، Microsoft Visual Studio 2005 ، Adobe Photoshop وغيرها.

### 1. نظام التشغيل Windows 7 Ultimate:

هذا النظام يتميز بالقدرة العالية على ادارة الملفات وحماية النظام، كما يتميز بدعمه لعدد كبير من التطبيقات والبرمجيات ودعم برامج الوسائط المتعددة وايضا يوفر العديد من الخدمات التي تلزم لتطوير هذا النظام.

### 2. Microsoft Office 2007

يشمل على معالج النصوص (Microsoft Office Word) ويستخدم لاتمام مرحلة التوثيق وايضا (Microsoft Office Power Point) الذي يستخدم لعرض الشرائح في عملية عرض النظام.

### 3. Adobe Photoshop CS3

يستخدم هذا البرنامج لمعالجة الصور واطافة التحسينات عليها، وظهرت اهمية هذا البرنامج في عملية تصميم واجهات النظام.

### 4. Microsoft Visual Studio 2005

هي تقنية صدرت حديثا من انتاج شركة مايكروسوفت، وتعتبر من اقوى لغات البرمجة لما تحتويه من ميزات وخصائص ميزتها عن لغات البرمجة الاخرى، كدعمها للتعامل مع قواعد البيانات بشكل فعال وسريع

دون احدثات اخطاء تؤثر على فعالية النظام، وقد تم استخدامها لبرمجة النظام وتصميمه بشكل كامل. تدعم عدد من لغات البرمجة لتطوير بيئة .Net. مثل VB.Net وغيرها من لغات البرمجة.

### 5.3. تجهيز بيئة التطوير

1. شراء جهاز حاسوب والبرامج التي نحتاجها لتطوير النظام.

2. تنصيب نظام تشغيل Windows 7 Ultimate.

3. تنصيب بيئة ASP.Net 2005.

4. تنصيب بيئة Adobe Photoshop.

### 5.4. تشغيل النظام

لتشغيل النظام نحتاج الى استضافة النظام على خادم شركة معين حيث ان ثمن الاستضافة

المتوقع \$150 لكل عام<sup>[4]</sup>.

### 5.5. فحص النظام

عملية فحص النظام تأتي بعد عملية بناء النظام وتعتبر عملية الفحص من اهم المراحل التي يمر بها النظام، وتكمن اهمية عملية فحص النظام في ضرورة التحقق من اعتمادية كل وحدة وكل جزء من اجزاء النظام، والتأكد من ان النظام قد حقق المواصفات والمتطلبات المرجوة منه.

## 5.5.1 فحص واجهات النظام

### 1. واجهة دخول المستخدمين الى النظام

هذه الواجهة يتمكن من خلالها المستخدمين من الدخول الى النظام ليتمكنوا من القيام بالعمليات الخاصة بهم. حيث يقوم المدرس او مسؤول النظام بادخال اسم المستخدم الخاص به وكلمة المرور الخاصة به, ومن ثم يقوم بالضغط على مفتاح (Login). يتم عمل فحص لكلمة المرور واسم المستخدم في قاعدة بيانات النظام, اذا كانت البيانات المدخلة غير صحيح يقوم النظام بتنبيه المستخدم, أما اذا كانت البيانات صحيحة, النظام ينقل المستخدم الى الواجهة الرئيسية الخاصة به.

The screenshot shows the login interface for the BLOOM AU learning system. The header features the 'BLOOM AU learning' logo. The main form contains two input fields: 'Teacher Name' (containing '2000') and 'Password' (masked with dots). A 'Login' button is positioned below the password field. A modal dialog box is displayed in the foreground, titled 'App\_Web\_vgsgci6s', with the message 'user nameand \ or password is wrong' and an 'OK' button.

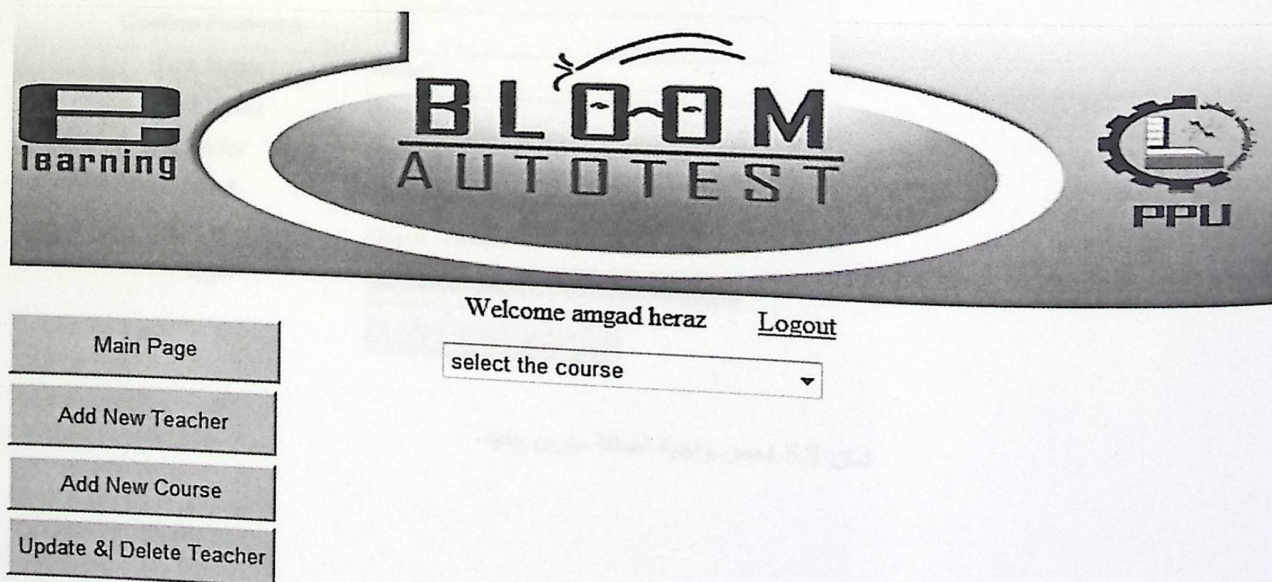
شكل 5.1 فحص واجهة دخول المستخدمين الى النظام.

## ❖ فحص واجهات مسؤول النظام.

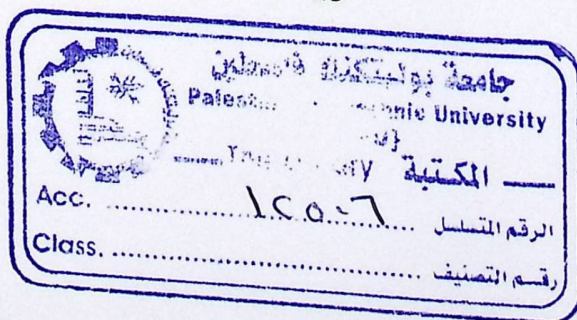
سيتم هنا عرض واجهات النظام أثناء تنفيذه، حيث ان الواجهات تشمل واجهات مسؤول النظام و واجهات المدرس.

### 2. الواجهة الرئيسية لمسؤول النظام

تظهر هذه الواجهة لمسؤول النظام بعد ان يسجل دخول بشكل صحيح. مفتاح (Main Page)  
بالضغط عليه يتم نقل مسؤول النظام الى الصفحة الرئيسية الخاصة به، مفتاح (Add New Teacher)  
بالضغط عليه يتم نقل مسؤول النظام الى واجهة اضافة مدرس جديد، مفتاح (Add New Course)  
بالضغط عليه يتم نقل مسؤول النظام الى واجهة اضافة مساق جديد للنظام، مفتاح (Update & Delete Teacher)  
بالضغط عليه يتم نقل مسؤول النظام الى واجهة تعديل او حذف مدرس من النظام و  
بالضغط على (select the course) تظهر المساقات الدراسية الموجودة في النظام، عند اختيار احد  
المساقات يتم نقل مسؤول النظام الى واجهة معلومات المساق.



شكل 5.2 فحص الواجهة الرئيسية لمسؤول النظام.



### 3. واجهة إضافة مدرس جديد

يقوم مسؤول النظام بإدخال بيانات المدرس الجديد، ويجب ملئ جميع الحقول في هذه الصفحة حيث انه في حال وجود حقل فارغ تظهر رسالة تدل على ذلك، وعند الضغط على مفتاح (Add New Teacher)، يقوم النظام بفحص رقم المدرس الجديد اذا كان عضواً في النظام، يقوم النظام بتبنيه المستخدم بذلك أما اذا لم يكن عضواً في النظام، يتم حفظ بيانات المدرس في قاعدة بيانات النظام.



Welcome amgad heraz [Logout](#)

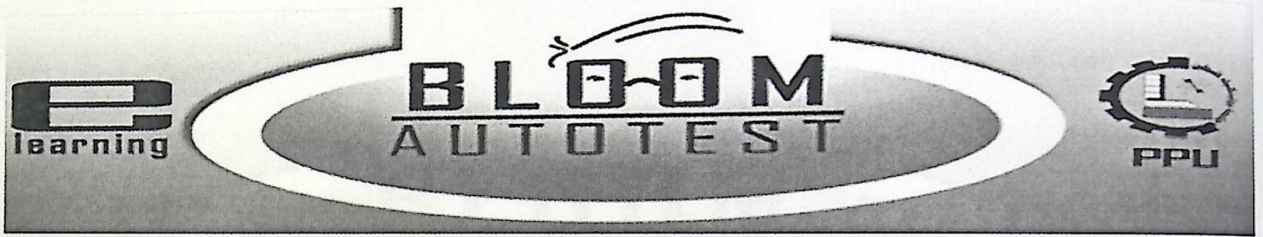
#### Add New Teacher

Teacher Number	<input type="text" value="2324"/>
Password	<input type="text" value="1234"/>
Confirm Password	<input type="text" value="1234"/>
First Name	<input type="text" value="Akram"/>
Last Name	<input type="text" value="Argan"/>
Gender	<input type="text" value="male"/>
Email	<input type="text" value="akramkh2005@hotmail.com"/>
Address	<input type="text" value="Doura - Hebron"/>
Type	<input type="text" value="teach"/>
<input type="button" value="Add New Teacher"/>	

شكل 5.3 فحص واجهة اضافة مدرس جديد.

#### 4. فحص واجهة اضافة مساق جديد

يقوم مسؤول النظام بادخال بيانات المساق الجديد في هذه الصفحة وبالضغط على مفتاح (Add New Course), يتم فحص رقم المساق الجديد, هل المساق مضاف في النظام؟ اذا كانت الاجابة نعم يقوم النظام بتبنيه المستخدم اما غير ذلك يتم حفظ بيانات هذا المساق في قاعدة بيانات النظام.



Course Number	<input type="text" value="4325"/>
Course Name	<input type="text" value="Multimedia"/>
Course Key	<input type="text" value="12345"/>
Confirm Key	<input type="text" value="12345"/>
	<input type="button" value="Add New Course"/>

شكل 5.4 فحص واجهة اضافة مساق جديد

## 5. فحص واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام

يقوم مسؤول النظام باختيار رقم المدرس المراد تحديث بياناته , ثم يقوم بادخال البيانات الحديثة في الحقول الخاصة بها وبالضغط على مفتاح (Update Information) يتم حفظ البيانات الحديثة في قاعدة بيانات النظام, ويستطيع ايضا مسؤول النظام من خلال هذه الواجهة ان يقوم بحذف مدرس معين من النظام وذلك باختيار رقمه ثم الضغط على مفتاح (Delete Teacher) يتم حذف المدرس من النظام.



Welcome amgad heraz [Logout](#)

### Update Teacher Information or Delete

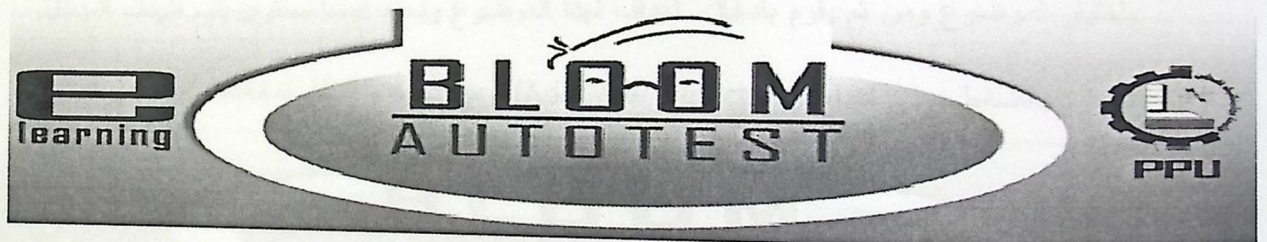
Teacher Number	<input type="text" value="1000"/>
Password	<input type="text" value="123"/>
Confirm Password	<input type="text" value="123"/>
First Name	<input type="text" value="amgad"/>
Last Name	<input type="text" value="hreez"/>
Gender	<input type="text" value="male"/>
Email	<input type="text" value="hebron"/>
Address	<input type="text" value="amgad@hotmail.com"/>
Type	<input type="text" value="teach"/>
<input type="button" value="Update Information"/>	
<input type="button" value="Delete Teacher"/>	

شكل 5.5 فحص واجهة تحديث أو حذف مدرس من النظام.



## 6. فحص واجهة تحديث أو حذف مساق معين

يقوم مسؤول النظام باختيار رقم المدرس المراد تحديث بياناته , ثم يقوم بادخال البيانات الحديثة في الحقول الخاصة بها وبالضغط على مفتاح (Update Information), يقوم النظام بمخاطبة المستخدم بإظهار رسالة تحوي على تأكيد تحديث البيانات, في حال قام المستخدم بالضغط على مفتاح (Yes) يقوم النظام باعتماد البيانات الحديثة, أما اذا ضغط على مفتاح (No) تبقى البيانات القديمة كما هي ولا يجد اي جديد على البيانات المخزنة في قاعدة بيانات النظام. يستطيع ايضا مسؤول النظام من خلال هذه الواجهة ان يقوم بحذف مدرس معين من النظام وذلك باختيار رقمه ثم الضغط على مفتاح (Delete Teacher) وفي هذه الحالة ايضا يقوم النظام بمخاطبة المستخدم كما في عملة تحديث البيانات.



Welcome amgad heraz Logout

### Course Operations

- Main Page
- Add New Teacher
- Add New Course
- Update Course Information | Delete
- Add New Subjects & objectes
- Update Subject &|objective | Delete
- Add New Question
- Update Question | Delete
- Show Teacher Information

Course Number

Course Name

Course Key

Confirm Key

Delete Course

Update Course

شكل 5.6 فحص واجهة تحديث أو حذف مساق معين.

## 7. فحص واجهة اضافة المواضيع والاهداف

تظهر هذا الواجهة لمسؤول النظام بالضغط على مفتاح (Add New Subject & Objective) تظهر صفحة اضافة موضوع جديد للمساق و هدف جديد لاحدى مواضيع المساق حيث يقوم مسؤول النظام بادخال عنوان الموضوع الجديد وبالضغط على مفتاح (Add New Subject), يقوم النظام بفحص الموضوع الجديد, اذا كان الموضوع لم يتم اضافته من قبل لهذا المساق, يقوم النظام بمخاطبة المستخدم بإظهار رسالة تنص على هل تريد اضافة الموضوع الى مساق معين؟ في حال ان قام المستخدم بالضغط على مفتاح (Yes), يتم حفظ هذا الموضوع في قاعدة بيانات النظام, اما اذا ضغط على مفتاح (No) يتجاهل النظام الموضوع المدخل. وعند اضافة هدف لموضوع معين, يقوم المسؤول باختيار الموضوع ومن ثم يقوم بادخال اهداف لهذا الموضوع ويحدد ايضا مستوى بلوم للهدف المدخل, ثم يقوم بالضغط على مفتاح (Add New Objective), ومن ثم يقوم النظام بمخاطبة المستخدم كما في

The screenshot displays the Bloom Autotest web application interface. At the top, there is a header with the 'e learning' logo on the left, the 'BLOOM AUTOTEST' logo in the center, and the 'PPU' logo on the right. Below the header, a navigation menu contains buttons for 'Main Page', 'Add New Teacher', 'Add New Course', 'Update Course Information | Delete', 'Add New Subjects & objectes', 'Update Subject &|objective | Delete', 'Add New Question', and 'Update Question | Delete'. The main content area is divided into two sections: 'Add New Subject' and 'Add New Objective'. The 'Add New Subject' section has a 'Subject' field with 'Class Diagram' entered and an 'Add New Subject' button. The 'Add New Objective' section has a 'Subject Name' dropdown menu with 'Class Diagram' selected, an 'Objective Name' field with 'Detarmin the component of class diagram' entered, a 'Bloom Level' dropdown menu with 'analysis' selected, and an 'Add New Objective' button. The user is logged in as 'amgad heraz' and can click 'Logout'.

شكل 5.7 فحص واجهة اضافة المواضيع والاهداف.

## 8. فحص واجهة تحديث أو حذف موضوع أو هدف معين

تظهر هذه الواجهة بالضغط على مفتاح (Update Subject & | Objective | Delete) يتم فتح واجهة تحديث أو حذف موضوع أو هدف معين من النظام ، حيث يقوم مسؤول النظام باختيار رقم الموضوع ومن ثم يقوم بادخال البيانات الحديثة للموضوع وبالضغط على مفتاح (Update Subject)، يقوم النظام بمخاطبة المستخدم، بناءً على هذا الخطاب المتبادل بين النظام والمستخدم يتم اعتماد البيانات الحديثة، وإذا اراد مسؤول النظام حذف موضوع معين باختيار رقمه ومن ثم الضغط على مفتاح (Delete Subject)، أيضا يجري خطاب بين النظام والمستخدم وبناءً على هذا الخطاب يتم تحديد تنفيذ العملية ام لا. كما ويستطيع مسؤول النظام من خلال هذه الواجهة تحديث اهداف موضوع معين حيث يقوم باختيار الموضوع المراد تحديث اهدافه ومن ثم يقوم بتحديد الهدف المراد تحديثه، ثم يقوم بادخال البيانات الحديثة، وبالضغط على مفتاح (Update Objective) يقوم النظام بمخاطبة المستخدم وبناءً على هذا الخطاب يتم تحديد اعتماد البيانات الحديثة ام لا. وايضا يمكن لمسؤول النظام حذف هدف موضوع معين يقوم باختيار الموضوع المراد حذف هدف من اهدافه ومن ثم تحديد الهدف المراد حذفه ومن ثم الضغط على مفتاح (Delete Objective) يقوم النظام بمخاطبة المستخدم وبناءً على هذا الخطاب يتم تحديد اعتماد حذف البيانات ام لا .

Welcome amgad heraz [Logout](#)

### Update Subject or Delete

<a href="#">Main Page</a>	Subject Number	CRC Cards
<a href="#">Add New Teacher</a>	Subject	CRC
<a href="#">Add New Course</a>	<a href="#">Update Subject</a>	<a href="#">Delete Subject</a>
<a href="#">Update Course Information   Delete</a>	<b>Update Objective or Delete</b>	
<a href="#">Add New Subjects &amp; objectes</a>	Subject Number	CRC Cards
<a href="#">Update Subject &amp; objective   Delete</a>	Objective Number	Select the Objective Number
<a href="#">Add New Question</a>	Objective Text	Explain what is the CRC Cards
<a href="#">Update Question   Delete</a>	Bloom Level	application
	<a href="#">Update Objective</a>	
	<a href="#">Delete Objective</a>	

شكل 5.8 فحص واجهة تحديث أو حذف موضوع أو هدف معين.

### 9. فحص واجهة اضافة الاسئلة

بالضغط على مفتاح (Add New Question) تظهر صفحة اضافة سؤال جديد للمساق حيث يقوم مسؤول النظام باختيار الموضوع والهدف ونوع السؤال ومن ثم يقوم بادخال بيانات السؤال الجديد وبالضغط على مفتاح (Add New Question) يتم حفظ السؤال الجديد في قاعدة بيانات النظام، وبعد ذلك يقوم مسؤول النظام باختبار الذي تمت عملية الاضافة له ويقوم باضافة خيارات الاجابة ويحدد الاجابة الصحيحة .

Welcome amgad heraz [Logout](#)

Main Page	Subject	Sequence Diagram
Add New Teacher	Objectives	understanding the sequence diagram and its roles
Add New Course	Type	MCQ
Update Course Information   Delete	<b>Add Question</b>	
Add New Subjects & objectives	Question	Sequance diagram sometimes called?
Update Subject & objective   Delete	Marke	2
Add New Question	Time	3
Update Question   Delete	<b>Add New Question</b>	
<b>Add Choice</b>		
Choice Question	sequence diagram sometimes called	
Choice One	event diagrams	
Choice Tow	UML diagrams	
Choice Three	CRC diagrams	
Choice Four	Non	
Answer	event diagrams	
<b>Add MCQ of Question</b>		

شكل 5.9 فحص واجهة إضافة الأسئلة.

## 10. فحص واجهة بيانات المدرسين المسجلين في المساق

بالضغط على مفتاح (Show Teacher Information) تظهر لمسؤول النظام بيانات المدرسين المسجلين في المساق، حيث يمكن لمسؤول النظام حذف تسجيل مدرس معين بالضغط على مفتاح Delete الخاص بالمدرس المراد حذف تسجيله.



The screenshot displays the Bloom Autotest interface. At the top, there are logos for 'e learning', 'BLOOM AUTOTEST', and 'PPU'. Below the logos, the user is logged in as 'amgad heraz' with a 'Logout' link. The main area shows a form for deleting a teacher. The 'Teacher Number' is set to '1000' and the 'Teacher Name' is 'amgad hreez'. A 'Delete' button is visible. A confirmation dialog box titled 'App\_Web\_pah5\_ahb' is open, asking 'are you sure delete the teacher registered' with 'Yes' and 'No' buttons.

شكل 5.10 فحص واجهة بيانات المدرسين المسجلين في مساق معين.

❖ فحص واجهات المدرس.

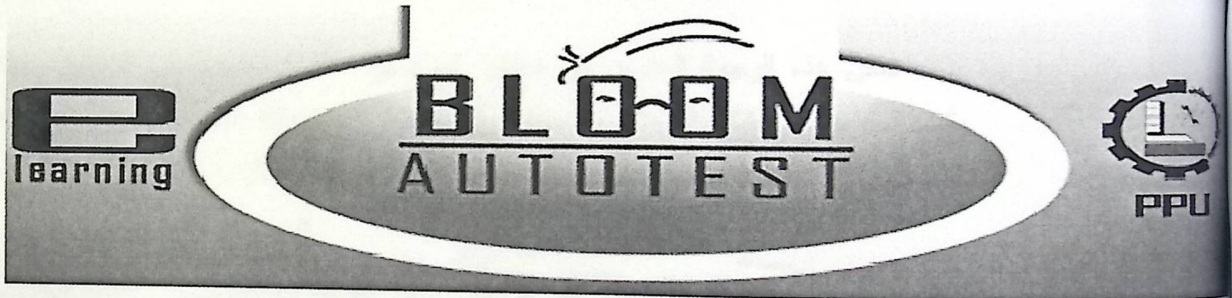
### 11. فحص واجهة المدرس الرئيسية

تظهر هذه الواجهة للمدرس بعد ان يقوم بتسجيل دخول صحيح للنظام, حيث تعرض له هذه الواجهة جميع المساقات الموجودة في النظام, يقوم المدرس باختيار المساق الخاص به حيث عند

الضغط على المساق يطلب من المدرس ادخال كلمة المرور الخاصة بالمساق وعند الضغط

على مفتاح (Login Course) يتم نقل المدرس الى واجهة تحديد المواضيع المراد وضع الاختبار منها

كما هو موضح في الشكل 5.11.1 و 5.11.2.



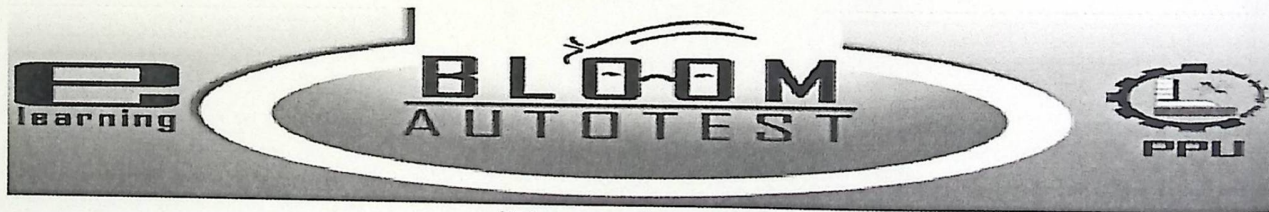
شكل 5.11.1 فحص واجهة المدرس الرئيسية.



شكل 5.11.2 فحص واجهة المدرس الرئيسية.

## 12. فحص واجهة تحديد مواضيع الاختيار

تمكن هذه الواجهة المدرس من اختيار المواضيع المراد وضعها في الاختبار، حيث عندما يقوم المدرس باختيار الموضوع ومستوى بلوم تظهر له الاسئلة المتعلقة بالموضوع ومستواه، ثم يقوم المدرس بتحديد عدد الاسئلة وبالضغط على مفتاح (Submit) تظهر صفحة تقرير بلوم.



UML Update ON Update OFF Referesh

- Knowledge
- Application
- Comprehention
- Analysis
- Evaluation
- Synthesis
- Generale

Number of Question Exam 2 First Submit

Question_text	time	bloom_level	ch1	ch2	ch3	ch4	answer
Which of the following is Dynamic diagram	6	knowledge	a. Class diagrams	b. Activity diagrams	c. Sequence diagrams	d. b and c	d. b and c

شكل 5.12 فحص واجهة تحديد مواضيع الاختيار.



13. فحص واجهة تقرير بلوم



welcome amgad hreez

[Logout](#)

Bloom Report

<u>number question</u>	<u>level ratio</u>	<u>bloom level</u>
1	0.2	analysis
0	0	application
0	0	Comprehension
0	0	evaluation
2	0.6	Knowledge
1	0.2	Synthesis

submit

شكل 5.13 واجهة تقرير بلوم

## 14. فحص واجهة الاختبار



Course Name/Number

Student Name .....  
 Student Number .....  
 Section .....

Advance Software  
 Engening/5000

Teacher Name amgad hreez  
 Teacher Number 1000

Question 1: Select the most correct answer

question_text	choice1	choice2	choice3	choice4
Which of the following is Dynamic diagram	a. Class diagrams	b. Activity diagrams	c. Sequence diagrams	d. b and c
What are the major three types of modeling	a. waterfall, Agile, XP	b. structural, behavioral, architectural	c. RAD, JAD, Agile	d. none of the above
What is UML	a. UML is a unified modeling language	b. Is a graphical language for visualizing specifying constructing and documenting the artifacts of the system	c. Is a set of tools to allow creating blue print of all aspects of the system before implementation.	d. All of the above

شكل 5.14 فحص واجهة الاختبار

## 5.5.2. فحص قبول النظام

تبين في هذه المرحلة أن النظام يلبي جميع المتطلبات التي تم ذكرها في السابق، من خلال تجربته على مجموعة من المستخدمين تبين انه يحقق المتطلبات المحددة لهذا النظام كما هو مبين في الجدول التالي:

متطلبات المستخدم	هل تم تحقيقها بنجاح
<b>متطلبات مسؤول النظام</b>	
إضافة مدرس جديد على قاعدة بيانات النظام.	نعم
إضافة مساق جديد على قاعدة بيانات النظام.	نعم
تحديث كلمة مرور مساق معين.	نعم
تحديث بيانات مساق معين.	نعم
تحديث بيانات مدرس معين.	نعم
حذف حساب مدرس معين من قاعدة بيانات النظام.	نعم
حذف حساب مدرس من مساق معين.	نعم
حذف مساق معين من قاعدة بيانات النظام.	نعم
<b>متطلبات المدرس</b>	
استعراض المدرس لجميع المساقات الموجودة في النظام.	نعم
تسجيل المدرس لمساق معين.	نعم
استعراض اسئلة المساق.	نعم
تحديد و إدخال بعض البيانات حول الاختبار مثل ( المادة التي سوف يوضع منها الاختبار, تحديد مستوى بلوم لكل موضوع (Topic) ).	نعم
إستصدار تقرير Bloom بناءا على نسبة كل مستوى في المادة التي سوف يوضع منها الاختبار.	نعم
إستصدار الاختبار حسب معايير بلوم (Bloom Criteria).	نعم

جدول 5.1 نتائج فحص متطلبات النظام.

## المقدمة

### خطة صيانة النظام

### كيفية التعامل مع الأخطاء

### صيانة المصادر والمعدات البرمجية والفيزيائية

## 6.1. المقدمة

في هذه المرحلة سوف يتم نقل النظام للعمل في البيئة الحقيقية، تمثل مرحلة صيانة النظام المرحلة النهائية من دورة حياة النظام، التي يتم من خلالها عمل صيانة كاملة للنظام بحيث يتم تحديث وإصلاح النظام بما يتناسب مع متطلبات بيئة النظام، وبما أن النظام سيتم استضافته في شركة معينة فإن صيانة المصادر والمعدات البرمجية والفيزيائية تكون من مسؤولية الشركة التي قامت باستضافة النظام، أما بالنسبة إلى صيانة النظام نفسه فإنه من مسؤولية فريق العمل، لذا قمنا بوضع خطة مقترحة لصيانة النظام.

## 6.2. خطة صيانة النظام

عند تشغيل النظام لا بد ان تظهر بعض الأخطاء التي يجب تفاديها والتغلب عليها، لهذا كان لا بد من وضع خطة تعمل على صيانة النظام، ويتم ذلك من خلال اتباع بعض الإجراءات التي من شأنها منع حدوث بعض المشاكل والأخطاء.

## 6.2.1. مشاكل تحديث النظام

من الممكن أن يواجه مسؤول النظام مجموعة من المشاكل أثناء القيام بعمل بعض العمليات (إضافة، تحديث وحذف) على البيانات الموجودة في قاعدة بيانات النظام، وتكون هذه المشاكل ناتجة عن عدم الخبرة والمعرفة الكافية في العمل. حيث أن الحل لهذه المشاكل هو استخدام بيئة Microsoft Visual Studio.Net الذي تم استخدامه في بناء وتطوير النظام، حيث أنه يتم من خلاله صيانه الكود من خلال صفحة ال (Code behind page) وكذلك صيانة واجهات النظام من خلال صفحة ال (Design).

## 6.1. المقدمة

في هذه المرحلة سوف يتم نقل النظام للعمل في البيئة الحقيقية, تمثل مرحلة صيانة النظام المرحلة النهائية من دورة حياة النظام, التي يتم من خلالها عمل صيانة كاملة للنظام بحيث يتم تحديث وإصلاح النظام بما يتناسب مع متطلبات بيئة النظام, وبما أن النظام سيتم استضافته في شركة معينة فإن صيانة المصادر والمعدات البرمجية والفيزيائية تكون من مسؤولية الشركة التي قامت باستضافة النظام, أما بالنسبة إلى صيانة النظام نفسه فإنه من مسؤولية فريق العمل, لذا قمنا بوضع خطة مقترحة لصيانة النظام.

## 6.2. خطة صيانة النظام

عند تشغيل النظام لا بد ان تظهر بعض الأخطاء التي يجب تفاديها والتغلب عليها, لهذا كان لا بد من وضع خطة تعمل على صيانة النظام, ويتم ذلك من خلال اتباع بعض الإجراءات التي من شأنها منع حدوث بعض المشاكل والأخطاء.

## 6.2.1. مشاكل تحديث النظام

من الممكن أن يواجه مسؤول النظام مجموعة من المشاكل أثناء القيام بعمل بعض العمليات (إضافة, تحديث وحذف) على البيانات الموجودة في قاعدة بيانات النظام, وتكون هذه المشاكل ناتجة عن عدم الخبرة والمعرفة الكافية في العمل. حيث أن الحل لهذه المشاكل هو استخدام بيئة Microsoft Visual Studio.Net الذي تم استخدامه في بناء وتطوير النظام, حيث أنه يتم من خلاله صيانه الكود من خلال صفحة ال (Code behind page) وكذلك صيانة واجهات النظام من خلال صفحة ال (Design).

## 6.2.2. مشاكل التخزين

يجب التخزين الدوري والمستمر لاي تحديثات تتم على النظام, وذلك خوفا من حدوث أي خلل يسبب فقدانها أو ضياعها, لذلك فإن على الشركة التي سوف تستضيف النظام مسؤولية عمل تخزين دوري للنظام (Backup) وهو عبارة عن نسخة احتياطية عن النظام بشكل كامل وبشكل دوري ومستمر وتخزينها على وسائط تخزين خارجية مثل DVD او Hard disk او Flash Memory ومن ثم عمل Recovery لهذه النسخة الاحتياطية خوفا من ان تكون عاطلة عن العمل (ضاربة).

## 6.3. كيفية التعامل مع الأخطاء

عند تشغيل النظام من قبل مسؤول النظام هناك عدة مشاكل أو أخطاء من المحتمل ظهورها أثناء العمل, ولا يتمكن المسؤول من حلها أو معرفة أسبابها, في هذه الحالة يجب على المسؤول الاتصال بالمبرمج وشرح له المشكلة.

## 6.4. صيانة المصادر والمعدات البرمجية والفيزيائية اللازمة للتشغيل

بما ان تشغيل النظام باستضافته على خادم في شركة معينة, فان صيانة المصادر الفيزيائية والبرمجية اللازمة لتشغيل النظام تكون من مسؤولية الشركة.

## 6.2.2. مشاكل التخزين

يجب التخزين الدوري والمستمر لاي تحديثات تتم على النظام, وذلك خوفا من حدوث أي خلل يسبب فقدانها أو ضياعها, لذلك فإن على الشركة التي سوف تستضيف النظام مسؤولية عمل تخزين دوري للنظام (Backup) وهو عبارة عن نسخة احتياطية عن النظام بشكل كامل وبشكل دوري ومستمر وتخزينها على وسائط تخزين خارجية مثل DVD او Hard disk او Flash Memory ومن ثم عمل Recovery لهذه النسخة الاحتياطية خوفا من ان تكون عاطلة عن العمل (ضاربة).

## 6.3. كيفية التعامل مع الأخطاء

عند تشغيل النظام من قبل مسؤول النظام هناك عدة مشاكل أو أخطاء من المحتمل ظهورها أثناء العمل, ولا يتمكن المسؤول من حلها أو معرفة أسبابها, في هذه الحالة يجب على المسؤول الاتصال بالمبرمج وشرح له المشكلة.

## 6.4. صيانة المصادر والمعدات البرمجية والفيزيائية اللازمة للتشغيل

بما ان تشغيل النظام باستضافته على خادم في شركة معينة, فان صيانة المصادر الفيزيائية والبرمجية اللازمة لتشغيل النظام تكون من مسؤولية الشركة.





## 7.1. المقدمة

بعد قيام فريق العمل بإنهاء عملية بناء وتطوير النظام, فقد توصل الفريق الى مجموعة من النتائج والتوصيات التي من شأنها تحسين النظام في المستقبل.

## 7.2. النتائج

1. بناء نظام لوضع الاختبارات بشكل اتوماتيكي بناءً على الأهداف التفصيلية للمساق.
2. تحقيق جميع المتطلبات الوظيفية وغير الوظيفية التي تم ذكرها سابقاً.
3. بناء الاختبارات بجودة عالية.

## 7.3. التوصيات

1. استنتاج معادلة رياضية لتحديد أسئلة الاختبار تكون أكثر دقة من المعادلة التي تم استخدامها.
2. توسيع النظام بحيث انه يمكن الطلبة من تقديم الاختبار بطريقة الكترونية.
3. اعتماد النظام في المؤسسات التعليمية العامة والخاصة.

المقدمة

جدول المواصفات

خطوات بناء جدول المواصفات

فوائد جدول المواصفات

خوارزمية تحديد أسئلة الاختبار

## 8.1. المقدمة:

تحتوي هذه الوحدة توضيح جدول المواصفات، أهميته، خطوات بناءه و فوائده. بالإضافة إلى خوارزمية تحديد نسب مستويات بلوم وعدد أسئلة الاختبار المنتقاة من كل مستوى من مستويات بلوم.

## 8.2. جدول المواصفات:

هو عبارة عن مخطط تفصيلي يحدد محتوى الاختبار ويربط محتوى المادة الدراسية بالأهداف التعليمية، ويبين الوزن النسبي الذي يعطيه المدرس لكل موضوع من الموضوعات المختلفة، والأوزان النسبية للأهداف المعرفية في مستوياتها المختلفة .

## 8.3. أهمية جدول المواصفات:

إن من أهم أغراض جدول المواصفات هو تحقيق التوازن في الاختبار ، والتأكيد على أنه يقيس عينة ممثلة لأهداف التدريس ومحتوى المادة الدراسية التي يراد قياس التحصيل فيها.

## 8.4. خطوات بناء جدول المواصفات:

1. تحديد المادة التعليمية (المواضيع).

2. تحديد الأهداف.

3. تحليل المحتوى.

4. تحديد نسبة التركيز لكل جزء من أجزاء المحتوى.

5. تحديد نسبة أو وزن كل مستوى للأهداف.

### 8.5. فوائد جدول المواصفات:

1. المساعدة في بناء اختبار متوازن مع الجهد المبذول لتدريس الموضوع .
2. إعطاء الوزن الحقيقي لكل موضوع ، لأن كل موضوع يأخذ ما يستحقه من الأسئلة حسب أهميته النسبية .
3. المساعدة في اختيار عينة ممثلة من الأهداف التدريسية ، بطريقة منظمة ، ليتمكن قياس مدى تحققها بدرجة كبيرة ، وتمكين المعلم من توزيع أسئلته في المستويات المختلفة لتلك الأهداف .
4. إكساب الطالب ثقة كبيرة بعدالة الاختبار .

### 8.6. مثال توضيحي يبين آلية عمل جدول المواصفات:

يتم في هذا الجدول حساب الوزن النسبي لكل موضوع وذلك عن طريق قسمة عدد الأهداف لموضوع معين مقسوما على عدد الأهداف الكلي للمادة التعليمية مضروبا ب 100%، وكذلك يتم حساب نسبة كل مستوى من مستويات المعرفة من خلال قسمة مجموع عدد الأهداف لكل مستوى من مستويات بلوم مقسوما على مجموع عدد الأهداف لكل المستويات مضروبا ب 100%.

➤ بطريقة رياضية:

- الوزن النسبي/موضوع = عدد أهداف الموضوع / عدد الأهداف الكلي للمادة التعليمية\*100%.
- نسبة كل مستوى = مجموع عدد الأهداف لكل مستوى / مجموع عدد الأهداف لكل المستويات\*100%.

المجموع	الأهداف						الوزن النسبي الوحدة	المحتوى الوحدة
	تقويم %1	تركيب %1	تحليل %1	تطبيق %20	فهم %37	تذكر %40		
20	1	0	0	3	9	7	%25	الأولى
13	0	1	0	0	5	7	%8	الثانية
20	0	0	1	5	6	8	%16	الثالثة
10	0	0	0	4	3	3	%16	الرابعة
63	1	1	1	12	23	25		مجموع البنود

جدول 8.1 حساب الوزن النسبي/موضوع ونسبة كل مستوى من مستويات بلوم.

يتم في هذا الجدول حساب عدد الأسئلة التي ستوضع لكل مستوى من مستويات بلوم وذلك من خلال عملية ضرب الوزن النسبي لكل موضوع في نسبة كل مستوى من مستويات بلوم.

➤ رياضيا:

عدد الأسئلة = الوزن النسبي لكل موضوع \* نسبة كل مستوى من مستويات بلوم.

المجموع	نسبة الأهداف لكل مستوى من مستويات بلوم وزن الوحدة * نسبة الهدف * عدد الأسئلة الكلي (50)						الوزن النسبي /وحدة	المحتوى
	تقويم %1	تركيب %1	تحليل %1	تطبيق %20	فهم %37	تذكر %40		الوحدة
16	1	1	1	3	5	5	%25	الأولى
5	0	0	0	1	2	2	%8	الثانية
11	1	1	1	2	3	3	%16	الثالثة
11	1	1	1	2	3	3	%16	الرابعة
43	3	3	3	8	13	13	مجموع البنود	

جدول 8.2 حساب عدد الأسئلة بناء على نسبة كل مستوى والوزن النسبي/موضوع

## 8.7. خوارزمية تحديد نسبة كل مستوى من مستويات بلوم وعدد أسئلة الاختبار

الكود الذي يقوم بحساب عدد الاسئلة والوقت الاجمالي للاسئلة التي سيتم انتقاء منها الاختبار

```
Dim sum As New SqlDataAdapter("select * from tempmcq where techno=@tno and course_no=@cno", conn)
sum.SelectCommand.Parameters.AddWithValue("@tno", Session("tno"))
sum.SelectCommand.Parameters.AddWithValue("@cno", Session("cno"))
sum.Fill(ds1)
Dim sum1, i, count1 As Integer
count1 = ds1.Tables(0).Rows.Count
sum1 = 0
For i = 0 To ds1.Tables(0).Rows.Count - 1
    sum1 = sum1 + ds1.Tables(0).Rows(i)("time")
Next
```

كود مقارنة عدد الاسئلة المدخلة من قبل المدرس مع عدد الاسئلة التي سيوضع منها الاختبار

```
If Val(Me.TextBox1.Text) > count1 Or Val(Me.TextBox1.Text) = 0 Then
    MsgBox("The Number of Question that is Selected =" & count1)
    Exit Sub
End If
```

```
Dim sum2 As Integer
Dim count, level_ratio, number_q, time_ratio As Double
Dim known As New SqlDataAdapter("select * from tempmcq where bloom_level=@blevel and techno=@tno
and course_no=@cno", conn)
known.SelectCommand.Parameters.AddWithValue("@blevel", "Knowledge")
known.SelectCommand.Parameters.AddWithValue("@tno", Session("tno"))
known.SelectCommand.Parameters.AddWithValue("@cno", Session("cno"))
known.Fill(ds2)
```

معادلة حساب عدد الاسئلة من نوع Knowledge

```
count = ds2.Tables(0).Rows.Count
```

معادلة حساب الوقت الكلي لمستوى ال Knowledge

```
sum2 = 0
For I = 0 To ds2.Tables(0).Rows.Count - 1
    sum2 = sum2 + ds2.Tables(0).Rows(i)("time")
Next
```

معادلة حساب نسبة مستوى ال Knowledge

```
level_ratio = count / count1
```

معادلة حساب نسبة الوقت لمستوى Knowledge

```
time_ratio = sum2 / sum1
```

معادلة حساب عدد الاسئلة من نوع Knowledge

```
number_q = CInt((Val((Me.TextBox1.Text) - time_ratio) * level_ratio))
```

\* يتم تطبيق هذه الخوارزمية علي جميع مستويات بلوم الاخرى

## المراجع

[1] Kansas State University.(2010). Retrieved at 10/4/2010 From

<http://faculty.ksu.edu.sa/Abdulkhaliq/>

[2] محمد اسحق أبو يوسف .(2010). تم الحصول على المعلومات بتاريخ 18/3/2010 من شركة يغمور للكمبيوتر

[3] EDSCO.(2010). تم الحصول على المعلومات بتاريخ 10/2/2010 من شركة الأنظمة الرقمية الموثوقة

[4] محمد يغمور (2010). تم الحصول على المعلومات بتاريخ 12/3/2010 من الشركة الهندسية للكمبيوتر

[5] Microsoft. (2010). ). Retrieved at . 20/3/2010 From

<https://store.microsoft.com/account/cart.aspx>

[6] Microsoft.(2010). Retrieved at 20/5/2010 From

<http://store.microsoft.com/microsoft/Visual-Studio-2005-Professional-Edition/product/5443D1A2>.

[7] Agile Modeling (AM) Home Page.(2010).Retrieved at 20/5/2010 From

<http://www.agilemodeling.com/artifacts/classDiagram.htm>