

بسم الله الرحمن الرحيم



كلية تكنولوجيا المعلومات وهندسة الحاسوب

تخصص تكنولوجيا المعلومات وعلم الحاسوب

:

:موقع الكتروني لاستعراض المشاريع التجارية وادارتها

فريق المشروع:

٤

:

. ازدهار الجوابرة

-

:

في الآونة الأخيرة وبعد انتشار التكنولوجيا بشكل كبير في حياتنا نرى من أصحاب المشاريع التجارية محاولة نشرها وإيصالها وغيرها وهنا بدأت بعض المشاكل بالظهور مثل: ضعف انتشار هذه المشاريع الى الناس التنظيم الكافي لعرض هذه المشاريع.

فريق العمل ليكون موقعا باستضافة المشاريع التجارية (الصغيرة والمتوسطة) وتنظيمها وعرضها للمستخدم بشكل سهل ومنظم والذي عمل على انهاء التي كانت تواجه المستخدم سابقا على مواقع التواصل الاجتماعي حيث م الموقع بتقسيم المشاريع الى فئات وعرض كل مشروع في فئته الخاصة أيضا بتقسيم المستخدمين الى البيانات الخاصة لكل مستخدم حسب فئة المستخدم محققا بذلك .

Abstract:

Recently, after the spread of technology greatly in our lives, we can see projects owners trying to publish their projects to people through web sites, Facebook and Instagram for example, and here some problems started to appear, such as: the weak spreading of these projects to people, and the lack of management to display These projects.

Therefore, the work team created a website to be a specialized website for hosting (small and medium) projects, organizing and presenting them to the user in an easy and organized way, trying to eliminate the problems that the user was previously facing on social sites, where the site divided the projects into categories and displayed each project in its own category, it also divided the users into specific types and displayed the data for each user according to the type of the user, achieving the greatest benefit from the site.

المحتويات:

8	1.1
8	.
8	.
8	.
9	.
9	أهمية النظام .
	المتطلبات الغير وظيفية .
10	.
	.
1	.
10	المتطلبات الوظيفية . .
12	المتطلبات الغير وظيفية . .
	(Use Case Diagram) .
	جداول المتطلبات الوظيفية الخاصة بالنظام .
	28(Class diagram) .
29	تصميم النظام
29	:
29	خيارات تنظيم هيكلية (Alternative design) .
30	الهيكلية المعتمده .
	(Model)31 .
32	.
34	(Controllers) .
39	تصميم قاعدة البيانات .
40	مخطط قاعدة البيانات (Database Mapping) . .
41	جدول قاعدة البيانات (Database) . .

بناء وتنفيذ النظام

-
-
- . البيئة البرمجية و بناء النظام
- . واجهات النظام (views)

- . عملية فحص النظام
- . (PHP Unit)

:

13		
		2.3
		2.4
	الهيكلية المعتمدة	.3
		3.5
	مخطط قاعدة البيانات	3.7.1
	الواجهة الرئيسية للموقع	3.8
	واجهة وتسجيل الدخول	4.4
	واجهة الصفحة الشخصية	4.4
	واجهة	4.4
	واجهة عرض وظيفة للمشروع	4.4
	اجهة الضيف	4.4
	واجهة اضافة مشروع	4.4
	واجهة	4.4
	واجهة	4.4

:

14		2.4.1
14	تسجيل الدخول	2.4.2
15	تسجيل الخروج	2.4.3
15		2.4.4
16	تعديل مشروع	2.4.5
16		2.4.6
17		2.4.7
17	الموافقة على طرح طلب وظيفة للمشروع	2.4.8
18	إضافة طلب وظيفة للمشروع	2.4.9
19	تعديل طلب وظيفة للمشروع	2.4.10
19	حذف طلب وظيفة للمشروع	2.4.11
20	اختيار فئات المشاريع	2.4.12
20	تعليق على مشروع	2.4.13
21		2.4.14
22	حذف تعليق على مشروع	2.4.15
22	المستخدمين	2.4.16
23		2.4.19
23	وظيفة لمشروع	2.4.20
24	ستعراض المشاريع	2.4.21
25	ستعراض تقييم مشروع	2.4.22
26	تعديل المعلومات الشخصية للمستخدمين	2.4.23
26	تقييم مشروع	2.4.24

27	إضافة تمويل لمشروع	2.4.25
41	جدول قاعدة البيانات	3.7.2
46		4.2
56	حداول عملية فحص النظام	.

:

35		3.6.1
35	متحكم الصفحة الرئيسية	3.6.2
36	متحكم الصفحة الشخصية	3.6.3
37		3.6.4
37	متحكم المشاريع	3.6.5
38		3.6.6
39		3.6.7
39		3.6.8

نظرا للتقدم التكنولوجي والعلمي الكبير
صاحب المشاريع سواء صغيرة كانت او كبيرة بالتوجه الى هذه المواقع لنشر مشاريعهم والبدء بالترويج عنها
هذا السياق سيكون مشروعنا.

وجدنا بعض المشاكل عند البدء بترويج هذه المشاريع
ومميز حدى مواقع التواصل الاجتماعي كالفيس بوك مثلا وعند البد في نشر هذه المشاريع يتبدأ بعض
المشاكل بالظهور مثل : وعدم وصول هذه المشاريع الى الاشخاص المستهدفة والمهمة بهذه
المشاريع وبالتالي عدم نجاح ترويج هذه المشاريع مما قد يؤدي الى فشل المشروع ن كان في بدايته ايضا
هناك كمية كبيرة من المشاريع موجودة على مواقع التواصل الاجتماعي مشتتة وغير منظمة بالتالي فهي لا تشكل مرجع
منظم لكثير من الناس.

1.3

يسعى فريق العمل من خلال الموقع الالكتروني " : لاستعراض المشاريع التجارية إدارتها "
حيث مشروع على عرض هذه المشاريع بشكل فعال وتميز بتصنيف
المشاريع الى فئات محددة ومنظمة وهذا يصل هذه المشاريع الى
المستهدفين

1.4

يستهدف هذا الموقع جميع المشاريع على مستوى محافظة الخليل.

يمثل

صاحب المشاريع (صغيرة والمتوسطة) الباحثون على المشاريع يعبر عن مشروعاتها وتمويلها

1.6 أهمية

يهدف هذا النظام إلى ستضافة المشاريع بغض النظر عن نوعها و رضاها على الموقع بطريقة أكثر فاعلية حيث:

- يتم عرض هذه المشاريع ضمن فئات محددة ومنظمة وبطريقة الاجتماعية مما يهدف إلى وجود مشاريع منظمة ومرتبطة وبالتالي وصول هذه المشاريع إلى الزبائن بطريقة أكثر ترتيباً وفعالية.
- عمل تقسيم للمستخدمين (لكي يبقى النظام منظماً وخالياً من الفوضى.
- ربط المستخدمين ببعضهم البعض وتشبيكهم سواء كانوا زبائن حابالمشاريع او ممولين لهذه المشاريع.

1. متطلبات الغير وظيفية

سهولة التعامل:

ستناد إلى التوجيهات والتعليمات المتعلقة بتصميم واجهة الموقع، يجب أن تكون واجهة سهلة التعامل والاستخدام، والوصول إلى المعلومة بطريقة سلسة، وأن تحتوي على ألو مناسبة، بالإضافة إلى الأخذ بعين الاعتبار تصميم الواجهات بحيث تكون مناسبة مع فكرة المشروع والفئة المستهدفة من إعادة المستويات المختلفة من الخبرة. الاستمرارية: لا بد من تمكين الموقع من الاستمرار في العمل فاعلية حتى بعد حدوث أخطاء غير متوقعة، حيث سيتوفر سيرفرات بديلة لكي يعمل الموقع بشكل دائم لأطول فترة ممكنة. سرعة أداء الموقع بشكل عام من حيث تنفيذ الأوامر والعمليات حيث سيعمل بأفضل الطرق والخوارزميات من أجل جعل الموقع يعمل بأسرع طريقة ممكنة.

: أن يكون الموقع أكثر كفاءة في الحفاظ على سرية المعلومات وبيانات الموقع من أي شخص غير مخول له والبحث في قاعدة البيانات والتلاعب بها عن طريق الخوارزميات التي ستقوم بحماية الموقع اعتمادية الموقع.

سيتم توضيح عمل النظام في هذا الفصل، وسيتم عرض وتحليل متطلبات النظام بشكل بسيط :

(UML class diagram) diagram(use case)

في هذه الجزء سوف نوضح متطلبات النظام ، والتي تنقسم الى قسمين :

- . المتطلبات الوظيفية .
- . المتطلبات الغير وظيفية .

. . المتطلبات الوظيفية

المتطلبات الوظيفية للنظام قسم رئيسية وهي :

- . متطلبات ممول المشاريع.
- . متطلبات الضيف.

.1

- . ضافة مشاريع جديدة.
- . زالة مشاريع موجودة.
- . التعديل على مشروع.
- . ضافة وظيفة لمشروع .
- . تعديل وظيفة لمشروع سابق.
- . الموافقة على طلب وظيفة لمشروع سابق.
- . رفض طلب وظيفة لمشروع سابق.
- . التعليق على المشاريع.
- . وضع اعجاب على المشاريع .
- . زالة تعليق لزيون من المشروع.
- . البحث عن مشروع معين في فئة معينة.

. البحث عن وظيفة لمشروع معين تم طرحه سابقا.

. ستعراض التقييمات الخاصة بالمشاريع.

. تعديل شخصية.

2

. تسجيل الدخول.

. تسجيل الخروج.

. التعديل على مشروع.

. إضافة تعليق على

. تعديل التعليق على مشروع.

. حذف التعليق على مشروع.

. لمستخدمين.

. إضافة وظيفة لمشروع سابق.

. تعديل وظيفة لمشروع سابق.

. حذف وظيفة لمشروع سابق.

. البحث عن مشروع معين في فئة معينة.

. البحث عن وظيفة لمشروع معين تم طرحه سابقا.

. تعديل المعلومات الشخصية.

. تسجيل الدخول.

. تسجيل الخروج.

. اختيار الفئات المهتم بها في عملية التسجيل.

. تصفح المشاريع الخاصة بالفئات المهتم بها الزبون في الصفحة الرئيسية.

. البحث عن مشروع معين في فئة معينة.

. البحث عن وظيفة لمشروع معين تم طرحه سابقا.

. التعليق على مشروع.

. تعديل تعليق على مشروع.

. حذف تعليق على مشروع.

. تقييم مشروع.

. تعديل المعلومات الشخصية.

4 - متطلبات الضيف

. ستعراض المشاريع

و وظيفة مشروع.

-5

- . تسجيل الخروج.
- . اسنراض المشاريع الموجودة في الموقع.
- . إمكانية البحث عن مشاريع محددة في الموقع.
- . إمكانية الاعجاب بمشروع.
- . إمكانية التعليق على مشروع.
- . إمكانية حذف تعليق على مشروع.
- . تمويل لمشروع
- . تعديل المعلومات الشخصية.

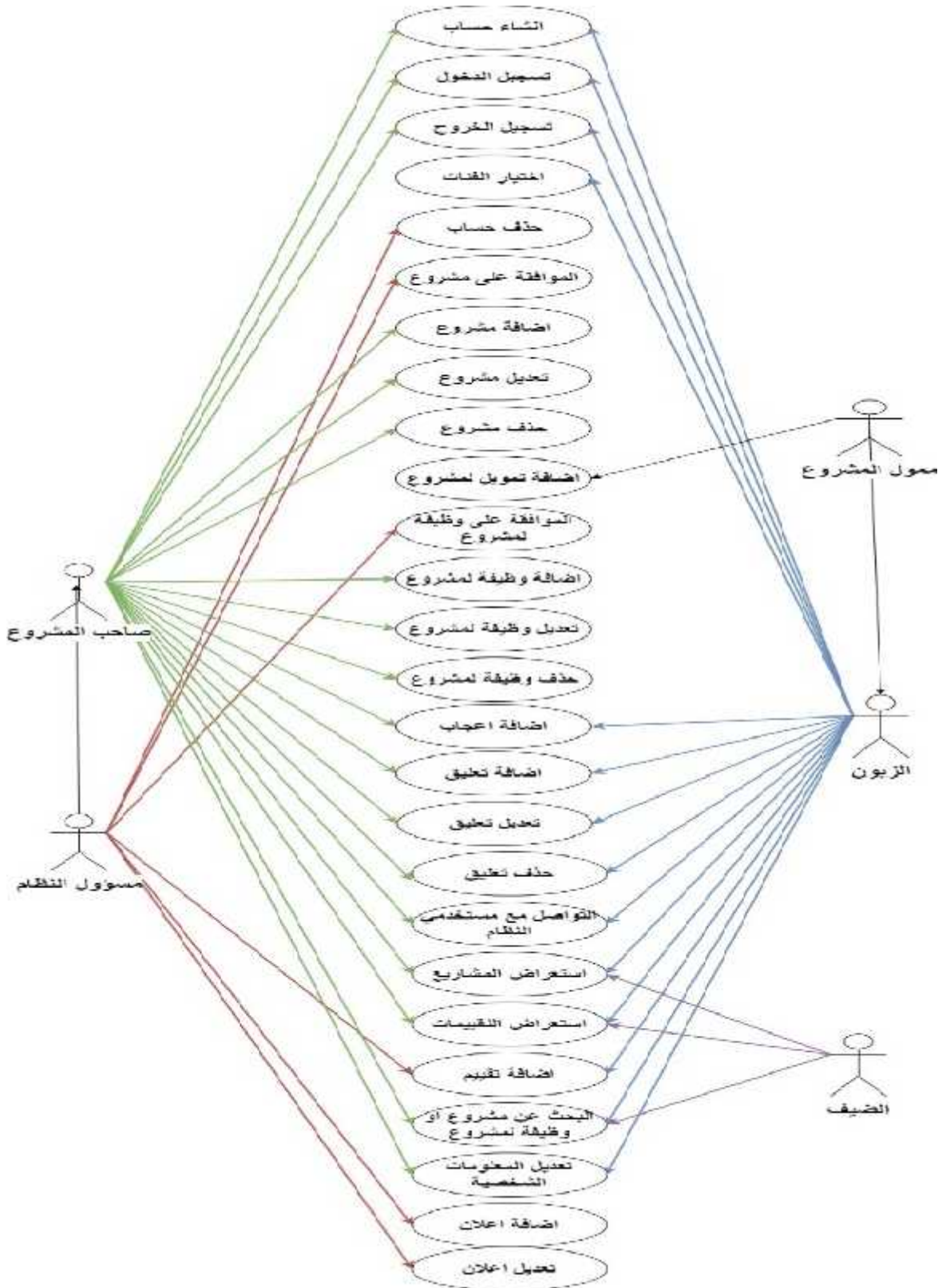
الغير وظيفية

سهولة التعامل:

ستناد إلى التوجيهات والتعليمات المتعلقة بتصميم واجهة الموقع، يجب أن تكون الواجهة سهلة التعامل والاستخدام، والوصول إلى المعلوما ت بطريقة سلسة، وأن تحتوي على ألو ان مناسبة، بالإضافة إلى الأخذ بعين الاعتبار تصميم الواجهات بحيث تكون مناسبة مع فكرة المشروع والفئة المستهدفة من اعاة المستويات المختلفة من الخبرة. الاستمرارية: لا بد من تمكنا الموقع من الاستمرار في العمل بفعالية حتى بعد حدوث أخطاء غير متوقعة، حيث سيتوفر سيرفرات بديلة لكي يعمل الموقع بشكل دائم لأطول فترة ممكنة . سرعة أداء الموقع بشكل عام من حيث تنفيذ الأوامر والعمليات حيث سيعمل بأفضل الطرق والخوارزميات من أجل جعل الموقع يعمل بأسرع طريقة ممكنة.

: أن يكون الموقع أكثر كفاءة في الحفاظ على سرية المعلومات وبيانات الموقع من أي شخص غير مخول له والعبث في قاعدة البيانات والتلاعب بها عن طريق الخوارزميات التي ستقوم بحماية الموقع عتمادية الموقع.

Use Case Diagram



2.4 جداول المتطلبات الوظيفية الخاصة بالنظام:

اسم الوظيفة	

الهدف الوظيفي	.
السيناريو	. متصفح صفحات الويب. . . دخال المستخدم المعلومات اللازمة لتسجيل (البريد تاريخ الميلاد اختيار ادخال الهاتف تاكيد كلمة السر اختيار صورة المستخدم و (. . اختيار نوع : (يجب تحديد المدينة و الاقسام المراده) (يجب تحديد نوع الممول : (. . .
	. عدم وضع كافة المعلومات الشخصية.

اسم الوظيفة	تسجيل الدخول

الهدف الوظيفي	تسجيل دخول المستخدم الى صفحة الموقع.
السيناريو	. تخدم للموقع عن طريق متصفح الويب. . الضغط على زر المتابعة للتسجيل في الموقع . . ادخال المستخدم البريد الالكتروني . الضغط على زر تسجيل الدخول. . نسيان كلمة السر او البريد الالكتروني. . ادخال كلمة السر او البريد الالكتروني بشكل . .

اسم الوظيفة	تسجيل الخروج
الهدف الوظيفي	تسجيل خروج المستخدم من صفحة الموقع.
	أن يكون المستخدم قد سجل الدخول إلى الموقع.
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> الذهاب الى الشريط الموجود في اعلى الصفحة الرئيسية . الضغط على زر تسجيل الخروج.
	عدم قيام المستخدم بتسجيل الدخول للنظام.

اسم الوظيفة	
الهدف الوظيفي	يكون المستخدم قد سجل الدخول للموقع.
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> تسجيل الدخول عن طريق كتابة البريد ضغظ على زر تسجيل الدخول . الدخول الى الصفحة الرئيسية الذهاب الى المنطقة المخصصة لاضافة الرئيسية . كتابة تفاصيل المشروع . اختيار صورة للمشروع و اختيار القسم
	<ul style="list-style-type: none"> ن لا يكون المستخدم قد قام بتسجيل ن يكون المستخدم زبونا

اسم الوظيفة	تعديل مشروع
	<ul style="list-style-type: none"> · أصحاب المشاريع .
الهدف الوظيفي	تعديلات على المشروع.
	أن يكون هناك مشروع قد تم نشره ، وأراد صاحب المشروع التعديل عليه.
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> · المواقع الإلكترونية . · تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد · الضغط على زر تسجيل الدخول. · الذهاب الي الصفحة الرئيسية . · اختيار المشروع المراد التعديل عليه. · الاعدادات التي يوجد فيه خيار تعديل المشروع · اضافة التعديلات المرغوبة من إضافة تعديل او حذف نص او صورة او تعديل · تأكيد التعديل من خلال الضغط على زر تعديل
	<ul style="list-style-type: none"> · عدم وجود أي مشروع للقيام بتعديل اللازم

اسم الوظيفة	
	<ul style="list-style-type: none"> · ·
الهدف الوظيفي	<ul style="list-style-type: none"> · ن يكون هناك مشروع قد تم نشره صبح غير مرغوب به من قبل صاحب المشروع
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> · لمواقع الالكترونية .

<ul style="list-style-type: none"> . تسجيل الدخول من خلال ادخال البريد . الضغط على زر تسجيل الدخول. . الذهاب الي الصفحة الرئيسية . . اختيار المشروع المراد حذفه . . المنشور المراد حذفه واختيار حذف . تأكيد عملية حذف المشروع . 	
<ul style="list-style-type: none"> . ن يكون المستخدم زبون او ممولا . ي مشروع للقيام بحذف 	

اسم الوظيفة	
<ul style="list-style-type: none"> . الامكانية ل . للحفاظ على سياسات النظام . ان يكون هناك مشروع تم عليه. 	الهدف الوظيفي
<ul style="list-style-type: none"> . تسجيل دخول مسؤول النظام على الموقع. . ا على الصفحة الرئيسية . . اختيار لوحة التحكم . . المشاريع في صفحة التحكم ثم اختيار المشروع المراد الموافقه عليه . 	السيناريو

اسم الوظيفة	
<ul style="list-style-type: none"> . قدرة مسؤول النظام في الموافقة على وظيفة المشروع للحفاظ على سياسات النظام. . ن يكون هناك مشروع تم وضعه للموافقة عليه. 	الهدف الوظيفي
<ul style="list-style-type: none"> . تسجيل دخول مسؤول النظام على الموقع. . ا على الصفحة الرئيسية. 	السيناريو

اسم الوظيفة	وظيفة
	<ul style="list-style-type: none"> أصحاب المشاريع
الهدف الوظيفي	<ul style="list-style-type: none"> تمكين أصحاب المشاريع و مسؤول النظام من إضافة طلبات توظيف .
	<ul style="list-style-type: none"> ن يكون قد قام بتسجيل لعمل إضافه وظيفة
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> لمواقع الالكترونية . تسجيل الدخول من خلال ادخال البريد الضغط على زر تسجيل الدخول. الذهاب الي الصفحة الرئيسية . اختيار المشروع المراد اضافة الوظيفة له . المنشور المراد اضافة الوظيفة واختيار اضافة الوظيفة. فة تفاصيل للوظيفة وادخال عدد الموظفين و المدينة ثم الضغط على زر
	<ul style="list-style-type: none"> ضافة وظيفة اليه.
	<ul style="list-style-type: none"> اختيار لوحة التحكم . التحكم ثم اختيار الوظيفة المراد الموافقه عليه .

- - صاحب المشاريع .	
تمكين صاحب المشاريع و مسؤول النظام من تعديل طلبات توظيف.	الهدف الوظيفي
. ن يكون مسؤول النظام قد قام بالتسجيل . وجود مشاريع لعمل تعديل على طلب توظيف المشروع.	
. لمواقع الالكترونية . تسجيل الدخول من خلال ادخال البريد الضغط على زر تسجيل الدخول. الذهاب الي الصفحة الرئيسية . اختيار المشروع المراد تعديل الوظيفة له . المنشور المراد تعديل الوظيفة واختيار تعديل الوظيفة. اضافة التعديلات المراده ثم تأكيد التعديل .	السيناريو
. عدم وجود مشروع للعمل على اضافته او حذفه او تعديله.	

حذف طلب توظيف للمشروع	اسم الوظيفة
- -	
تمكين طلبات توظيف .	الهدف الوظيفي
. ن يكون مسؤول النظام قد قام بتسجيل وظيفة لحذفها.	
. لمواقع الالكترونية . تسجيل الدخول من خلال ادخال البريد .	السيناريو

<ul style="list-style-type: none"> . الضغط على زر تسجيل الدخول. . الذهاب الي الصفحة الرئيسية . . اختيار المشروع المراد حذف الوظيفة له . . المنشور المراد حذف الوظيفة واختيار حذف الوظيفة. . تأكيد حذف المشروع. 	
<ul style="list-style-type: none"> . . . حذفه و تعديله. 	ضافته

اسم الوظيفة	فئات المشاريع
الهدف الوظيفي	<ul style="list-style-type: none"> . تمكين الزبون من اختيار الفئات المهتم بها من اجل عرضها في الصفحة الرئيسية.
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> . تسجيل الدخول للموقع من ممول او زبون . وجود مشاريع تم ضافتها لاستعراضها.
	<ul style="list-style-type: none"> . . انشاء حساب جديد. . إضافة المعلومات الشخصية واختيار . . اختيار فئات المشاريع المهتم بها. . انشاء الحساب والتسجيل في الموقع. . استعراض المشاريع من الصفحة الرئيسية.
	<ul style="list-style-type: none"> . .

اسم الوظيفة	اضافة تعليق على مشروع
الهدف الوظيفي	<ul style="list-style-type: none"> . اصحاب المشاريع . ممول المشاريع .
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> . العمل على تسجيل الدخول للمستخدم. . وجود منشور لعمل التعليق. . وجود صلاحيات للمستخدم تعليق.
	<ul style="list-style-type: none"> .

<ul style="list-style-type: none"> . المواقع الإلكترونية . . تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد . . . الضغط على زر تسجيل الدخول. . الذهاب الي الصفحة الرئيسية . . اختيار المشروع المراد اضافة التعليق له . . وضع التعليق المناسب . . الضغط على زر تعليق. 	
<ul style="list-style-type: none"> . . ي منشور للمشاريع. . وجود صلاحيات للمستخدم لعمل . تعليق للمشروع. 	

اسم الوظيفة	
<ul style="list-style-type: none"> - اصحاب المشاريع - ممول المشاريع - 	
	الهدف الوظيفي
<ul style="list-style-type: none"> . العمل على تسجيل الدخول للمستخدم. . . وجود صلاحيات للمستخدم لعمل إعجاب . 	
<ul style="list-style-type: none"> . الإلكترونية . . تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد . . . الضغط على زر تسجيل الدخول. . الذهاب الي الصفحة الرئيسية . . اختيار المشروع المراد اضافة اعجاب او . له . . 	السيناريو
<ul style="list-style-type: none"> . . عدم وجود أي منشور للمشاريع. . عدم وجود صلاحيات للمستخدم لعمل تعليق . 	

اسم الوظيفة	حذف تعليق على مشروع
	<ul style="list-style-type: none"> أصحاب المشاريع ممول المشاريع
الهدف الوظيفي	حذف التعليق الغير مرغوب فيه.
	<ul style="list-style-type: none"> تسجيل الدخول على الموقع وجود التعليق المراد حذفه
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> الإلكترونية تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد
	<ul style="list-style-type: none"> الضغط على زر تسجيل الدخول. الذهاب الي الصفحة الرئيسية اختيار المنشور المراد حذف التعليق له. الضغط على زر حذف التعليق ثم تأكيد.
	حذف التعليق من قبل مسؤول النظام.

اسم الوظيفة	المستخدمين
	<ul style="list-style-type: none"> أصحاب المشاريع ممول المشاريع
الهدف الوظيفي	تمكين مستخدمى النظام منالا فيما بينهم عن طريق
	تسجيل الدخول
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> الإلكترونية تسجيل الدخول من خلال ادخال البريد
	<ul style="list-style-type: none"> الضغط على زر تسجيل الدخول. الذهاب الي الصفحة الرئيسية اختيار زر الرسائل الموجود في الصفحة الرئيسية اختيار المراد التواصل معه
	عدم وجود صلاحيات للمستخدم

اسم الوظيفة	
الهدف الوظيفي	حذف حساب مستخدم لم يلتزم بسياسات النظام . وجود مستخدم تجاوز سياسات . ان يكون هناك ابلاغ من قبل المستخدم قد خرق سياسات الموقع.
السيناريو	. تسجيل دخول مسؤول النظام على . . . الموجود في اعلى الصفحة الرئيسية . اختيار لوحة التحكم . . صفحة التحكم ثم اختيار الحساب المراد حذفه.
	.
	.
	.
	مستخدمين في .

اسم الوظيفة	وظيفة لمشروع
	. الضيوف . ممول المشاريع . .
الهدف الوظيفي	يجاد المشاريع المراده بشكل . تسجيل دخول المستخدم . المشروع بشكل صحيح في حقل . .
السيناريو	. الإلكترونية . تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد ممول مشاريع اما الضيف فلا يلزم تسجيل . .

<ul style="list-style-type: none"> . الضغط على زر تسجيل الدخول. . الذهاب الي الصفحة الرئيسية . . الذهاب الى منطقة البحث الموجوده في اعلى الصفحة الرئيسية . . او وظيفة المشروع صحيح . . اختيار المشروع المراد. 	
<ul style="list-style-type: none"> . وظيفة او المستخدم . . او الوظيفة او المستخدم . شكل الصحيح . 	

اسم الوظيفة	استعراض المشاريع
	<ul style="list-style-type: none"> . اصحاب المشاريع . ممول المشاريع . . الضيوف
الهدف الوظيفي	مساعدة المستخدمين على ستعراض المشاريع الموجودة داخل
	<ul style="list-style-type: none"> . قيام المستخدم بتسجيل الدخول الى الموقع . . وجود مشاريع ستعراضهم .
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> . الإلكترونية . . تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد . ممول مشاريع او صاحب مشروع او زبون اما . الضيف فلا يلزم تسجيل الدخول. . الضغط على زر تسجيل الدخول. . الذهاب الي الصفحة الرئيسية . . الضغط على فئات المشاريع. . اختيار الفئة المستهدفة وتصفح المشاريع الخاصة بها.

اسم الوظيفة	تعديل المعلومات الشخصية للمستخدمين
	-

اسم الوظيفة	ستعراض تقييم مشروع
	<ul style="list-style-type: none"> . اصحاب المشاريع . ممول المشاريع . الضيوف
الهدف الوظيفي	مساعدة المستخدمين على ستعراض تقييم المشاريع الجيدة او الغير جيدة من التقييم.
	<ul style="list-style-type: none"> . قيام المستخدم بتسجيل الدخول الى الموقع. . وجود تقييم للمشاريع لإستعراضهم .
السيناريو	<ul style="list-style-type: none"> . الإلكترونية . . تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد <p>ممول مشاريع او صاحب مشروع او زبون اما الضيف فلا يلزم تسجيل الدخول .</p> <ul style="list-style-type: none"> . الضغط على زر تسجيل الدخول. . الذهاب الي الصفحة الرئيسية . . الذهاب الى منشور المشروع المراد معرفة التقييم له .
	<ul style="list-style-type: none"> . عدم وجود تقييمات للمشاريع

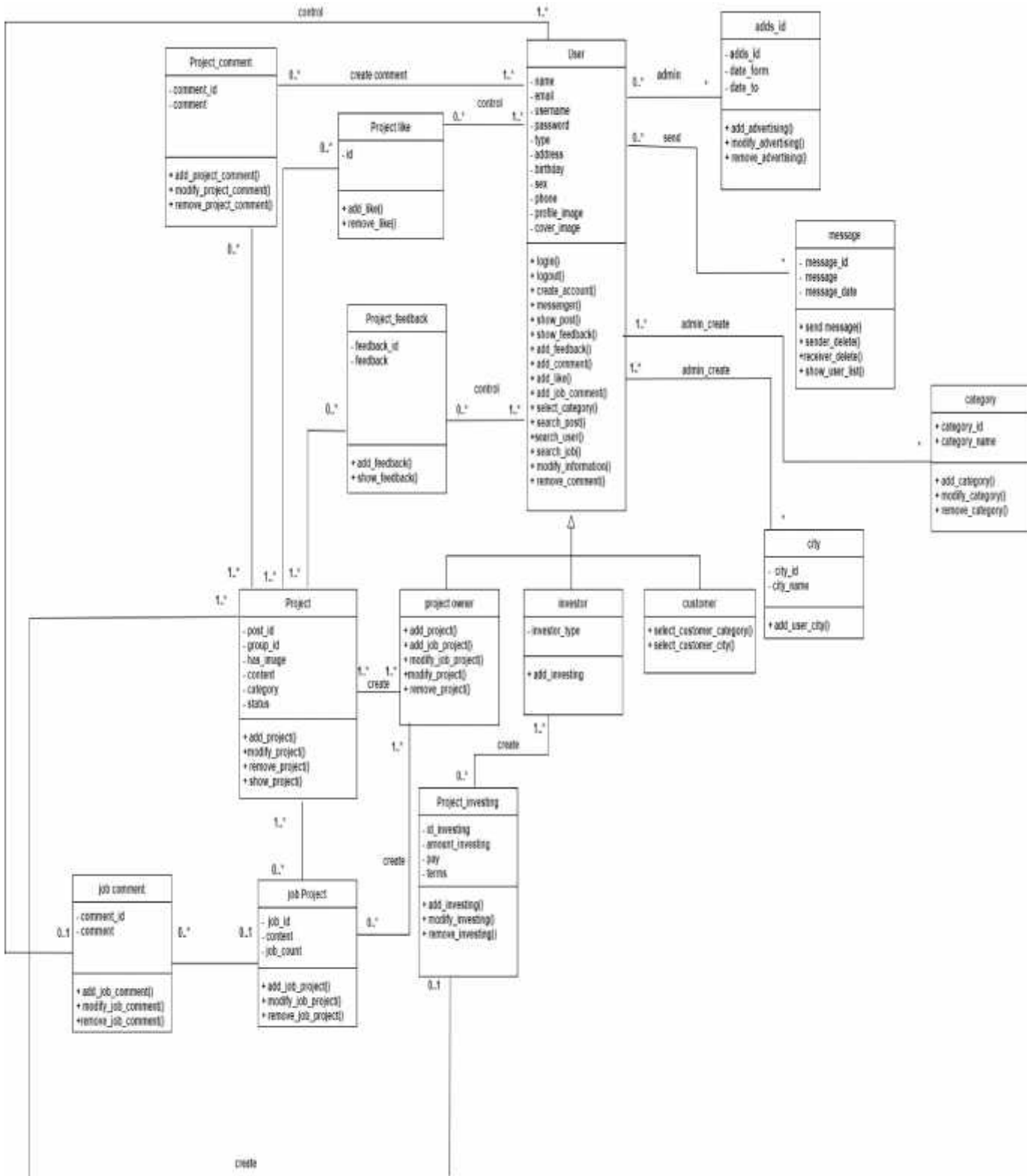
- أصحاب المشاريع - ممول المشاريع -	
السماح للمستخدمين من تعديل المعلومات الشخصية المتعلقة بهم	الهدف الوظيفي
- قيام المستخدم بتسجيل الدخول على الموقع - - وجود معلومات تحتاج الي تعديل -	
- الإلكترونية . - تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد او ممول مشاريع او صاحب مشروع او زبون اما الضيف - الضغط على زر تسجيل الدخول. - الصفحة الرئيسية - اختيار الصفحة الشخصية . - اضغط على ايقونة المعلومات الشخصية ثم عدل المعلومه المراد تعديلها ثم تأكيد التعديل عدم وجود بيانات مراد تعديلها من قبل المستخدم	السيناريو

تقييم مشروع	اسم الوظيفة
. أصحاب المشاريع ممول المشاريع .	
عطاء المستخدمين لتقييم . تسجيل المستخدم للموقع . وجود مشاريع لعمل التقييم عليها .	الهدف الوظيفي
. الإلكترونية . تسجيل الدخول من خلال إدخال البريد . الضغط على زر تسجيل الدخول. الذهاب الي الصفحة الرئيسية . الذهاب الي منشور المشروع المراد تقييم	السيناريو

المشروع له اختيار التقييم المراد للمشروع	
عدم وجود مشاريع لتقييمها. ان يكون المستخدم ضعيفا.	

تمويل	اسم الوظيفة
	الهدف الوظيفي
مشروع يريده مما يساعد على ربط الممول بصاحب المشاريع.	
<ul style="list-style-type: none"> . تسجيل . وجود مشاريع على الموقع لعمل عرض عليها. 	
<ul style="list-style-type: none"> . تسجيل الدخول عن طريق كتابة البريد . . ضغط على زر تسجيل الدخول . . الدخول الى الصفحة الرئيسية للمستخدم. . الذهاب الى قائمة عرض . . كيد النشر . 	السيناريو
<ul style="list-style-type: none"> . عدم وجود صلاحيات للمستخدم للقيام . لاضافة تمويل. 	

:(UML class diagram)



تصميم النظام

3.1

سنحدث في هذا الفصل عن تصميم النظام، وسنقوم بتفصيل مكوناته وأجزائه ، حيث تعتبر هذه المرحلة من المراحل المهمة في بناء المشروع لأنها تعطي فكرة كاملة عن جميع أجزاء النظام، وذلك بالرسومات التي توضح وظيفة كل جزء ومكوناته لما في ذلك من تسهيل على المبرمج في القيام بعملية فهم و بناء النظام بشكل سريع وصحيح.

. خيار تنظيم هيكلية المشروع (Alternative design)

(هيكلية الطبقات). Layard architecture.

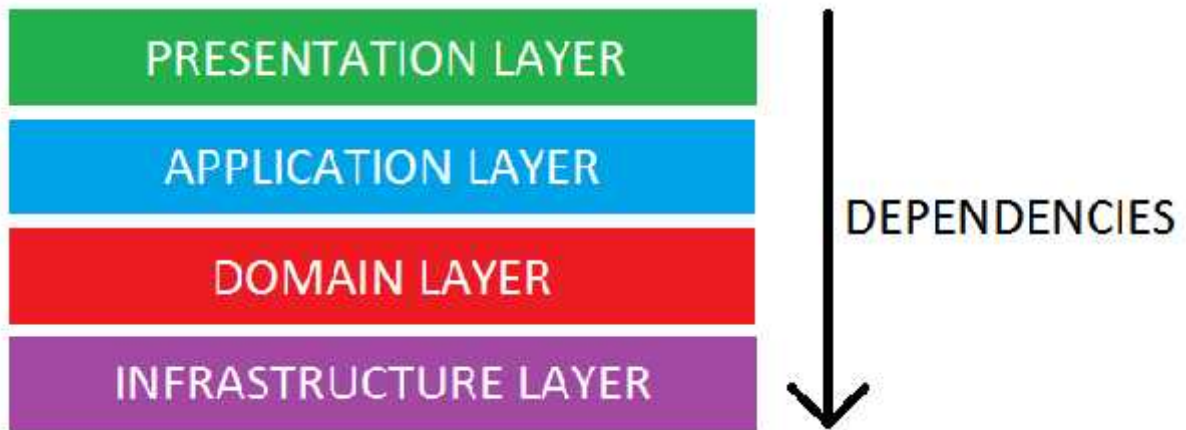
(Layard architecture) هي تنظيم هيكل المشروع إلى أربع فئات رئيسية: العرض التقديمي والتطبيق المجال والبنية التحتية (objects) مرتبطة بالمهام الخاصة التي تمثلها.

: جميع الفئات المسؤولة عن تقديم واجهات المستخدم إلى الشاشات .

تحتوي طبقة التطبيق على: كل المنطق المطلوب من قبل التطبيق للوفاء بمتطلباته الوظيفية ، وفي الوقت نفسه ، ليس جزءاً قواعد المجال، تتكون طبقة التطبيق من خدمات تدير كائنات المجال لتحقيق سيناريو حالة الاستخدام.

تمثل طبقة المجال المجال الأساسي ، الذي يتكون في الغالب من كيانات المجال ، وفي بعض الحالات ، الخدمات. يجب أن تظل قواعد العمل ، مثل الثوابت والخوارزميات ، جميعاً في هذه الطبقة.

تحتوي طبقة البنية الأساسية (المعروفة أيضاً باسم طبقة الثبات) على جميع الفئات المسؤولة عن القيام بالأشياء التقنية ، مثل حفظ البيانات في قاعدة البيانات .



. هيكلية النماذج الشاشات المتحكمات (model view controler)

MVC يعتمد على عملية الفصل الواجهه Interface التي نقصد بها View عن التطبيق والذي يحدد مشكلة البرنامج Business Logic والذي نقصد به Model وعن التحكم في الواجهه اي Controller . بعبارة اخرى ينص نمط MVC على الفصل بين الواجهة و البرنامج نفسه، بحيث في حالة ادا تغير Business Logic View يبقى كما هو بدون تغيير، والعكس صحيح ادا تغيرت الواجهة View Model يبقى كما هو بدون تغيير.

يمكننا القول على ان Controller يعتبر حلقة الوصل في نمط MVC، بحيث ان اي عملية يقوم بالتحكم بها Controller قبل ان يقون بارسالها الى Model يقوم بمعالجة البيانات من قاعدة البيانات تم يعيدها الى Controller قبل ان يقوم هذا الاخير بارسال البيانات الى View والذي يقوم بدوره بعرضها للمستخدم على شكل واجهة Interface.

3.3 الهيكلية المعتمدة

لقد قمنا بالاعتماد على الهيكلية التالية في بناء النظام، وهي (MVC). حيث تتميز هذه الهيكلية في عمليات الصيانة يمكنك أن تغير من طريقة الولوج لقاعدة البيانات دون المساس بواجهة المستخدم الامر الذي يبدو مستحيلا دون MVC وتجدر الاشارة إلى أن هذا النمط الاكثر شيوعا في برمجة مواقع الانترنت.

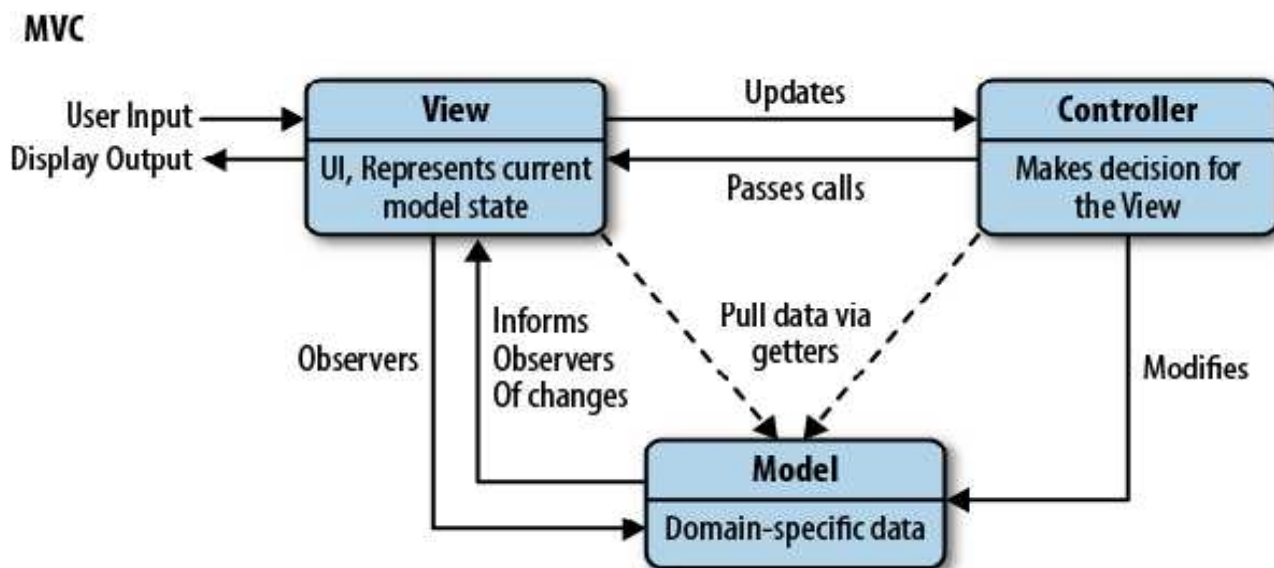
هيكلية النظام:

.

.

.

وصف أجزاء النظام حسب الهيكلية المتبعة



: (Model)3.4

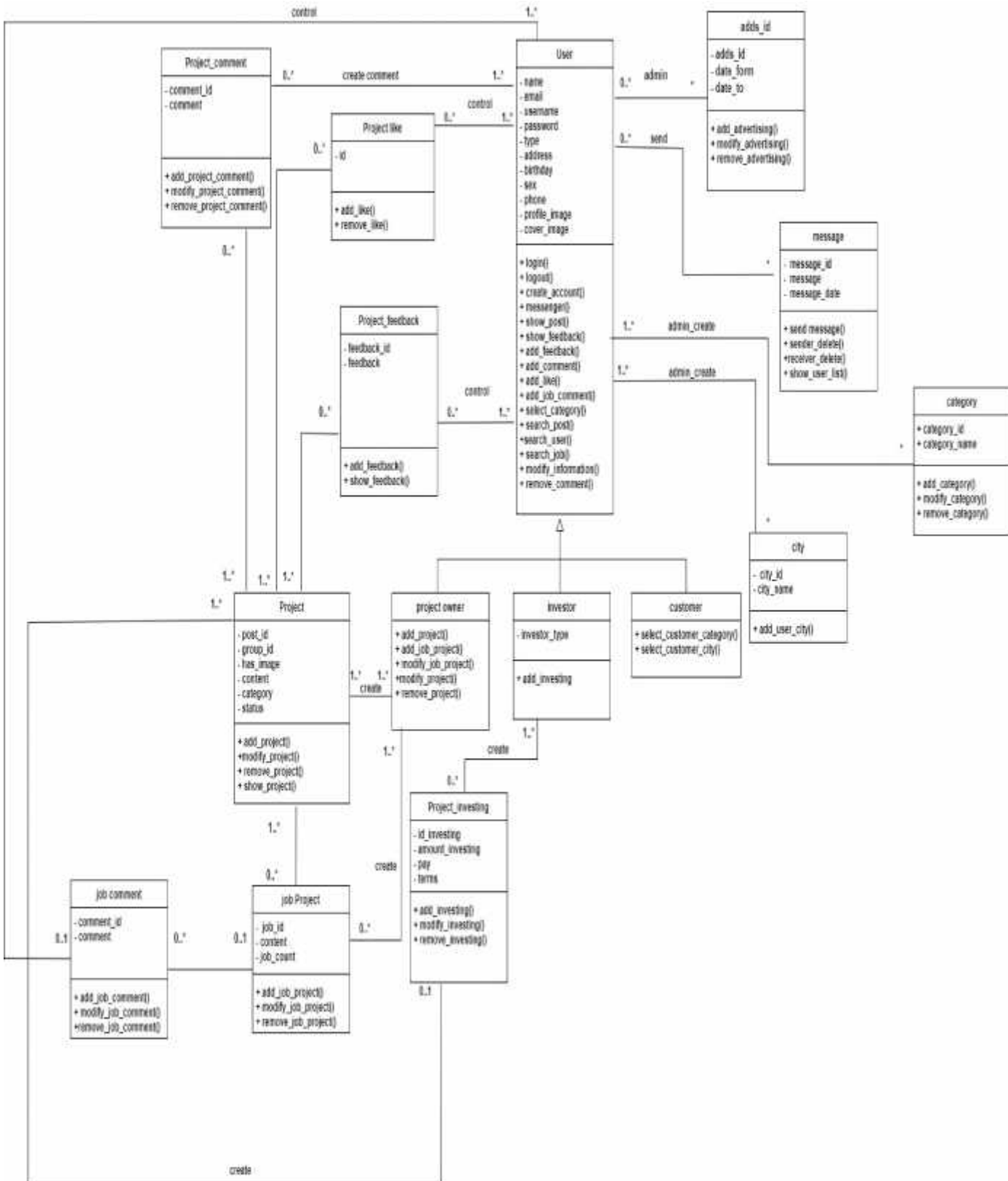
يعمل على إدارة البيانات والعمليات المرتبطة بقواعد البيانات الخاصة بالنظام حيث يحتوي على العديد من النماذج وهي :

التعليقات

تقييم المشروع
وظيفة لمشروع

تمويل

(UML Class diagram)



رقم صحيح وفريد يكون لكل مستخدم.
نص يحتوي على الاسم ولا يجب ان يكون فارغ.
البريد الالكتروني:

نص يتم من خلاله اختيار نوع المستخدم () .
نص يحتوي على عنوان المستخدم يجب ان لا يكون فارغ.
يتم اختيار () .
حرف يحتوي على رقم المستخدم يجب ان لا يكون فارغ .
تاريخ الولادة: عبارة عن تاريخ ميلادي يعبر عن تاريخ ولادة المستخدم.
صورة الشخصية: عبارة عن نص يدل على مسار الصورة الشخصية للمستخدم.
يدل على مسار صورة الغلاف للمستخدم.

رقم صحيح وفريد يكون لكل مشروع وهو رقم بطول
رقم صحيح و فريد يكون لكل مستخدم وهو رقم بطول
النص الخاص بتفاصيل المشروع .
نص يتم من خلاله معرفة حالة المشروع وهو نص بطول
نص يتم من خلاله اختيار قسم المشروع وهو نص بطول
عبارة عن رقم ليبدل ان كان هناك صورة للمشروع (.) .

تعليق

التعليق: رقم صحيح وفريد يكون لكل تعليق وهو رقم بطول
رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
تعليق: النص الخاص بتفاصيل التعليق.

رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول

رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
نص يدل على مسار صورة المشروع.

تقييم المشروع

رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
التقييم : رقم يتم من خلاله تقييم المشروع وهو رقم بطول

وظيفة :

- رقم الوظيفة: رقم صحيح وفريد يكون لكل وظيفة وهو رقم بطول
 - نص الوظيفة: النص الخاص بتفاصيل الوظيفة وهو نص بطول
 - رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
 - عدد الاشخاص في الوظيفة: رقم يحتوي على عدد الموظفين في الوظيفة وهو عدد بطول
 - حالة الوظيفة: هو عبارة عن نص يتم من خلاله معرفة حالة الوظيفة
- رقم صحيح وفريد يكون
- رقم صحيح وفريد يكون
- نص خاص و الذي يحتوي على تفاصيل الرسالة

اضافة تمويل

- رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
- رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
- قيمة التمويل : عدد صحيح يوضح قيمة التمويل لتتحصل عليها المشروع وهو بطول
- رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
- تفاصيل الاعلان: نص يتم من خلاله اضافة تفاصيل الاعلان.
- تاريخ بدء : تاريخ يتم من خلاله تحديد موعد بدء الاعلان.
- تاريخ انتهاء الاعلان: تاريخ يتم من خلاله تحديد موعد انتهاء الاعلان.
- عبارة عن نص يدل على مسار اصورة الاعلان.
- رقم صحيح وفريد يكون لكل وهو رقم بطول
- نص يتم من خلاله اضافة

3.6 (Controllers)

يمثل هذا الجزء الحكم أو الوسيط الذي يقوم بتنسيق المدخلات القادمة من المستخدم الى النظام، حيث يقوم بالعمل على قراءة البيانات من الواجهات (Views) وكذلك التحكم بمدخلات مستخدم النظام وارسالها (Model) النتائج منه و ارسالها الى الواجهات (Views) مرة أخرى، في نهاية الأمر هو المتحكم بكل شيء، و هو الوسيط بين كل عملية بين المستخدم و النظام، و يحتوي على الدوال التي سيتم شرحها في هذا القسم.

تسجيل تسجيل الخروج التقديم لوظيفة استعراض المشاريع الخاصة بالزبون
--

العمليات الخاصة :

- ❖ تسجيل الدخول: الدالة مسؤولة عن تسجيل الدخول للموقع حيث:
 - . يقوم المسؤول بإدخال البريد الالكتروني و كلمة المرور
 - . يتم التحقق من البريد الالكتروني و كلمة المرور بالبيانات الموجودة في قاعدة البيانات (SELECT WHERE query).
 - . اذا كانت صحيحة يتم ادخاله الى الموقع
 - . اذا كانت خاطئة لن يتم إدخاله الى الموقع.
- ❖ تسجيل الخروج: الدالة مسؤولة عن تسجيل الخروج من الموقع وتأكيد:
 - . بعد قيام بالضغط على ايقونة تسجيل الخروج حيث تنتهي الجلسة.
 - . تحويله الى صفحة تسجيل الدخول.
- . عند قيام المستخدم
- . يتم حفظ دخول المستخدم في قواعد البيانات (INSERT query).
- . التقديم لوظيفة: التقديم لوظيفة ، حيث:
 - . يقوم الزبون باختيار الوظيفة للتقدم لها.
 - . يقوم الزبون بالضغط على تقدم للوظيفة (InsertQuery).
- ❖ استعراض المشاريع الخاصة بالزبون:
 - . يقوم الزبون بتسجيل الدخول للموقع.
 - . يتم المشاريع الموجودة في قواعد البيانات (SELECT query).

الصفحة الرئيسية تسجيل الخروج تقديم الوظيفة استعراض المشاريع الصفحة الرئيسية

- ❖ العمليات : الصفحة الرئيسية: للموقع حيث:

- يقوم المستخدم بإدخال اسم الوظيفة
- يتم عرض النتائج الموجودة في قاعدة البيانات (SELECT WHERE query)
- بعد قيام المستخدم بتسجيل الدخول و الذهاب الى ايقونة الوظائف
- يتم عرض كل الوظائف الموجودة في قاعدة البيانات (SELECT WHERE query).
- تعديل الوظيفة: الدالة المسؤولة عن تعديل الوظيفة حيث:
- يختار صاحب المشروع الوظيفة المراد تعديلها.
- يقوم صاحب المشروع بالتعديل اللازم ثم يضغظ تعديل (UPDATE query)
- عرض المشاريع حسب المشاريع المختارة:
- يقوم الزبون باختيار فئات المشاريع المهتم بها خلال عملية انشاء الحساب
- يتم عرض هذه المشاريع في الصفحة الرئيسية (SELECT query)
- المشاريع:
- عند تسجيل الدخول الى الموقع.
- يتم استعراض المشاريع الموجودة في قاعدة البيانات (SELECT WHERE query)
- يتم عرض الاقسام التابعة لها المشاريع وذلك (SELECT WHERE query)
- يتم عرض الاعلان وذلك (SELECT WHERE query)

3. الصفحة الشخصية

الصفحة الشخصية
عرض المعلومات الشخصية()
الشخصية()
تعديل الصورة الشخصية()
تعديل صورة الغلاف()

العمليات الخاصة بالصفحة الشخصية:

- عرض المعلومات الشخصية: عرض المعلومات الشخصية للمستخدم حيث:
- يقوم
- يتم الذهاب الى الصفحة الشخصية ويتم عرض المعلومات الشخصية قواعد البيانات (SELECT WHERE query)
- حفظ المعلومات الشخصية: حفظ المعلومات الشخصية:
- بعد قيام بإدخال البيانات الخاصة به في عملية
- يتم حفظ هذه المعلومات داخل قاعدة البيانات (INSERT query)
- تعديل الصورة الشخصية: تعديل الصورة الشخصية، حيث:
- يقوم المستخدم بالضغظ على زر تعديل الصورة الشخصية.
- ثم يقوم باضافة الصورة الشخصية (Update query)
- تعديل صورة الغلاف: تعديل صورة الغلاف، حيث:
- يقوم المستخدم بالضغظ على زر تعديل
- ثم يقوم باضافة صورة الغلاف (UPDATE query)

()

قائمة المستخدمين()

()

()

()

رسالة، حيث:

SELECT WHERE

يتم عرض الرسائل الخاصة للمستخدم الموجودة في قاعدة البيانات)

(query

عرض قائمة المستخدمين: المستخدمين للنظام، حيث:

عند الذهاب الى صفحة الرسائل .

يتم عرض قائمة المستخدمين الموقع وذلك) (SELECT WHERE query

رسالة، حيث:

يقوم المستخدم باختيار الرسالة.

ثم يقوم بعمل حذف لهذا) (DROP query).

، حيث:

يمكن للمستخدم حذف المراسلة كلها .

ثم يقوم بعمل حذف لهذا) (DROP query).

: الدالة مسؤولة عن ارسال رسالة، حيث:

يقوم المستخدم باضافة الرسالة يتم اضافة الرسالة على قاعدة البيانات) (INSERT query

(INSERT query) .

متحكم المشاريع

متحكم المشاريع

()

تعديل مشروع()

()

()

()

اضافة تعليق()

حذف تعليق()

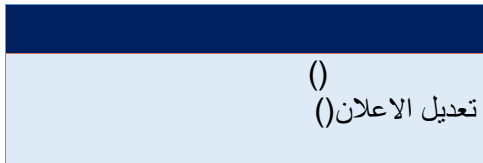
اضافة تقييم للمشروع()

اضافة وظيفة()

تعديل وظيفة()

إضافة تمويل()

- . الدالة مسؤولة عن اضافة مشروع جديد، حيث:
- . يقوم صاحب المشروع بإضافة المشروع داخل مربع النص المخصص (INSERT query)
- . ثم يقوم بالضغط على زر نشر.
- . تعديل مشروع: الدالة مسؤولة عن تعديل مشروع قام صاحب المشروع بإضافته، حيث:
- . يقوم المستخدم باختيار الخاص به لتعديله.
- . ثم يقوم بعمل التعديل الذي يريده على المشروع (ALTER MODIFY query)
- . ثم يضغط المستخدم على زر تعديل المشروع.
- . قام صاحب المشروع بإضافته، حيث:
- . يقوم المستخدم باختيار المشروع الذي قام بإضافته.
- . ثم يقوم بعمل حذف لهذا المشروع (DROP query).
- . ثم يضغط المستخدم على زر تأكيد.
- . للمستخدم، حيث:
- . يقوم المستخدم باستعراض (SELECT query)
- . للمستخدم، حيث:
- . يقوم المستخدم إضافة اعجاب لـ (INSERT query)
- . اضافة تعليق: اضافة تعليق للمستخدم، حيث:
- . يقوم المستخدم ضافة التعليق لـ داخل المربع المخصص لتعليقات (INSERT query)
- . (query) .
- . ثم يضغط المستخدم
- . اضافة تقييم للمشروع: اضافة تقييم للمشروع، حيث:
- . يقوم المستخدم باختيار المشروع المراد تقييمه.
- . يقوم المستخدم إضافة تقييم (INSERT query)
- . اضافة وظيفة للمشروع: اضافة وظيفة للمشروع، حيث:
- . يقوم المستخدم باضافة وظيفة لـ تم اضافته سابقا (INSERT query)
- . ثم يضغط المستخدم على زر نشر.
- . اضافة تمويل للمشروع: اضافة تمويل للمشروع، حيث:
- . يقوم المستخدم إضافة التمويل لمشروع ما تم اضافته (INSERT query)
- . ثم يضغط المستخدم على زر



- جديد على ، حيث:
 - يقوم مسؤول النظام باضافة اعلان جديد على الموقع (INSERT query)
 - ثم يقوم بتاكيده الاعلان
 - تعديل : الدالة مسؤولة عن تعديل
 - باضافته، حيث:
 - يقوم مسؤول النظام بتعديل الاعلان الذي تم اضافته سابقا (ALTER MODIFY query)
 - ثم يقوم بتاكيده التعديل .



- ، حيث:
 - يقوم
 - تعديل : الدالة مسؤولة عن تعديل
 - باضافته، حيث:
 - باختيار القسم المراد تعديله (ALTER MODIFY query)
 - يقوم



- عرض بعض البيانات البسيطة لمسؤول النظام ، حيث:
 - يقوم
 - مستخدمين النظام والمشاريع والوظائف (
 - .(SELECTCOUNT query

تصميم قاعدة البيانات

مخطط قاعدة البيانات (Database Mapping):

يرتبط النظام مع قاعدة بيانات مكونة من عدد من الجداول التي يرتبط بعضها مع بعضها الآخر من خلال علاقات، في هذا الجزء سيتم توضيح أجزاء النظام من خلال قاعدة البيانات التي توضح تفاصيل المدخلات للنظام، وذلك من خلال جداول قاعدة البيانات و العلاقات بين الجداول للنظام المراد بناؤه.

job comment

<u>comment_id</u>	comment	user_id	job_id
-------------------	---------	---------	--------

adds

<u>id</u>	date_from	date_to
-----------	-----------	---------

category users

<u>id</u>	category_id	user_id
-----------	-------------	---------

categories

<u>category_id</u>	category_name
--------------------	---------------

city user

<u>id</u>	user_id
-----------	---------

cities

<u>city_id</u>	city_name
----------------	-----------

post cities

<u>id</u>	city_id	post_id
-----------	---------	---------

user direct messages

<u>message_id</u>	sender_user_id	receiver_user_id	message	seen	sender_delete	receiver_delete	message_date
-------------------	----------------	------------------	---------	------	---------------	-----------------	--------------

User

<u>user_id</u>	name	email	password	type	address	blrthday	sex	phone	bio	username	cover_image	profile_image	privet
----------------	------	-------	----------	------	---------	----------	-----	-------	-----	----------	-------------	---------------	--------

posts

<u>post_id</u>	user_id	group_id	has_image	content	category	status
----------------	---------	----------	-----------	---------	----------	--------

post image

<u>image_id</u>	post_id	image_path
-----------------	---------	------------

post comment

<u>comment_id</u>	comment_user_id	post_id	comment	seen
-------------------	-----------------	---------	---------	------

post like

<u>post_id</u>	<u>like_user_id</u>	seen
----------------	---------------------	------

post feedback

<u>feedback_id</u>	post_id	feedback_user_id	feedback
--------------------	---------	------------------	----------

job post

<u>id</u>	content	count	post_id
-----------	---------	-------	---------

post appays

<u>id</u>	user_id	post_id
-----------	---------	---------

post investing

<u>id_investing</u>	post_id	usr_id	amount	pay	terms
---------------------	---------	--------	--------	-----	-------

. . جدول قاعدة البيانات

اسم الجدول في قاعدة البيانات		
User	تخزين البيانات التي تخص المستخدم	
Job	تخزين البيانات التي تخص الوظيفة على مشروع معين	الوظيفة
Post_Comment	تخزين البيانات التي تخص التعليق على مشروع معين	التعليق
Project	تخزين البيانات التي تخص المشروع	
User_Messages	تخزين البيانات التي تخص الرسائل بين المرسل و المستقبل	
User address	تخزين البيانات التي تخص	
Adds	تخزين البيانات الخاصة بالاعلانات	
Categories	تخزين البيانات التي تخص فئات المشاريع	
User_Categories	تخزين البيانات التي تخص	
Job_comments	تخزين البيانات التي تخص التعليقات على الوظائف	التعليق على وظيفة
Job_Applay	تخزين البيانات التي تخص التقديم للوظيفة	التقديم لوظيفة
Job_investing	تخزين البيانات التي تخص تمويل المشروع	تمويل مشروع
Post_feedback	تخزين البيانات التي تخص تقييمات المشاريع	تقييم المشروع
Post_likes	تخزين البيانات التي تخص اعجابات المشاريع	
Post_images	تخزين البيانات التي تخص صور المشاريع	

(User_Table)

o

المفتاح الرئيسي		auto increment	Integer	user id
	15	Not null	Varchar	Namefull
البريد الالكتروني	255	Not null	Varchar	User email
	50	Not null	Varchar	User password
	10	Not null	Varchar	Type
	20	Not null	Varchar	Address
	1	Not null	Integer	User gender
تاريخ ميلاد المستخدم	10	Not null	Date	Date of Birth
	20	Not null	Varchar	Phone
	255	Not null	Text	profile_path
	20	Not null	Text	Username
	255	Not null	Text	cover_path

(Job_Table)

○

المفتاح الرئيسي للوظيفة	10	auto increment	Integer	Id
محتوى الوظيفة		Not null	Text	Content
عدد الموظفين المطلوبين	11		Integer	Job count
مفتاح غريب	0	Not null	Varchar	Post-id
مقبولة الوظيفة من	6	Not null	Varchar	Status

○ جدول التعليقات (Comment_Table)

المفتاح الرئيسي للتعليق		auto increment	Integer	Comment ID
نص التعليق	100	Not null	Varchar	Comment text
مفتاح الغريب	10	Not null	Integer	post_id
مفتاح الغريب	10	Not null	Integer	comment_user_id

○ جدول المشاريع (Project_Table)

المفتاح الرئيسي	6	auto increment	Integer	Project id
تفاصيل		Not null	text	Content
اقسام الذي يحتويها		Not null	Varchar	Category
	2	Not null	Int	Has image
) عليها المسؤول ام لا	6	Not null	Varchar	Status

(User_Messages) ○

المفتاح الرئيسي	10	Not null	Integer	ID
مفتاح غريب (10	Not null	Integer	sender_user_id
مفتاح غريب(مستقبل	10	Not null	Integer	receiver_user_id
		Not null	text	Message
	1	Not null	Integer	sender_delete
	1	Not null	Integer	receiver_delete

(User address) ○

المفتاح الرئيسي	10	auto increment	Integer	ID
مدينة المستخدم	10	Not null	Varchar	City_name
غريب	10	Not null	Integer	User-id

(Adds) ○

المفتاح الرئيسي	10	Not null	Integer	Id
		Not null	Text	Adds
تاريخ بداية الاعلان	10	Not null	Date	Date_from
تاريخ نهاية الاعلان	10	Not null	Date	Date_to
		Not null	Text	Image

(Categories) ○

المفتاح الرئيسي	10	Not null	Integer	Id
		Not null	Text	Name

○ جدول فئات المستخدمين (User_Categories)

المفتاح الرئيسي	المفتاح الغريب	المفتاح الغريب للفئة
المفتاح الرئيسي	10	Not null
المفتاح الغريب		Not null
المفتاح الغريب للفئة	10	Not null

○ جدول تعليقات الوظائف (Job_comments)

المفتاح الرئيسي	المفتاح الغريب	المفتاح الغريب للوظيفة
المفتاح الرئيسي		auto increment
نص التعليق	100	Not null
المفتاح الغريب		Not null
المفتاح الغريب للوظيفة		Not null

○ لتقديم لوظيفة (Job_Appling)

المفتاح الرئيسي	المفتاح الغريب	المفتاح الغريب للوظيفة
المفتاح الرئيسي	10	Not null
المفتاح الغريب		Not null
المفتاح الغريب للوظيفة	10	Not null

○ تمويل مشروع (Job_Investing)

المفتاح الرئيسي	المفتاح الغريب	المفتاح الغريب	قيمة التمويل	كيفية الدفع	شروط التمويل
المفتاح الرئيسي	10	Not null	10	100	100
المفتاح الغريب		Not null		100	100
المفتاح الغريب	10	Not null			
قيمة التمويل	10	Not null			
كيفية الدفع	100	Not null			
شروط التمويل	100	Not null			

تقييم المشروع (Post_Feedback)

○

المفتاح الرئيسي	10	Not null	Integer	Id
المفتاح الغريب		Not null	Integer	User_id
المفتاح الغريب	10	Not null	Integer	Post_Id
قيمة التقييم	10	Not null	Integer	Feedback

(Post_Like)

○

المفتاح الرئيسي	10	Not null	Integer	Id
المفتاح الغريب		Not null	Integer	User_id
المفتاح الغريب	10	Not null	Integer	Post_Id

(Image_Post)

○

المفتاح الرئيسي	10	Not null	Integer	Id
المفتاح الغريب	10	Not null	Integer	Post_Id
	255	Not null	String	Image_path

بناء وتنفيذ النظام

في هذا الفصل سيتم التعرف على مراحل بناء و تنفيذ النظام التي تنتقل من المرحلة الورقية الى المرحلة التطبيق ، والتأكد من الية عمل النظام بالشكل الصحيح دون مشاكل وتشغيل النظام بالشكل الكامل، حيث سيتم في هذه الفصل عرض الضرورية لتنفيذ المشروع ، كما سيتم عرض بعض الشاشات المهمة

• مادية:

المستلزمات المادية	
2	RAM 8GB, Core i5

4.2.1 المستلزمات المادية

• مستلزمات برمجية:

المستلزمات البرمجية	
2	Windows 10 Pro
2	Microsoft Word 2010
2	XAMPP Server 64 bit
2	Google Chrome
2	VS Code
2	Adobe Photoshop CC
2	MYSQL

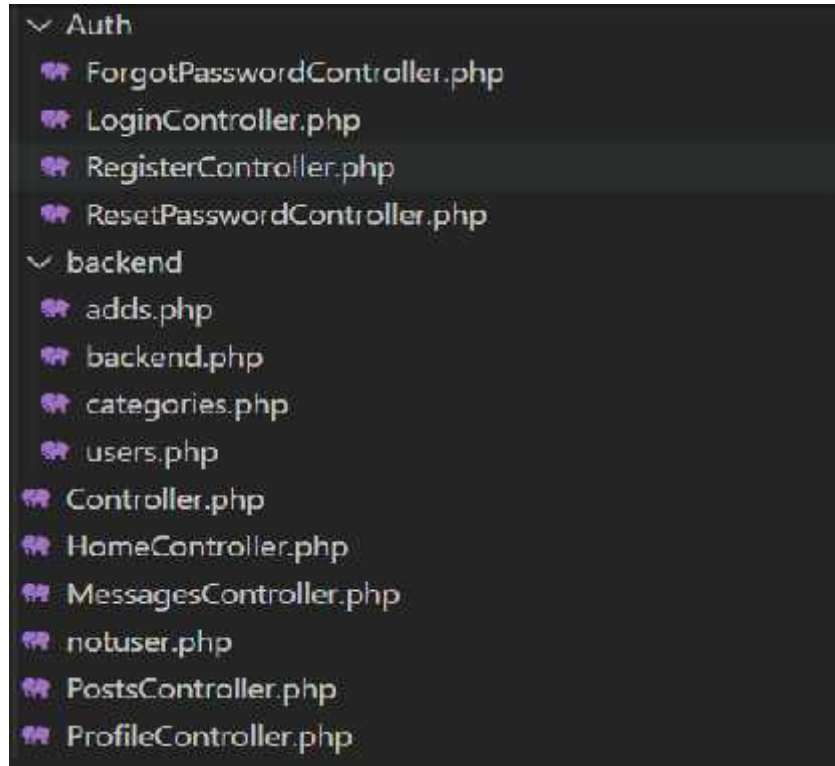
4.2.2 المستلزمات البرمجية

• البيئة البرمجية و بناء النظام

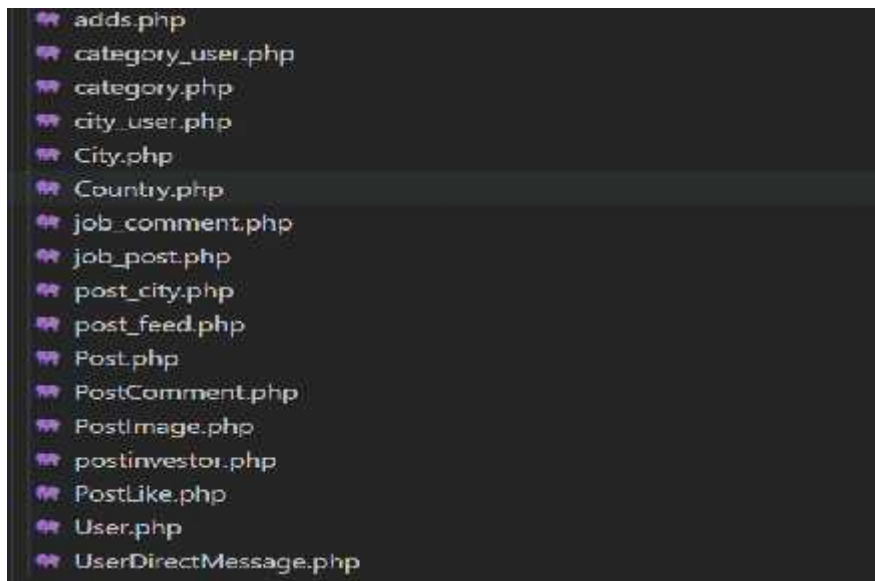
لقد اعتمد فريق العمل في بناء هيكلية النظام على هيكلية (MVC)

(Laravel) (PHP) سوف يتم توضيح البيئة البرمجية و كيفية بناء النظام في هذه :

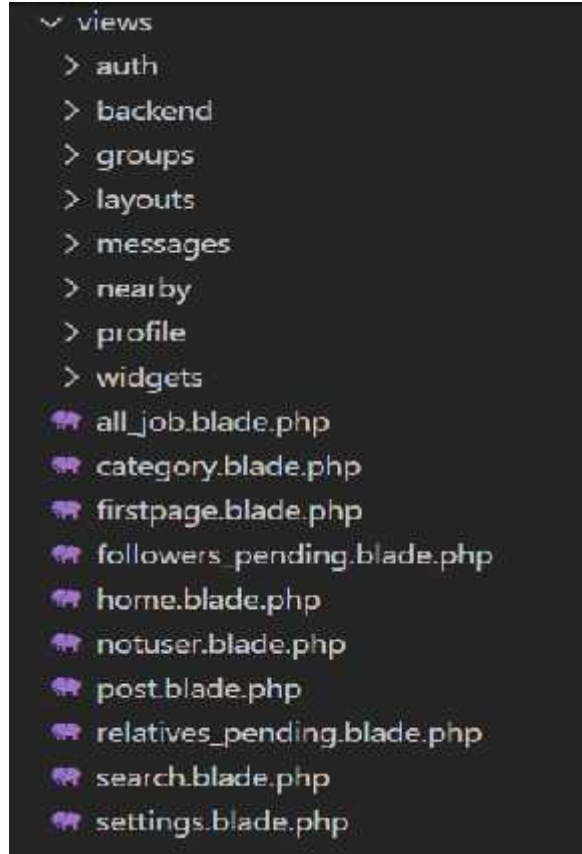
(controllers): يحتوي هذه المجلد على ملفات المتحكمات حيث ان كل متحكم يحتوي (methods) ويقوم بالعمليات عليها مثل : تعديل .



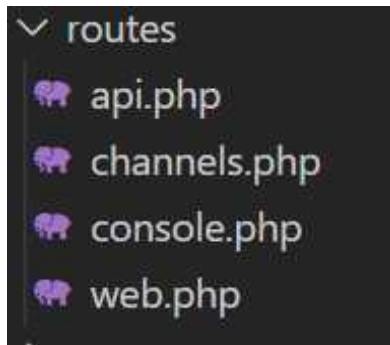
(models): تمثل جميع الجداول الموجودة في قاعدة البيانات الخاصة ويجب ان يكون اسم النموذج اسما مفردا من اسم الجدول حتى يقوم المتحكم بالتعامل معها.



(views):مجلد يحتوي على ملفات مقسمة الى شاشات النظام ولكل ملف يوجد مجموعة من الخاصة يكون امتدادها (blade.php) حيث يتم الحاق اسم الشاشة بهذا الامتداد لكي يتم ربط الشاشة مع المتحكم الخاص بها.



(routes):في هذه المجلد يتم تحديد جميع المسارات الموجودة في ملفات المسار (web.php) حيث يتم ربط الشاشات مع النماذج و method .



. واجهات النظام (views)

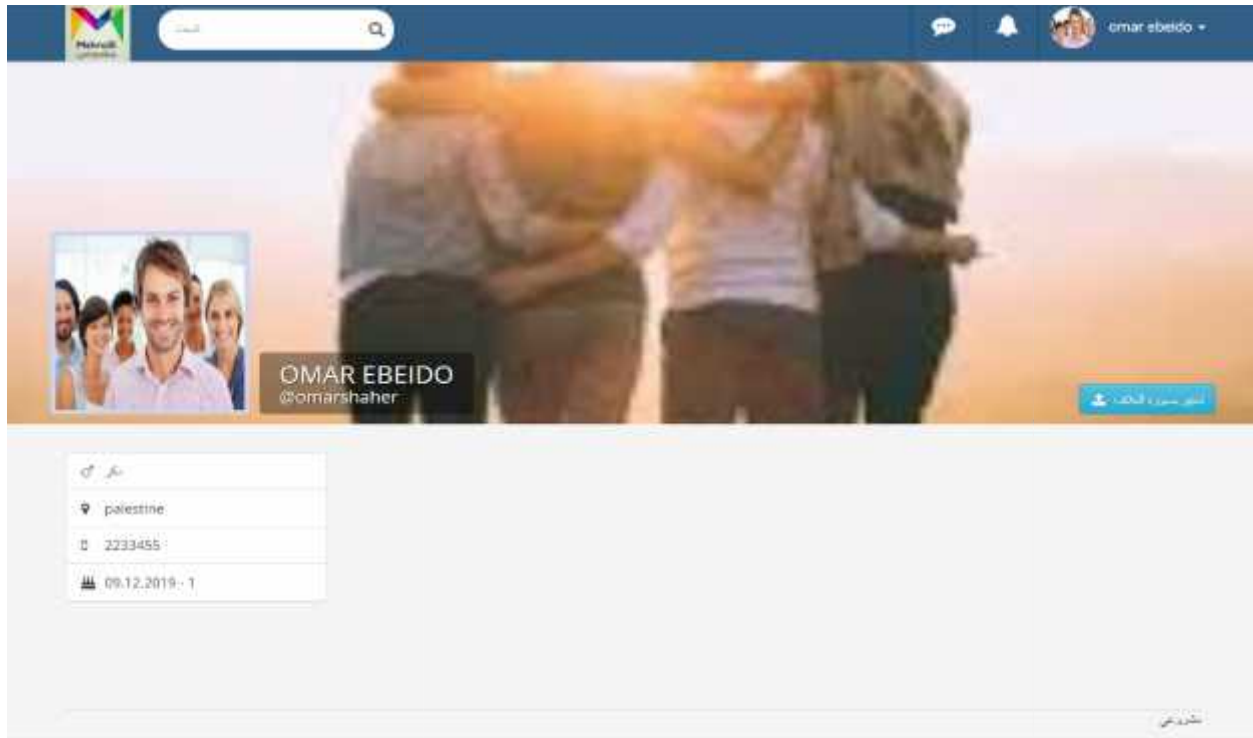
• واجهة النظام الرئيسية :



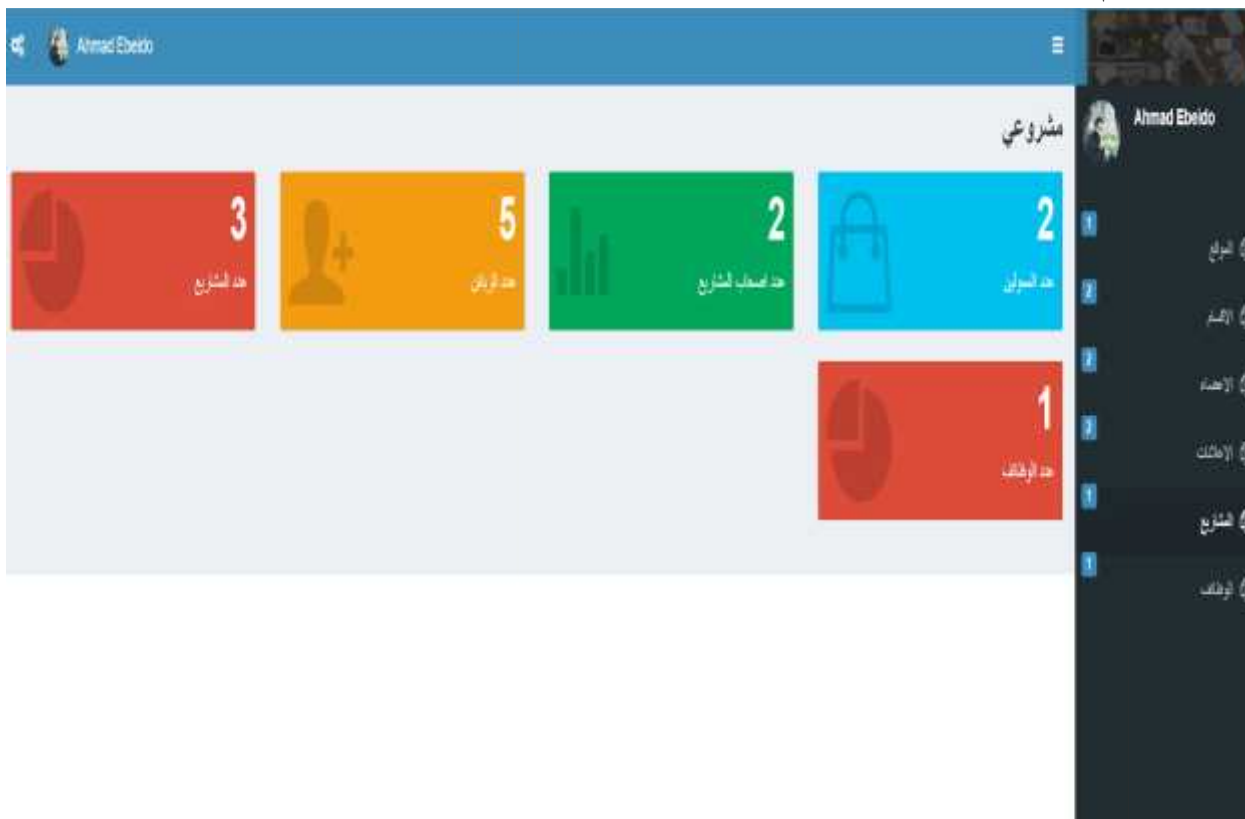
• واجهة التسجيل الدخول



• واجهة الصفحة الشخصية



• واجهة التحكم للمسؤول



• واجهة وظيفة للمشروع



➤ يمكن لجميع مستخدمي النظام استعراض الوظائف الخاصة للمشروع م :

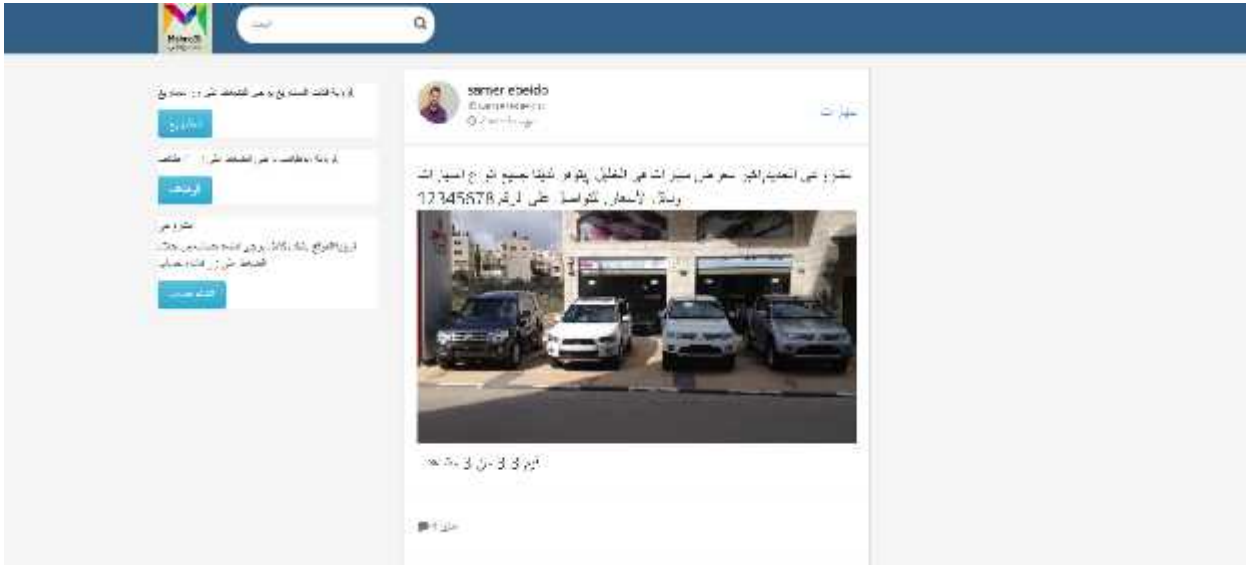
```

public function all_job(){
    if(auth()->user()){
        $user=\auth()->user();
    }else{
        $user='';
    }
    $all_user=User::get()->pluck('id')->toArray();
    $all_post=Post::whereIn('user_id',$all_user)->get()
    ->pluck('id')->toArray();
    if(auth()->user()){
        $applay_user=post_applay::where('user_id',\auth()
        ->user()['id']->get()->pluck('post_id')->toArray();
    }else{
        $applay_user=[];
    }

    $jobs=job_post::with(['posts','comments','cities'])
    ->where(['status'=>'approved']->whereIn('post_id',$all_post)
    ->orderBy('id','desc')->get();
    if( auth()->user()&&auth()->user()['type']=='customer'){
        $city_user=city_user::where('user_id',auth()->user()['id'])
        ->get()->pluck('city_id')->toArray();
        $post_user=post_city::whereIn('city_id',$city_user)
        ->get()->pluck('post_id')->toArray();
        $category_user=category_user::where('user_id',auth()
        ->user()['id']->get()->pluck('category_id')->toArray();
    }
}

```

• واجهة الضيف



➤ يستطيع المستخدم رؤية المشاريع الموجودة خلال هذه الكود البرمجي التالي :

```
public function get_post(Request $request){
    $post=Post::with('images')->where('id',$request['id'])->first();
    return$post;
}
```

• واجهة اضافة مشروع



➤ يستطيع المستخدم إضافة مشروع جديد من خلال الكود البرمجي التالي:

```

public function create(Request $request){

    $data = $request->all();
    $response = array();
    $response['code'] = 400;
    if ($request->hasFile('image')){
        $validator = Validator::make($data, [
            'image' => 'required|image|mimes:jpeg,jpg,png,gif|max:2048'
        ]);
    } else{
        $validator = Validator::make($data, [
            'content' => 'required'
        ]);
    }
    $validator = Validator::make($data, $validator->data());

    if ($validator->fails()) {
        $response['code'] = 400;
        $response['message'] = implode(' ', $validator->errors()->all());
    }else{
        if(empty($data['id'])) {
            $post = new Post();
            $post->content = !empty($data['content']) ? $data['content'] : '';
            $post->group_id = $data['group_id'];
            $post->user_id = Auth::user()->id;
            $post->category_id=$data['category_id'];
            $file_name = '';

            if ($request->hasFile('image')) {
                $post->has_image = 1;
                $file = $request->file('image');

                $file_name = md5(md5($file->getClientOriginalExtension()));
                if ($file->move('uploads/posts', $file_name)) {
                    $process = true;
                }
            } else {
                $process = false;
            }
        } else {
            $process = true;
        }

        if ($process) {
            if ($post->save()) {
                if ($post->has_image == 1) {
                    $post_image = new PostImage();
                    $post_image->image_path = $file_name;
                    $post_image->post_id = $post->id;
                    if ($post_image->save()) {
                        $response['code'] = 200;
                    } else {
                        $response['code'] = 400;
                        $response['message'] = "Something went wrong!";
                        $post->delete();
                    }
                } else {
                    $response['code'] = 200;
                }
            }
        } else {
            $response['code'] = 400;
            $response['message'] = "Something went wrong!";
        }
    }
    $post= Post::where('id',$data['id'])->update([
        'content' => $data['content'],
        'category'=>$data['category_id'],
    ]);
}

```

```

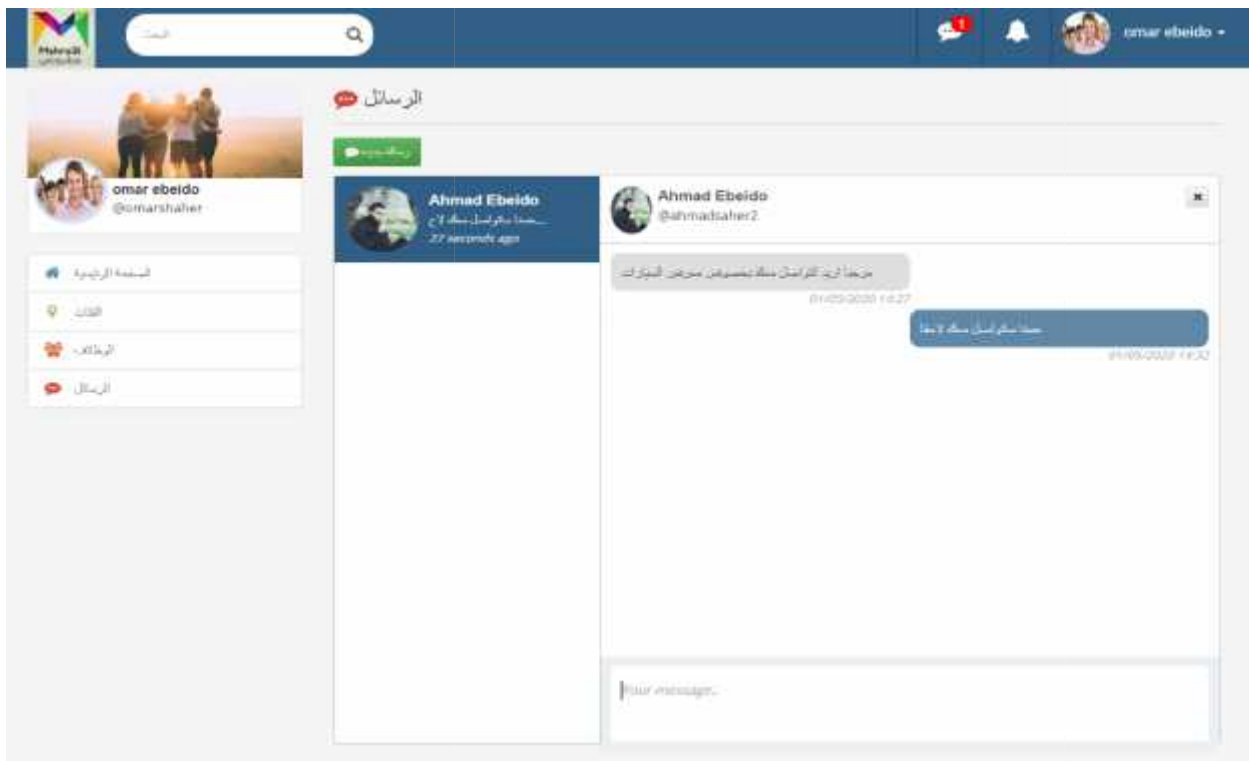
if ($request >hasFile('image')) {
    $file = $request->file('image');
    $file name = md5(uniqid() . time()) . '.' . $file->getClientOriginalExtension();
    if ($file >move('uploads/posts', $file name)) {
        $process = true;
    } else {
        $process = false;
    }
    } else {
        $process = true;
        $image = Post::image::where('post_id', $data['id'])->first();
        $file name=$image post['image path'];
    }
    Post::image::where('post_id', $data['id'])->update([
        'image_path' => $file_name,
        'post_id' => $data['id']
    ]);

    $response['code'] = 200;
}

return Response::json($response);
}
}

```

• واجهة عرض الرسائل



• يمكن عرض الرسائل من خلال الكود :

```
public function chat(Request $request){
    $response = array();
    $response['code'] = 400;
    $friend = User::find($request->input('id'));
    $user = Auth::user();
    if ($friend){
        $response['code'] = 200;
        $message_list = UserDirectMessage::where(
            (function ($q) use($friend, $user){
                $q->where(function ($q) use($friend, $user){
                    $q->where('sender_user_id', $user->id)
                    ->where('receiver_user_id', $friend->id)
                    ->where('sender_delete', 0);
                }->orWhere(function ($q) use($friend, $user){
                    $q->where('receiver_user_id', $user->id)
                    ->where('sender_user_id', $friend->id)
                    ->where('receiver_delete', 0);
                });
            }->orderBy('id', 'DESC')->limit(50);
        $update_all = UserDirectMessage::where('receiver_delete', 0)
        ->where('receiver_user_id', $user->id)
        ->where('sender_user_id', $friend->id)->where('seen', 0)
        ->update(['seen' => 1]);
        $can_send_message = true;
        $html = View::make('messages.widgets.chat', compact(
            'user', 'friend', 'message_list', 'can_send_message'));
        $response['html'] = $html->render();
    }return Response::json($response);
}
```

• واجهة عرض الأقسام



➤ يمكن عرض القسم المراد والذي تم تحديده خلال هذه الكود البرمجي التالي:

```
public function show_category($id)
{
    if (\auth()->user()) {
        $user = Auth::user();
    } else {
        $user = '';
    }
    $wall = [
        'new_post_group_id' => 0
    ];
    $categories = category::all();
    if(auth()->user()){
        $applay_jop = post_appay::where
        ('user_id', auth()->user()['id']->get()->pluck('post_id')->toArray());
    }else{
        $applay_jop =[];
    }
    $cities = city::all();
    $category_id=$id;
    return view('home', compact
    ('user', 'cities', 'wall', 'categories', 'applay_jop', 'category_id'));
}
```


فيمرحلةفحصالنظاممتأكدمنعملالنظامميشكلصحيحدونايةمشاكل،والتأكدأيضاًمن اكمال المتطلبات الوظيفية وغير الوظيفية للمشروع، وأن النظام يعمل بدقة وسرعة عالية في إتمام المهام، وتأتي مرحلة فحص النظام بعد تصميم النظام وتطبيقه، وسوف يتم فحص النظام في هذا الفصل.

عملية فحص النظام:

تم جميع وحدات النظام وكانت النتائج إيجابية وفي ما يلي استعراض لبعض الفحوصات التي قمنا بها :
(5.2.1): مستخدم جديد.

#	case	input	Expected output	Obtained output	Pass/Fail
1.	Correct Informatio		Successful add	As Expected	Pass
2.	Username already exist	... userName=Ahmad_01 ...	Prevent post the request	As Expected	Pass
3.	password does not matching system validation - at least 6 character	... Password=ali ...	Prevent post the request	As Expected	Pass
4.	User type is not chosen	User type=""	Prevent post the request	As Expected	Pass

(5.2.2): مشروع جديد.

#	case	input	Expected output	Obtained output	Pass/Fail
1.	Correct Informatio	Project Description="Project Description1" Project	Successful add	As Expected	Pass

		Category="Project category1"			
2.	Empty Project description	Project Description="" Project Category="Project category1"	Prevent post the request	As Expected	Pass
3.	Empty Project category	Project Description="Project description1" ProjectCategory=""	Prevent post the request	As Expected	Pass
4.	Empty Project description and project category	Project Description="" Project Category=""	Prevent post the request	As Expected	Pass

(5.2.3): فحص تسجيل الدخول.

#	case	input	Expected output	Obtained output	Pass/Fail
1	Correct Useremail and Password	UserEmail" ahmadsaher2222@hotmail.com" Password"123456"	User have a token	As Expected	Pass
2	Wrong Useremail and Password	UserEmail" ahmadsaher2222@hotmail.com" Password"126"	Error message	As Expected	Pass

(5.2.4): وظيفة لمشروع.

#	case	input	Expected output	Obtained output	Pass/Fail
1.	Correct Informatio	Job Description"Job Description1" Job_cont="1"	Successful add	As Expected	Pass
2.	Empty Job Description or Job count	Job Description"" Job_cont=""	Prevent post the request	As Expected	Pass

:(PHP Unit)

للتأكد من ان المستخدم لا يستطيع رؤية الرسائل الا بعد
بيانات التمويل الى قاعدة البيانات .

(PHP Unit)
عملية تسجيل الدخول اما بالنسبة من الفحص الثاني فقد كان بهدف
وتم اجتياز الفحص بنجاح.

```
class UnitTesting extends TestCase
{
    public function UnAuthenticatedusercantseemessages()
    {
        $response = $this->get("/direct-messages")->assertRedirect('/login');
    }
    public function add_investor ()[
        $this->actingAs(factory(Post::class)->create);
        $response= $this->Post(['/job/add_investor', [
            'post id'=>'1',
            'amount'=>'10000',
            'pay'=>'cash',
            'terms'=>'noterms'
        ]]);
        $this->assertCount(1, Post::all());
    }
}
```

```
C:\xampp\htdocs\FinalTest\Final>php vendor/phpunit/phpunit/phpunit
PHPUnit 5.7.20 by Sebastian Bergmann and contributors.

..                                                    2 / 2 (100%)

Time: 305 ms, Memory: 12.00MB

OK (2 tests, 2 assertions)
```

الأعمال المستقبلية

وفي النهاية ننتج هذا المشروع ان يسهل المشاريع نشر مشاريعهم بطريقة سهلة ومنظمة وفعالة بدلا من ان تكون مشتتة وغير منظمة كما الحال في مواقع التواصل الاجتماعي كما سهل عملية إيصال هذه المشاريع الى الزبائن والممولين المهتمين بهذه المشاريع حيث يحقق المشروع اقصى استفادة مرجوة سواءا كانت لاصحاب المشاريع ام الزبائن ام مولين حيث ذلك الى تقليل الجهد والوقت اللازم من اجل نشر المشاريع او البحث عنها وايصالها الى الباحثين والمهتمين بها.

الأعمال المستقبلية

النهاية ونأمل ان يلقي المشروع رواجاً واهتماماً لدى المستخدمين
المشروع بما يلبي حاجة العديد من المستخدمين بما في ذلك اصدار خاص بنظام (Android) (IOS).